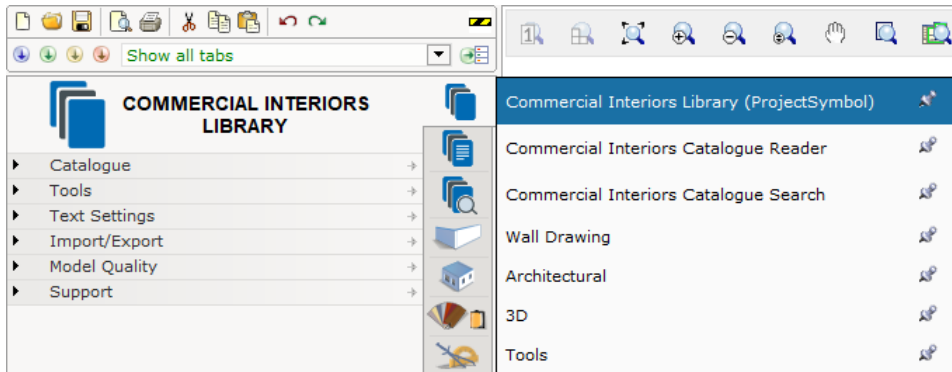


May 16, 2022

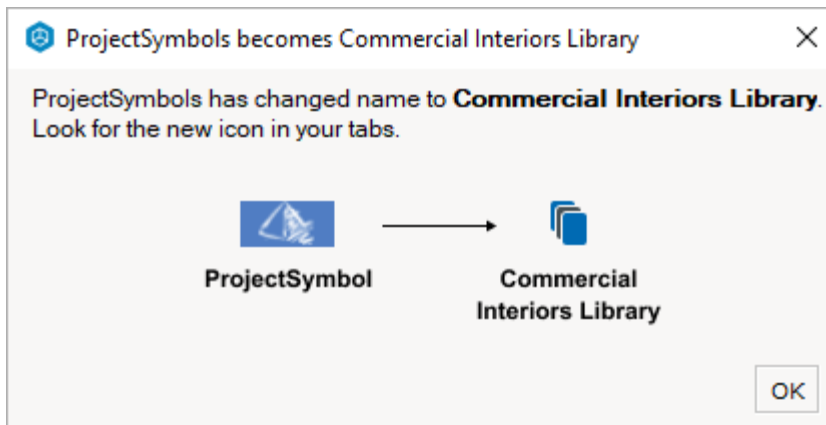
## News & Changes

### *ProjectSymbols ist jetzt Commercial Interiors Library*

- ProjectMatrix ist jetzt ein Teil der Configura-Familie. Deswegen hat die ProjectSymbols extension ein Update für ihr Erscheinungsbild erhalten und wurde in **Commercial Interiors Library** umbenannt.



Wenn Sie CET nach diesem Update zum ersten Mal starten, wird ein Dialogfeld geöffnet, das Sie an diese Änderung erinnert und Sie auf das neue Aussehen hinweist.



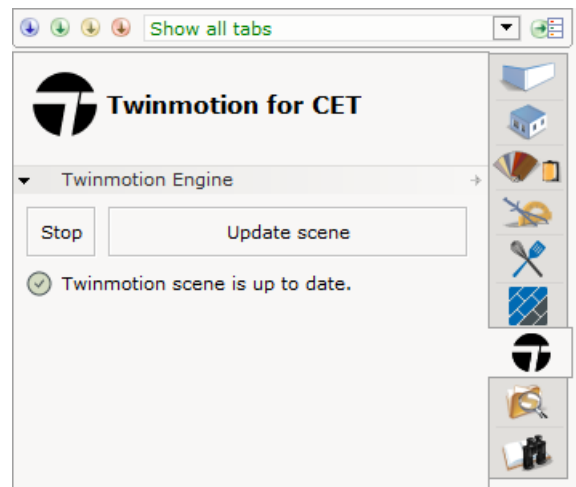
## Präsentation neuer Extensions

### *Realtime Rendering mit Twinmotion for CET*

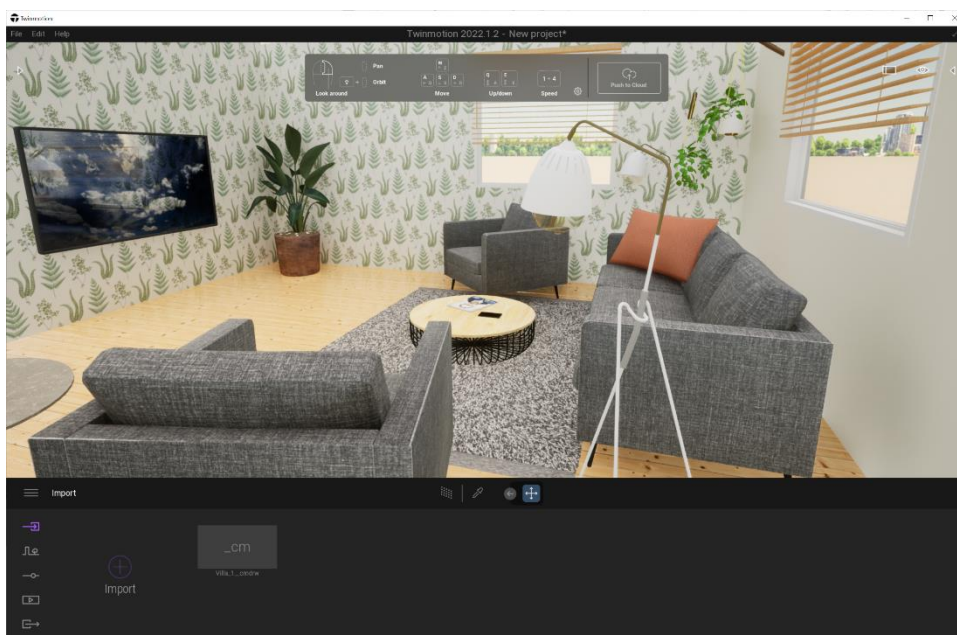
Eine neue Erweiterung wurde veröffentlicht, die eine Verknüpfung mit der Twinmotion-Software ermöglicht, mit der Sie Ihre Zeichnungen mit der Unreal-Graphik-Engine visualisieren können.

Nachdem Sie Ihr Design in CET fertiggestellt haben, können Sie Ihre Daten mit Twinmotion synchronisieren, um eine Echtzeit-Komplettlösung einzurichten, die Ihre Kunden begeistern wird, wenn Sie sie auf eine First-Person-Tour durch den fertigen Raum mitnehmen.

Diese Erweiterung setzt voraus, dass Twinmotion auf demselben System wie CET installiert ist und läuft. Für die Installation und weitere Informationen besuchen Sie bitte [twinmotion.com](http://twinmotion.com)



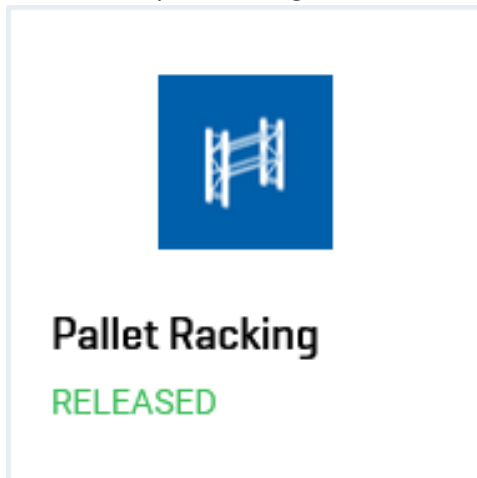
*Screenshot einer Zeichnung in der 3D Ansicht in CET*



*Screenshot der selben Zeichnung in Twinmotion*

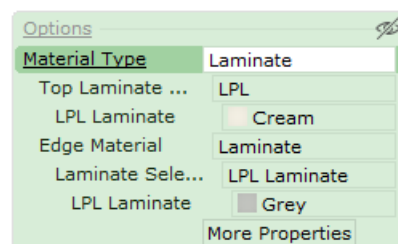
### Essential Pallet Racking Extension

- Wir bringen eine neue Erweiterung auf den Markt – Essential Pallet Racking. Diese Erweiterung enthält einen grundlegenden selektiven Regalkonfigurator und Komponenten für metrische und imperiale Maße und ist für alle Material Handling-Anwender kostenlos auf dem Marketplace verfügbar.



### Updates der Zeichnungsansicht

- Das grüne Feld "Schnelleigenschaften" kann nun so eingestellt werden, dass es neben dem aktuell ausgewählten Objekt im Zeichenbereich "angedockt" angezeigt wird, anstatt immer in der oberen linken Ecke der Ansicht zu bleiben
- Das grüne Feld "Schnelleigenschaften" kann nun an seine Standardposition zurückgerufen werden, wenn es verschoben wurde. Eine Rückrufschaltfläche befindet sich in der oberen linken Ecke der Ansicht, wenn sich das Feld Schnelleigenschaften nicht an seiner Standardposition befindet.



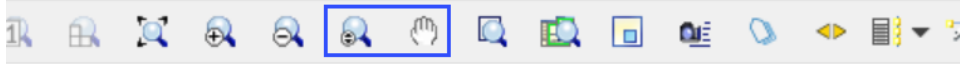
In diesem Zusammenhang entfernen wir auch den alten "Griff" auf der linken Seite dieser Boxen, mit dem sie ausgeblendet werden könnten. Sie finden nun stattdessen ein Symbol dafür in der oberen rechten Ecke. Wenn das Feld Schnelleigenschaften ausgeblendet wurde, wird an der ursprünglichen Position ein weiteres Symbol angezeigt, damit Sie es wiederherstellen können.



Wir haben es einfacher, kleine Objekte oder dünne Linien auszuwählen, wenn Sie in den 2D- oder 3D-Ansichten klicken.

- Den 2D- und 3D-Symbolleisten wurden neue Navigationswerkzeuge hinzugefügt, um die Navigation zu erleichtern.

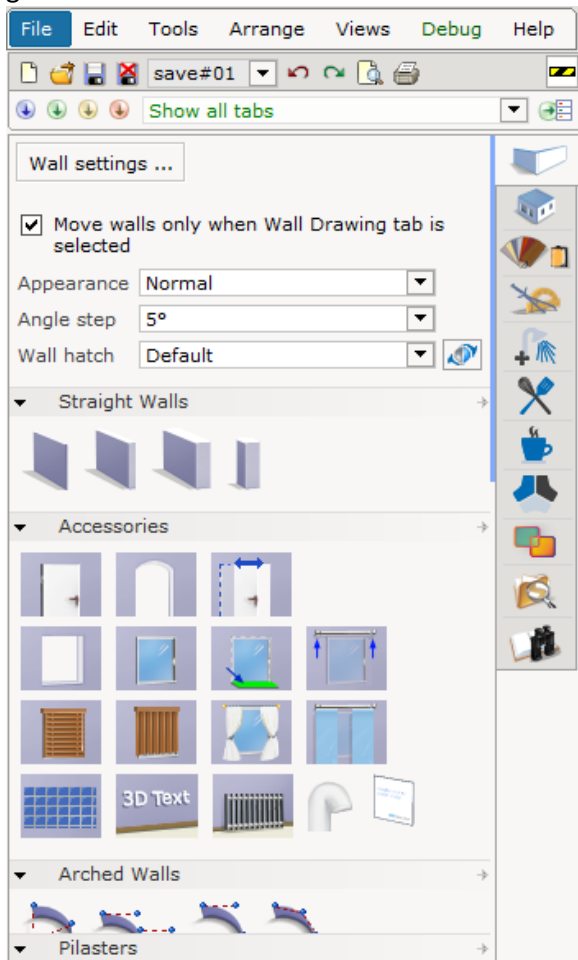
2D: Zoom, Bewegen



3D: Zoom, Bewegen, Kreis, Verschieben, Aufriss

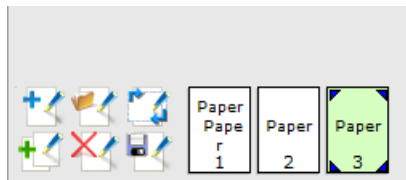


- Um die Effizienz bei der Arbeit mit Architekturwänden zu verbessern, haben wir die Platzierung der verschiedenen Abschnitte innerhalb der Registerkarte leicht neu angeordnet, um die am häufigsten verwendeten Werkzeuggruppen im oberen Bereich der Extension gesammelt zu halten.

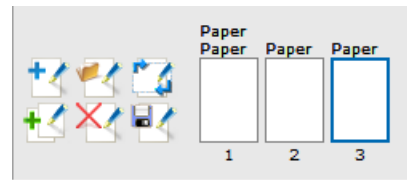


## Paperansicht

- Für die Beschriftung der Papiere stehen nun zwei Textzeilen zur Verfügung. Im Rahmen dieser Änderung wurde die Beschriftung der Papiere über den Miniaturansichten platziert, anstatt wie zuvor innen.



Before



After

- Sie können nun das Mausrad zum Scrollen der Bildlaufleiste durch die Liste der Paper-Miniaturansichten verwenden. Im Rahmen der Verbesserung der Navigation durch die Paper-Miniaturansichtsliste haben wir auch die Bildlaufleiste etwas dicker gemacht, um den Zugriff zu erleichtern, wenn Sie lieber klicken und ziehen möchten, anstatt das Bildlaufrad zu verwenden.

Im Rahmen dieser Verbesserung haben wir die alten Navigationspfeilschaltflächen entfernt, um Platz zu sparen und Unordnung zu vermeiden

- Sie können jetzt Bemaßungen (aber nicht die Kettenbemaßung) in 2D-Ansichtsclips platzieren, indem Sie den Bearbeitungsmodus "Clip anzeigen" verwenden. Diese Abmessungen sind einzigartig für den Ansichtsclick, in dem sie platziert sind, und sind in der Hauptzeichnungsansicht nicht sichtbar. Dies sollte dazu beitragen, Unordnung zu reduzieren und die Komplexität des Papiers zu verringern, während Sie damit arbeiten.
- Der Papier-Manager-Dialog unterstützt jetzt das Neuordnen von Papieren durch Greifen und Ziehen. Symbole wurden auch für Papiergruppen im Schreibschutz-/Bearbeitungsmodus im Zusammenarbeitsmodus hinzugefügt

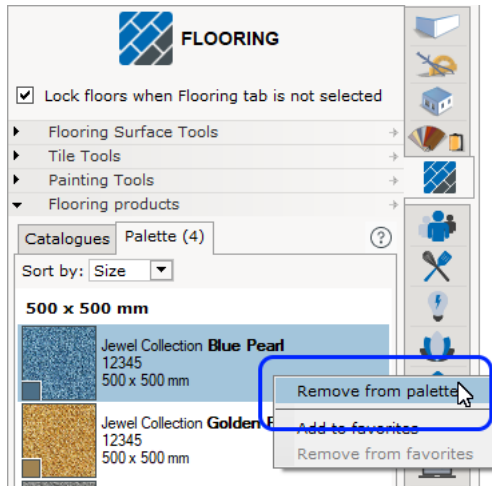
## Ausrichten und Drehen von Updates für Komponenten

- Sie können jetzt die meisten Produkte einfach drehen, indem Sie einen ihrer Andockpunkte greifen und ziehen, wodurch sich das Objekt um seinen Mittelpunkt dreht.
- Wir haben zusätzliche Schnappunkte an den Plain-Decken hinzugefügt, um eine erweiterte Kontrolle ihrer Form zu ermöglichen.

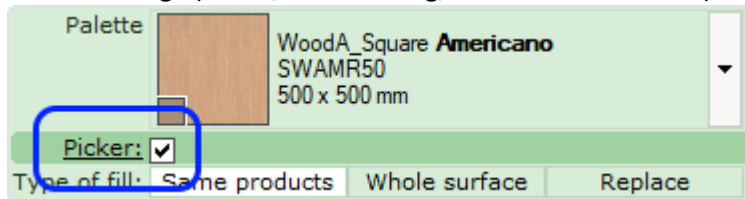
Die neuen Schnappunkte werden automatisch verfügbar, sobald Sie die Decke über das Feld für schnelle Eigenschaften entsperren.

## Flooring Extension Verbesserungen

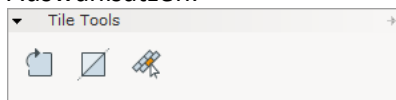
- Der Bodenbelag unterstützt jetzt vollständig die Größenänderung von Bodenflächen und die Änderung des Ursprungspunkts und entfernt die Produkte nicht mehr von der Bodenbelagsoberfläche, wenn dies geschieht.
- Sie können jetzt Produkte aus Ihrer Palette entfernen, indem Sie das Kontextmenü verwenden.



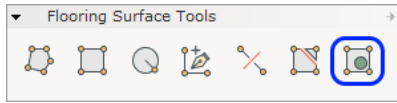
- The **Picker** feature, in addition to (as before) being accessible through its keyboard shortcut, is now also available from the quick properties box for each of the different painting tools (Brush, Bucket Fill, Line, and Gradient).
- Die **Auswahl** funktion ist nicht nur (wie bisher) über die Tastenkombination zugänglich, sondern jetzt auch über das Schnelleigenschaftensfeld für jedes der verschiedenen Malwerkzeuge (Pinsel, Eimerfüllung, Linie und Farbverlauf) verfügbar.



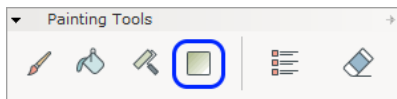
- A new **Tile tools** section has been added, providing you with tools for multi-selecting tiles as well as rotating and cutting tiles. These tools work with both single tiles as well as selection sets.
- Ein neuer Abschnitt **Kacheltools** wurde hinzugefügt, der Ihnen Werkzeuge für die Mehrfachauswahl von Kacheln sowie zum Drehen und Schneiden von Kacheln zur Verfügung stellt. Diese Werkzeuge funktionieren sowohl mit einzelnen Kacheln als auch mit Auswahlsets.



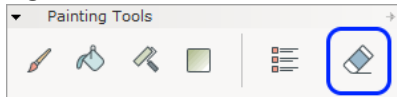
- Mit dem neuen Werkzeug **Lochwerkzeug entfernen** können Sie Löcher von einer Bodenbelagsfläche entfernen, d. h. eine Bodenbelagsfläche reparieren, die einen Ausschnitt enthält.



- Das neue **Farbverlauftool** kann zum Mischen verschiedener Bodenbelagsprodukte verwendet werden, um eher künstlerische Designs zu erzielen, die insbesondere in Installationsmustern sichtbar sind, in denen kleine Fliesen verwendet werden. Sie können das Feld für schnelle Eigenschaften verwenden, um aus verschiedenen Gradienten-Modi auszuwählen.



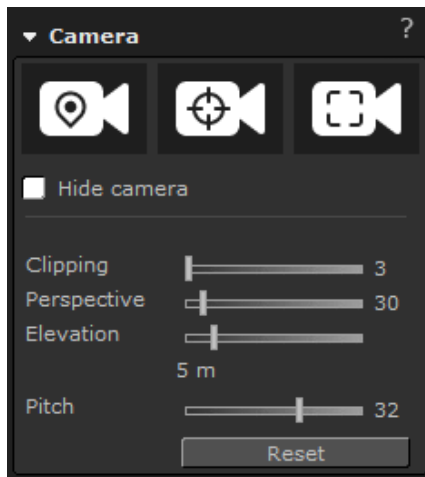
- Das **Löschwerkzeug** wurde zu einem eigenen Werkzeug mit einem schnellen Eigenschaftensfeld mit verschiedenen Radiergummitypen befördert.



- Die Flooring Extension hat einen eigenen Eintrag im CET Control Panel erhalten; Hier finden Sie Einstellungen wie Messpräferenzen (Metrisch oder Imperial), wo CET Muster und kundenspezifische Produkte speichern soll sowie die Kontrolle, welche Kataloge auf der Registerkarte Bodenbelag angezeigt werden sollen.
- Das Suchfeld auf der Registerkarte Kataloge des Bereichs Bodenbelagsprodukte unterstützt nun auch die Suche nach Produktnummern.
- Schließlich haben wir auch die Möglichkeit hinzugefügt, Ihre Produktlegende basierend auf Tag, Produkt oder Gruppe zu filtern.

## Miscellaneous

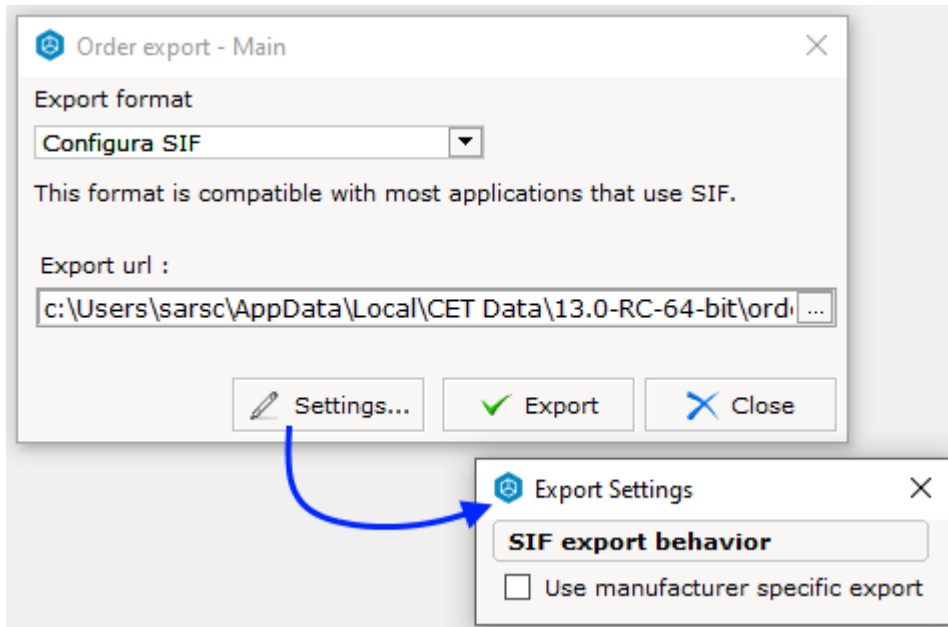
- Added the ability to perform Undo/Redo actions in the Categorization dialog.
- The Part Tagging dialog has a new tool for easy removal of tags. This new Remove from Selection tool is similar to the existing Apply to selection but works in reverse.
- The Work Mode editor now supports editing existing work modes without first having to create a copy of the work mode you want to edit.
- Work modes can now also be set up for easy sharing with your colleagues via network locations.
- Photograph Setup in the 2D view of the Photo Lab now has a new set of tools to help more exactly control the camera.





- SIF Export now has a settings dialog to allow control of output formatting, letting you control how the output data should look; either following the settings for a specific manufacturer or using the default export settings recommended by Configura.

The dialog defaults to using the settings recommended by Configura but will remember the state it was last in when the dialog was closed.



## Fixes & Enhancements

### Improvements

- Improved performance when copying large numbers of Catalogue objects.
- Improved performance for insertion of some stretchable Catalogue objects.
- Improved loading time for drawings that contain large numbers of schemes.
- Improved performance when working with Visibility, Filters and Blocks.
- Improved performance when reloading an already open drawing when using multiple drawings in separate windows. This would previously cause CET to temporarily freeze up.
- Improved Paper View performance by simplifying the contents of the Paper Thumbnails.
- Improved performance for Undo actions.
- Improved performance for the Paper View if using the Collaboration Extension. This should eliminate needless freeze-ups from occurring each time a paper is selected.
- Improved performance for the Flooring Extension and the Cut tile tool that could cause it to use excessive amounts of RAM to store the information needed to perform Undo operations.
- Improved performance for the Flooring Extension that would cause it to unnecessarily store a lot of Flooring product information in memory, leading to excessive RAM usage.

### Crash Fixes

- Fixed issue with Stairs that could cause a crash when placing or moving industrial railings on a landing.
- Fixed issue with loading of drawings containing unknown objects that could cause a crash.

### Bug Fixes

- Removed the Precise Dimensions setting from the Control Panel as it has never really worked right. Its removal should not have much of an impact on anything.
- Fixed problem with the Camera Step Angle setting in the Control Panel that prevented the steps from correctly stopping the camera at the desired angles.
- Fixed problem with copy/paste of text and dimension objects between different view modes that could cause the objects to be invisible when printing.
- Fixed problem with the Render Multiple option from the Photo Lab that could cause the buttons at the bottom of the dialog to become hidden when rendering large numbers of images at once.
- Fixed problem with the Part Tagging dialog that could cause it to list tags applied in alternatives other than the one currently active.
- Fixed problem with panels containing doors, that would cause stretching of the panels to add multiple new doors.

- Fixed problem with the Continuous option when inserting panels, that could cause insertion to get stuck after clicking a second time during placement.
- Removed the lock option from the stairs Quick Properties box for Custom Railings as its behavior was inconsistent and confusing.
- Fixed problem with the Arrow with grouped lines tool, that could cause it to show up on top of other objects even though its position had been set to Back.
- Fixed problem with Photos in Paper View that would prevent them from updating correctly when their images were rendered anew in the Photo Lab.
- Fixed problem with RevLink and the Japanese language version of Revit that would cause models to be duplicated in Revit when imported from CET.
- Fixed problem with the Material Explorer that could cause some objects to lose their default material when hovered over with the apply material tool.
- Fixed problem with Edit Graphics and SketchUp export that prevented the edited graphics from being exported, instead just exporting the base object.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension that could prevent installation texts from being visible in 2D for some objects from the Fleetwood manufacturer catalogue.
- Fixed problem with the Commercial Interior Library Extension that would prevent its executable file from shutting down when CET was closed.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension and Make Special that could cause changes to Part description and Catalogue code to be reverted when trying to apply changes.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension that would prevent the background color of the 3D view from returning to normal after leaving the Replace mode.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension and the Replace tool that would cause the 3D view to not return to normal after a Replace was completed, even after manually turning off the Replace Mode option.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension that could prevent objects with white lines in them from automatically switching to black for visibility.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension that prevented changes to Categories from correctly updating the visibility of objects when layers were unlinked.
- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension that could cause it to incorrectly display a yellow warning message about not having Version 5 Catalogues installed.

CET will now instead open the Catalogue Manager dialog to let you enable at least one Catalogue.

- Fixed problem with the Commercial Interiors Library Extension that could cause a Converting Spaces progress bar to appear when loading drawings; and get stuck at 0%.
- Fixed problem with the Flooring Extension and blocks that could prevent tiles inside of blocks from being properly accounted for in Product Legends.

- Fixed problem with the Flooring Extension and selection in the 3D view that would cause CET to select all overlapping floors, rather than just the top one.
- Fixed problem with the Flooring Extension and the Product Legend that would cause it to not display textures when exported to PDF or PowerPoint.
- Fixed problem with the Flooring Extension and the Custom Products dialog that would make it difficult to navigate between the Product information fields with the Tab key.
- Fixed problem with Collaboration that would incorrectly allow for Part Tagging of Levels that were in Sections currently in Read-only mode.
- When opening a Collaboration project, CET will automatically turn off the Autosave feature to minimize the impact on performance as Collaboration projects can contain very large amounts of data.

If Autosave gets disabled, CET will display a notification message to alert you to this change. If you still want Autosave turned on, you can re-enable it, and CET will not turn it off again.