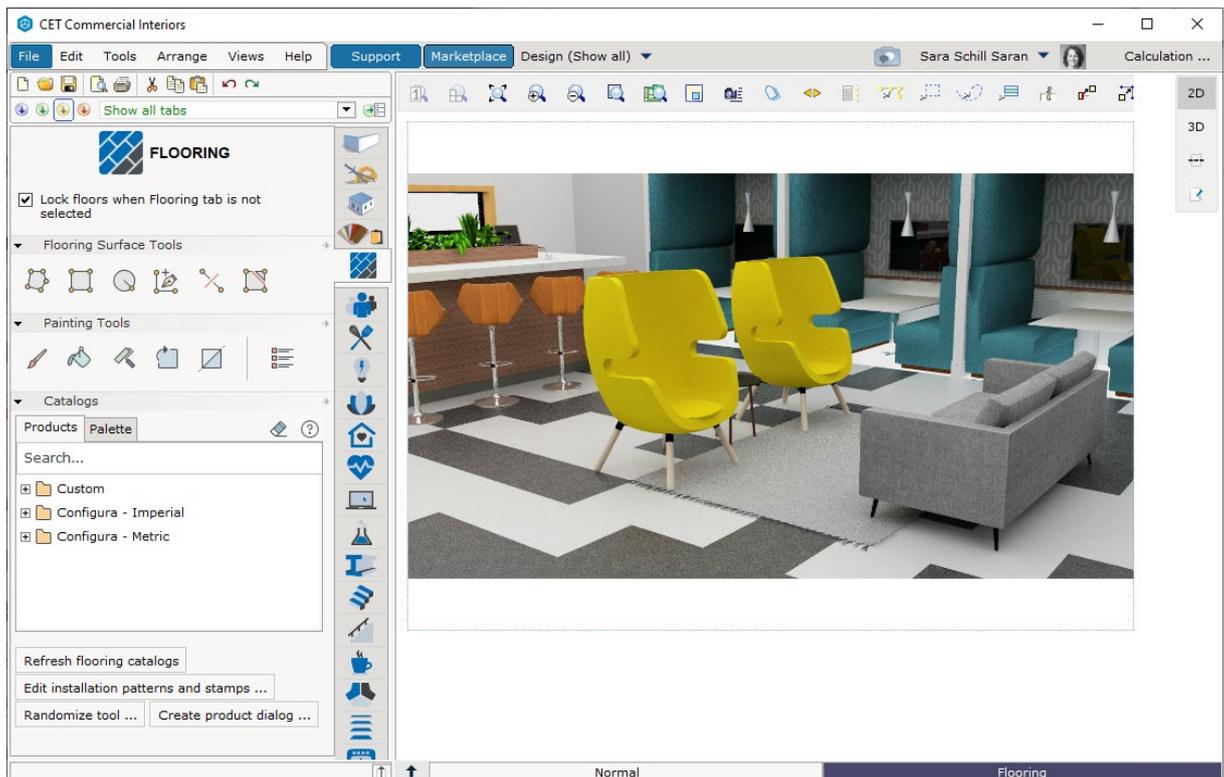


CET 12.5 Minor • Release Notes

February 21, 2022

Neuigkeiten & Änderungen

Neue Extension verfügbar

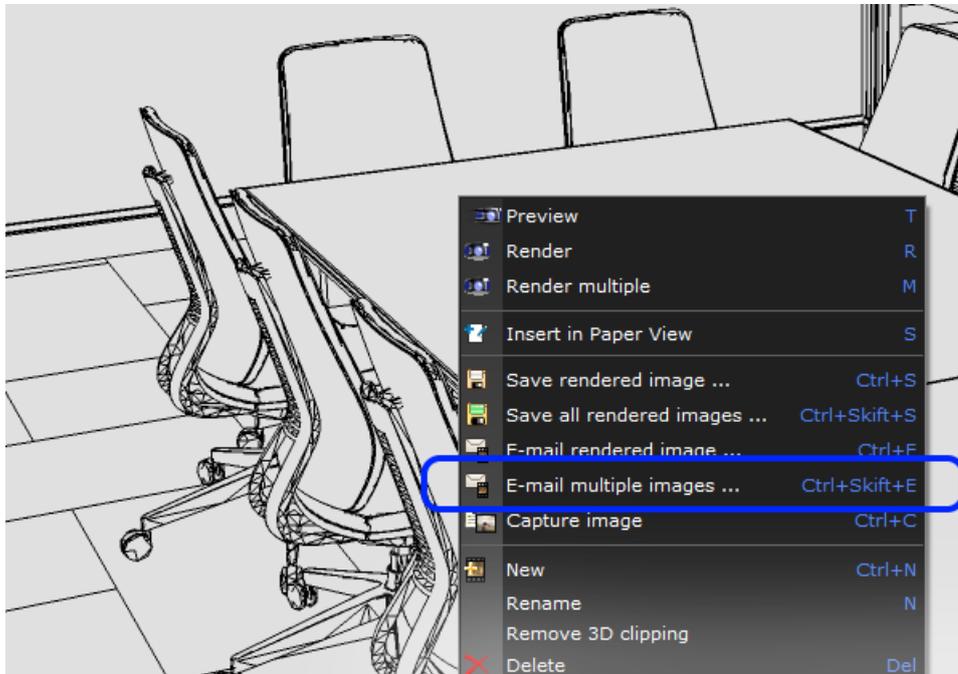


Mit dieser Erweiterung können Sie Bodenflächen definieren und so z.B Fliesen oder andere Layouts erstellen.

Zunächst wird diese Erweiterung zwei Kataloge von Fliesen enthalten: einen, der auf metrischen Maßen basiert, und einen, der auf imperialen Maßen basiert. Diese Fliesen decken die Mehrheit der in den USA am häufigsten verwendeten Fliesengrößen ab. Wir freuen uns darauf, dieser Erweiterung in zukünftigen Updates weitere Funktionen hinzuzufügen.

Photo Lab

- Das Photo Lab hat jetzt die Möglichkeit, mehrere gerenderte Bilder gleichzeitig per E-Mail zu versenden.



- Es wurde eine Warnung hinzugefügt, wenn das Bildcache Limit erreicht wurde. (maximal zulässiger Speicherplatz aller gerenderten Bilder) Wenn dieses Limit überschritten wird, erweitert CET automatisch die Cachegröße, um den Verlust von Bildern zu verhindern die gerade gerendert werden und so den Verlust von Arbeit zu verhindern.
- Die Lichteinstellungen vom Photo Lab erinnern sich jetzt an den Sonnenstand, wenn zwischen verschiedenen Lichtmodi gewechselt wird.
- Um die Steuerung der Reihenfolge zu erleichtern, in der Ihre Bilder gerendert werden, ist die Renderwarteschlange beim gleichzeitigen Rendern mehrerer Bilder nun gezwungen, die Bilder in der richtigen Reihenfolge zu rendern

Architektonisch

- Gebogene Wände unterstützen jetzt das Hinzufügen von geraden Fenstern (und zugehörigem Zubehör) sowie gerade Türen und Gewölbe. Hinweis: Für diese Version können Schiebetüren nicht zu gekrümmten Wänden hinzugefügt werden.
- Es wurde eine neue Art von Schiebetür hinzugefügt, um Doppelschiebetüren zu unterstützen.
- Doppeltüren unterstützen jetzt eine "ungleiche Aufteilung", um Lead- und Slave-Tür-Setups zu erstellen.

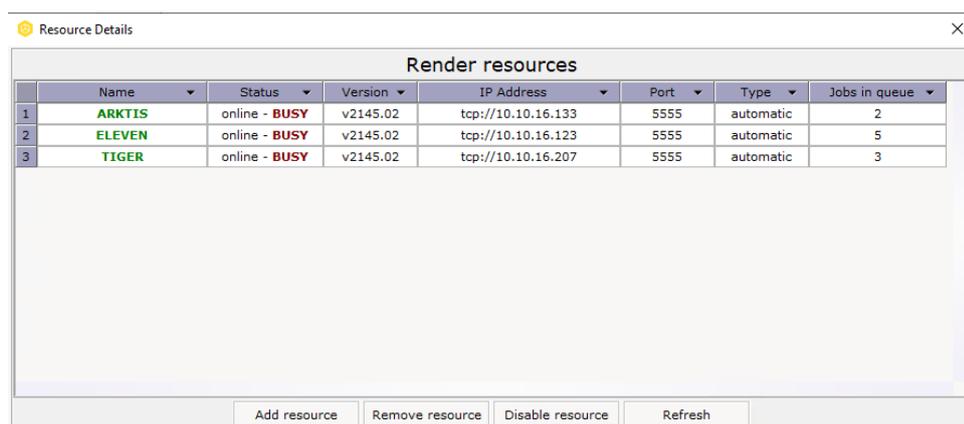
Verschiedenes

- Unterstützung für den Import von SketchUp-Dateien im 2021-Dateiformat wurde hinzugefügt.
- Unterstützung für das AutoCAD 2022 DWG-Dateiformat wurde hinzugefügt.
- Unterstützung für die Verwendung von Clipping (XClip-Befehl) in importierten DWG-Dateien wurde hinzugefügt. Hinweis: Dies unterstützt derzeit nur rechteckige xclips, keine polylinienförmigen.
- 2D-Ansichtsclips verfügen jetzt über eine Kreisformoption.

Fixes und Erweiterungen

Leistungsverbesserung

- Bessere Leistung für den eigenständigen Renderserver durch Verkürzung der Wartezeit für die Annahme von Rendering-Tasks durch den Server sowie verbesserte Planung von Tasks zwischen verfügbaren Servern.
- Verbesserte Benutzeroberfläche für die Render Accelerator Extension um die Arbeit mit dem Dialogfeld "Renderressourcen" zu vereinfachen, z. B.:
 - Unterstützung für die Sortierung nach verschiedenen Spalten
 - Größenveränderbare Spaltenbreite
 - Verbesserte Handhabung der Dialoggrößenänderung
 - Scrollbare Ressourcenliste, wenn sie zu lang ist, um in das Dialogfeld zu passen



The screenshot shows a window titled "Resource Details" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window is a table titled "Render resources" with the following columns: Name, Status, Version, IP Address, Port, Type, and Jobs in queue. The table contains three rows of data:

	Name	Status	Version	IP Address	Port	Type	Jobs in queue
1	ARKTIS	online - BUSY	v2145.02	tcp://10.10.16.133	5555	automatic	2
2	ELEVEN	online - BUSY	v2145.02	tcp://10.10.16.123	5555	automatic	5
3	TIGER	online - BUSY	v2145.02	tcp://10.10.16.207	5555	automatic	3

Below the table, there are four buttons: "Add resource", "Remove resource", "Disable resource", and "Refresh".

- Das Tool in der Symbolleiste um Schnappen zu aktivieren/deaktivieren merkt sich nun den Status solange CET geöffnet ist. Wenn Sie CET schließen, wird es automatisch wieder aktiviert.
- Verbesserte Leistung beim Wechsel zur Papieransicht und Zeichnungen mit vielen Papieren
- Verbesserte Renderingqualität im Photo Lab bei Verwendung der übergeordneten Rendering-Einstellungen (Renderqualität 80+ im erweiterten Modus).

Wir haben auch einige Aspekte dessen überarbeitet, was im Hintergrund passiert, wenn Sie die Einstellung des Schiebereglers für die Renderqualität ändern. Dies führt je nach Szene, die Sie rendern, entweder zu einer besseren Renderqualität oder zu einer besseren Leistung.

CET ändert nicht die Renderqualitätseinstellungen für vorhandene Fotos. Diese Änderungen gelten nur für neue Fotos oder wenn Sie den Qualitätsschieberegler für vorhandene Fotos ändern und diese erneut rendern.

Wenn Sie unter Zeit- oder Geduldsdruck stehen, empfehlen wir Ihnen dringend, die absolute Maximaleinstellung (100) für die Qualität zu vermeiden. Wir haben die maximal zulässige Qualität erhöht – was bedeutet, dass es jetzt deutlich länger dauern wird, Bilder zu rendern, wenn die Qualität auf das absolute Maximum gebracht wird.

- Verbesserte Importgeschwindigkeit für große DWG-Dateien sowie Reaktionsfähigkeit des CAD-Einstellungsdialogs für solche Dateien.
- Verbesserte Geschwindigkeit beim Ändern von Sichtbarkeit/Farbe auf DWG-Layern im Dialogfeld "CAD-Einstellungen".
- Verbesserte Handhabung für verschiedene Linienstile in importierten DWG-Dateien; CET sollte nun Grundformen von gestrichelten und gepunkteten Linien korrekt erkennen und anzeigen, solange sie keinen Text oder Sonderzeichen enthalten.
- Verbesserte Leistung für mehrere Bereiche der ProjectSymbols-Erweiterung; wie Startzeit, schnellere Reaktion von den Copy/Paste- und Replicate-Tools sowie schnelleres Laden von Materialien.
- Verbesserte Ladegeschwindigkeit für Abschnitte mit Tausenden von architektonischen Wänden und Ebenen.
- Verbesserte Leistung des Entferner-Werkzeugs, wenn die 2D-Ansicht große Mengen an Objekten anzeigt.

Gefixte Bugs

- Es wurde ein Problem mit dem Laden von Zeichnungen behoben, das dazu führte, dass Zeichnungen, die von Windows als zuletzt vor 2003 geändert gekennzeichnet wurden, nicht geöffnet wurden. CET zeigt jetzt stattdessen eine Warnmeldung an, wenn diese Zeichnungen geladen werden.
- Es wurde ein Problem behoben, das in seltenen Fällen dazu führen konnte, dass CET zu einer älteren Version zurückkehrte und manchmal sogar den Start verweigerte.
- Es wurde ein Problem mit dem Dialogfeld "Sichtbarkeitseinstellungen" für "View Clips" in der Papieransicht behoben, das dazu führen konnte, dass es sich hinter dem Hauptfenster des CET öffnete.
- Problem mit DWG-Import und Detailebenen behoben, das dazu führen konnte, dass kreisförmige Objekte unterhalb eines bestimmten Größenschwellenwerts nicht mehr wie Kreise aussahen.

- Es wurde ein Problem mit dem CAD-Einstellungsdialog behoben, das dazu führte, dass alle Instanzen einer importierten DWG-Datei nicht ordnungsgemäß aktualisiert wurden, wenn Änderungen an der Ursprungsdatei vorgenommen wurden und CET aufgefordert wurde, sie neu zu laden.
- Es wurde ein Problem mit dem Cad-Einstellungsdialog behoben, das verhinderte, dass Layer-Farbänderungen auf DWG-Dateien in Alternativen außer Alternative 1 angewendet wurden.
- Problem mit DWG-Import und Xref-Dateien behoben, die dazu führen konnten, dass die XRefs nach dem Import an der falschen Position landeten.
- Problem beim DWG-Import behoben, das bei einigen Dateien zu fehlenden 2D-Zeilen führen konnte.
- Es wurde ein Problem mit importierten DWG-Dateien behoben, das dazu führte, dass einige 2D-Texte und -Linien in 3D nicht sichtbar waren, selbst wenn sie auf "Anzeigen" eingestellt waren.
- Es wurde ein Problem mit dem DWG-Export behoben, das verhinderte, dass Objekte innerhalb von Blöcken korrekt exportiert wurden, wodurch sie um die exportierte DWG-Datei verstreut wurden.
- Es wurde ein Problem mit dem DWG-Export behoben, das dazu führte, dass Türöffnungsbögen und -linien verwirrt wurden, wenn der Export eine importierte DWG-Datei enthielt.
- Es wurde ein Problem mit dem DWG-Export und der Option zum Exportieren gefüllter Formen behoben, die dazu führten, dass Kreise und Auslassungspunkte nicht exportiert wurden.
- Es wurde ein Problem mit der Photo Lab-Option für die Gliederungsüberlagerung behoben, das es unmöglich machte, den Tonemap-Nachbearbeitungseffekt auszuschalten.
- Problem mit dem Fotolabor behoben, das dazu führen konnte, dass die Rendering-Zeiten für Bilder beim Anpassen der Renderqualität zu stark anstiegen. sogar die Erhöhung der benötigten Renderzeit trotz Reduzierung der angeforderten Qualität.
- Problem mit Material Explorer und Umbenennung von Materialdateien über Windows Explorer behoben, das verhindern würde, dass der neue Name angezeigt wird.
- Es wurde ein Problem mit Material Lab behoben, das dazu führte, dass die Emissionseinstellung ignoriert wurde, wenn es zu einem Material hinzugefügt worden wäre.
- Verschiedene Probleme mit PBR-Materialien und Transparenz wurden behoben.
- Es wurde ein Problem mit Fotos in der Papieransicht behoben, das verhinderte, dass Bilder aktualisiert wurden, wenn sie in der Fotoumgebung erneut gerendert wurden.
- Problem mit architektonischen Wänden behoben, die dazu führen konnten, dass sie von einer Seite durchsichtig wurden.
- Es wurde ein Problem mit Ebenen behoben, das dazu führte, dass die Replikation von Ebenen mit Löchern zu viele Kopien erzeugte und die Bohrungen zusätzlich zu ihren tatsächlichen Ebenen fälschlicherweise mit der ursprünglichen Ebene verknüpft wurden.
- Es wurde ein Problem mit dem Bestätigungsdialog behoben, der beim Entfernen von Artikelansichten aus dem Berechnungsdialog angezeigt wurde. Der Bestätigungsdialog sollte

die Artikelansicht nicht mehr entfernen, wenn er durch Klicken auf das Rote X in der Ecke abgebrochen wird.

- Es wurde ein Problem behoben, bei dem Währungen im Dropdown-Menü der Preisliste in zufälliger Reihenfolge statt alphabetisch sortiert waren.
- Problem mit Favoriten behoben, das dazu führte, dass die resultierenden Objekte nicht sichtbar waren, wenn der Favorit per Drag & Drop in einige Ansichtsmodi geladen wurde.
- Es wurde ein Problem beim Herunterladen von Katalogdaten behoben, das dazu führen konnte, dass die Fortschrittsanzeige bei 0% blieb, selbst wenn der Download abgeschlossen war.
- Es wurde ein Problem behoben, das dazu führte, dass das Objekteigenschaftenfeld reduziert wurde, anstatt zwischen geöffneten Zeichnungen zu wechseln, wenn Strg+Tab gedrückt wurde.
- Es wurde ein Problem mit Industrietreppen behoben, das dazu führen konnte, dass die Mittelschiene beim Einrasten von IBC 2015-Geländern an passenden Treppenabsätzen verloren ging. Dies würde auch dazu führen, dass das Eigenschaftenfeld für das Geländer deaktiviert wird.
- Es wurde ein Problem mit den Replikationswerkzeugen und der Option Ursprüngliche Eigenschaft beibehalten behoben, die (wenn diese Option deaktiviert ist) dazu führen konnte, dass das Werkzeug alle replizierten Objekte löscht, die am ursprünglichen Objekt ausgerichtet waren.
- Es wurde ein Problem mit „Auto tag“ behoben, das verhinderte, dass benutzerdefinierte Formobjekte sowie Teppiche und Beläge automatisch markiert wurden.
- Es wurde ein Problem mit dem RevLink-Plug-In für Revit behoben, das dazu führte, dass es nicht gewarnt wurde, dass eine neuere Version verfügbar war.
- Es wurde ein Problem mit ProjectSymbols-Objekten behoben, das dazu führte, dass die Standardauswahl in ihrem Eigenschaftenfeld etwas anderes als das erste Element in der Box war.
- Problem mit ProjectSymbols und SIF-Import bei der Arbeit mit mehreren Auswahllisten behoben, das dazu führen konnte, dass das importierte SIF zur zuletzt aktualisierten Auswahlliste und nicht zur aktuell ausgewählten hinzugefügt wurde.
- Es wurde ein Problem mit ProjectSymbols und dem Zilenzio-Herstellerkatalog behoben, das verhinderte, dass der Produktcode in der Berechnung angezeigt wurde.
- Es wurde ein Problem mit Papierabschnitten und importierten DWG-Dateien behoben, das zu einem Dialog über das Auffinden fehlender DWG-Dateien führte. Importierte DWG-Dateien, die in einen Papierabschnitt eingebettet wurden, sollten nicht mehr verloren gehen.
- Es wurde ein Problem mit Revisionsverlaufsobjekten behoben, das dazu führen konnte, dass Beschreibungen, die aus mehreren Textzeilen bestanden, entfernt wurden, wenn auf ein Wertfeld im Schnelleigenschaftenfeld geklickt wurde.