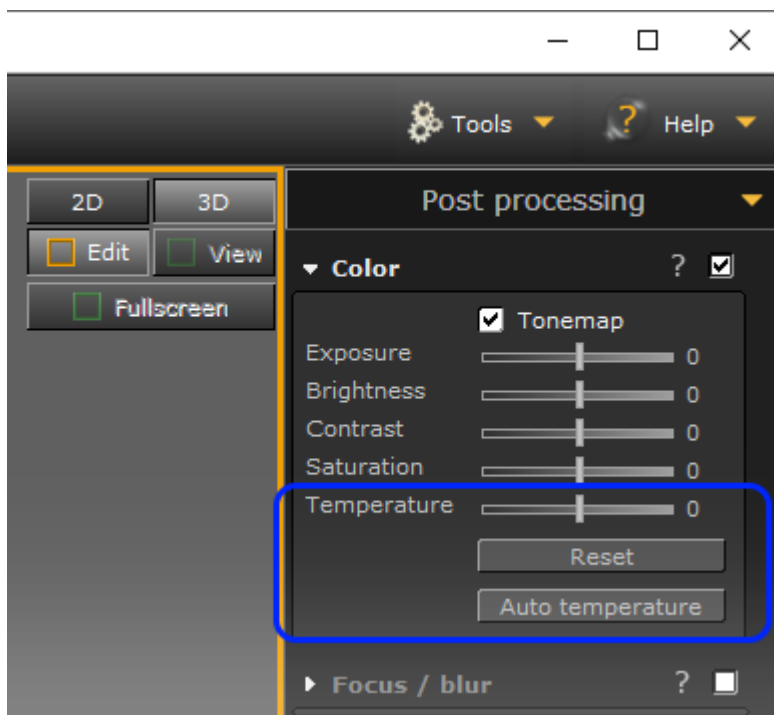


15 november 2021

Nyheter och ändringar

Fotolabb

- I Fotolabbet går det nu att spara flera renderade foton samtidigt.
- När du sparar ett renderat foto kommer CET nu att föreslå ett filnamn baserat på fotots namn.
- Du kan nu också enkelt flytta om dina foton genom att klicka och dra dem åt vänster eller höger i miniatyrlistan.
- Temperaturreglaget för efterbearbetning ger nu mer dynamiskt realistiska resultat. Ett alternativ för automatisk temperaturjustering har också lagts till.



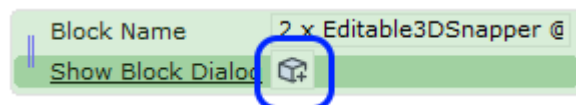
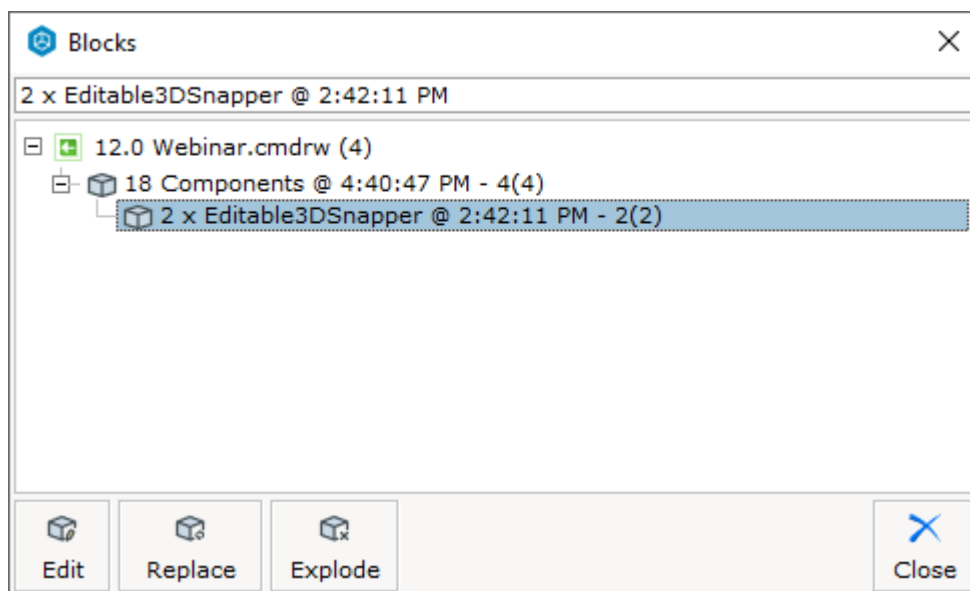
Materialutforskaren

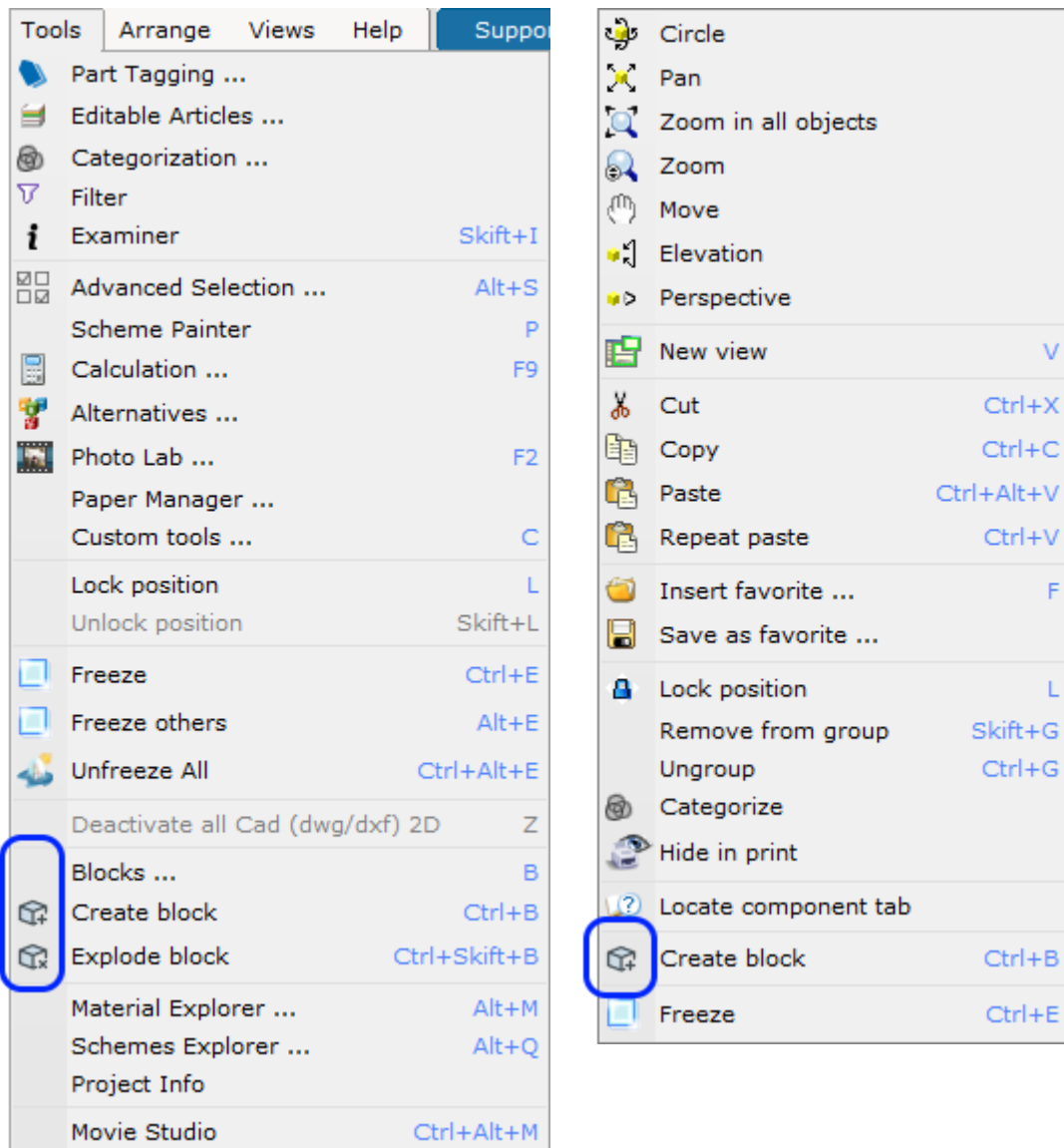
- Material i Materialutforskaren har konverterats för att stödja fysiskt baserad rendering (PBR), för mer realistiska renderingsresultat.
- Batchmaterialomvandlaren stöder nu konvertering av material till PBR, och en knapp för detta har också lagts till i Materiallabbet.

*** Observera att för att fullt ut dra nytta av PBR-renderingsteknik måste tillverkarmaterial göras PBR-kompatibla. ***

Diverse

- RevLink Extension stödjer nu Revit 2022.
- För modernare stil och utseende har vi uppdaterat ikonen för Block, vilket kan ses på flera ställen i användargränssnittet:





- Frusna dörrar från Väggritningsfliken visar nu sin öppningsradie istället för att bara reduceras till en ruta.
- Det går nu att ställa in ett kortkommando för linjeverktyget.
- För användare av Kitchen & Bath-utgåvan av CET är vi glada att kunna informera om att vi återinfört följande verktyg och funktioner:

Kategorisering, Filter, Arbetslägen.

Dessutom är följande gränssnittskomponenter också tillbaka: Följ 2D-vy, Följ 3D valt i 2D, Detaljerade verktygstips och Kopiera klippvisning till Pappersvy.

Fixar och förbättringar

Prestandaförbättringar

- Vi har ytterligare förbättrat prestandan för Schemaläggaren och alternativet Tillämpa på alla, som en fortsättning på de förbättringar som först genomfördes i 12.0 patch 1.
- Det går nu snabbare att kopiera och klistra in objekt.
- Förbättrad 3D-prestanda för mycket stora ritningar (mer än 10 000 objekt).
- Förbättrad prestanda vid redigering av nivåer. CET bör inte längre frysa i vissa situationer. Detta åtgärdar också problem med onödigt stor minnesanvändning i samma situationer.

Kraschfixar

- Åtgärdat problemet med mattor och golvbeläggningar som kunde orsaka en krasch när punkter kontinuerligt togs bort från en matta.

Buggfixar

- Ett varningsmeddelande har lagts till för DisplayLink-baserade USB-dockor, eftersom dessa kan tvinga CET att växla till mjukvaruläge. Varningsmeddelandet har också en länk till en supportsida som erbjuder möjliga lösningar på den här typen av problem.
- Åtgärdat problemet med verktyget Rörelsehjälpmedel som kunde orsaka att dess egenskapsruta visades centrerad högst upp i 2D-vyn, i stället för att stanna på platsen för den övergripande egenskapsrutan.
- Åtgärdat problemet med dialogrutan Schema som kunde leda till att innehållet flimrade varje gång ett nytt material valdes en rullgardinsmenyn.
- Åtgärdat problemet med dialogrutan Schema som kunde orsaka att Fönster fylldes i när material applicerades på en dold nivå.
- Åtgärdat problemet med Schemaläggaren och verktyget Välj värden från komponenter som kunde göra att valda värden inte bibehölls efter omstart av CET.
- Åtgärdat problemet med Schemaläggaren och verktyget Välj värden från komponenter som kunde göra att verktyget inte visades korrekt när objekt inte var kompatibla.
- Åtgärdat problemet med Schemaläggaren som kunde orsaka att materialminiatyrer visade ikonerna för att inte hämtas, även om materialet redan hade laddats ned korrekt.
- Åtgärdat problemet med material för vissa objekt som kunde göra att materialen ändrade färg till synes slumpmässigt när en favorit som innehöll objektet lästes in.
- Åtgärdat problemet med Vänd-verktyget som kunde göra att markeringsrutan blev osynlig när ett stort antal objekt vändes.
- Åtgärdat problemet med Spegel-verktygen och block som kunde leda till att katalogobjekt förlorade några av sina snapppunkter.

- Åtgärdat problemet med Spegelverktygen som kunde orsaka att objekt som skapades genom spegling skapades i fel Collaboration-sektion.
- Åtgärdat problemet med mått placerade i pappersvyn, vilket kunde göra att de blev synliga efter export till DWG, även om de hade ställts in på att inte vara synliga i utskrift.
- Åtgärdat problemet med mått som gjorde att de inte automatiskt plockade upp rätt kategori för det visningsläge de placerades i.
- Åtgärdat problemet med dialogrutan Synlighetsinställningar, som kunde leda till att långa namn klipptes av vid skapandet av nya Vylägen, även när det fanns gott om utrymme kvar i dialogrutan.
- Åtgärdat problemet med Edit Graphics som kunde lämna vissa knappar i aktiverat tillstånd, som om ett redigerat objekt var markerat, även då man bytte till en helt ny ritning.
- Åtgärdat problemet med meddelanderutan som varnar om saknade licenser, som kunde leda till att utloggningsknappen inaktiverades.
- Åtgärdat problemet med Material Pack Extension som kunde förhindra dess material från att laddas ner.
- Åtgärdat problemet med egenskapsrutor som kunde orsaka att en grå ruta ritades runt dem.
- Åtgärdat problemet med egenskapsrutor för objekt i skrivskyddade Collaboration-sektioner som kunde göra det möjligt att fortfarande redigera dessa objekt, vilket i sin tur kunde resultera i förlorade data.
- Åtgärdat problemet med RevLink-export som kunde göra att glas blev grått i stället för att förbli genomskinligt.
- Åtgärdat problemet med Papper som kunde förhindra att text flyttades, även om papperet var i redigeringsläge.
- Åtgärdat problemet med Papper som kunde orsaka att 2D Vyklipp tappade bort sina målområden då en ritning lästes in.
- Åtgärdat problemet med Papper som kunde orsaka att 2D för importerade DWG-objekt inte visades i Vyklipp med ett svartvitt tillägg.
- Åtgärdat problemet som gjorde att Sök-funktionen i CET inte fungerade för andra språkinställningar än engelska.
- Åtgärdat problemet med SketchUp som förhindrade export om ditt användarnamnet för ditt Windows-konto innehöll kinesiska eller japanska tecken.
- Åtgärdat problemet med SketchUp och objekt med anpassad grafik eller vylägen som kunde göra att exportfiltret inte fungerade korrekt.