

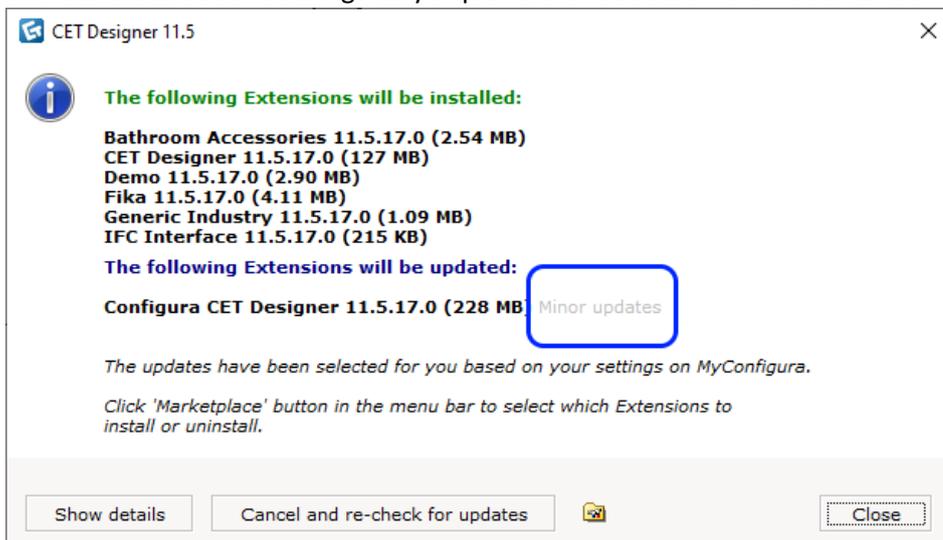
Noticias y cambios

Gestión de actualizaciones mejorada

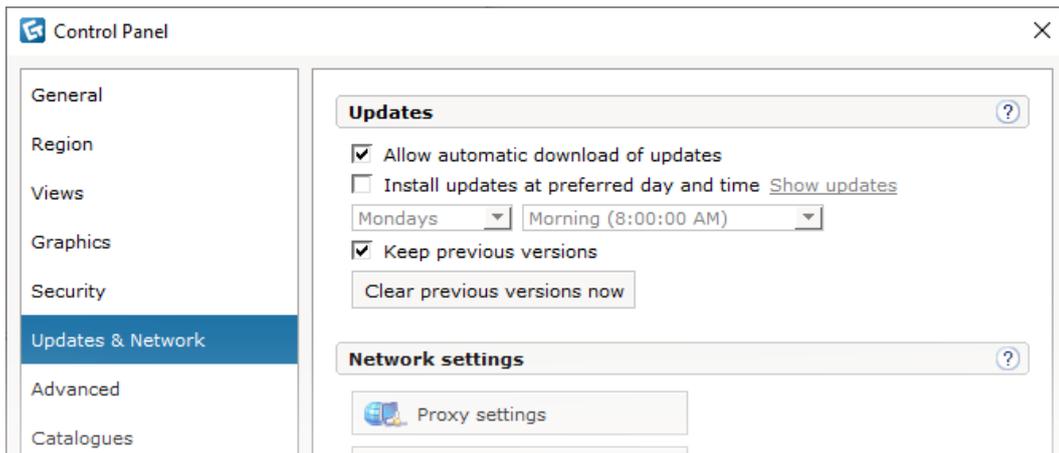
- Hemos limpiado y simplificado las notificaciones, además de agregar una opción para instalar las actualizaciones disponibles la próxima vez que se reinicie CET Designer, en lugar de hacerlo inmediatamente.



- Al ver la información detallada de la actualización, las actualizaciones ahora informarán sobre su importancia desde la gravedad menor hasta la crítica. Además, también puede ver cuántos datos deben descargarse y a qué versión se actualizarán las extensiones.



- Como parte de la mejora del sistema de actualización de CET Designer, el panel de control se ha actualizado con nuevas opciones. De acuerdo con esto, la pestaña de Red ha cambiado de nombre a **Actualizaciones y red**, y contiene una sección completamente nueva para controlar cuándo y cómo se instalarán las actualizaciones.
 - Se han agregado controles para admitir la configuración de un día y una hora preferidos para instalar las actualizaciones si no desea instalarlas a medida que estén disponibles.



Esquemas: actualizaciones y nueva funcionalidad

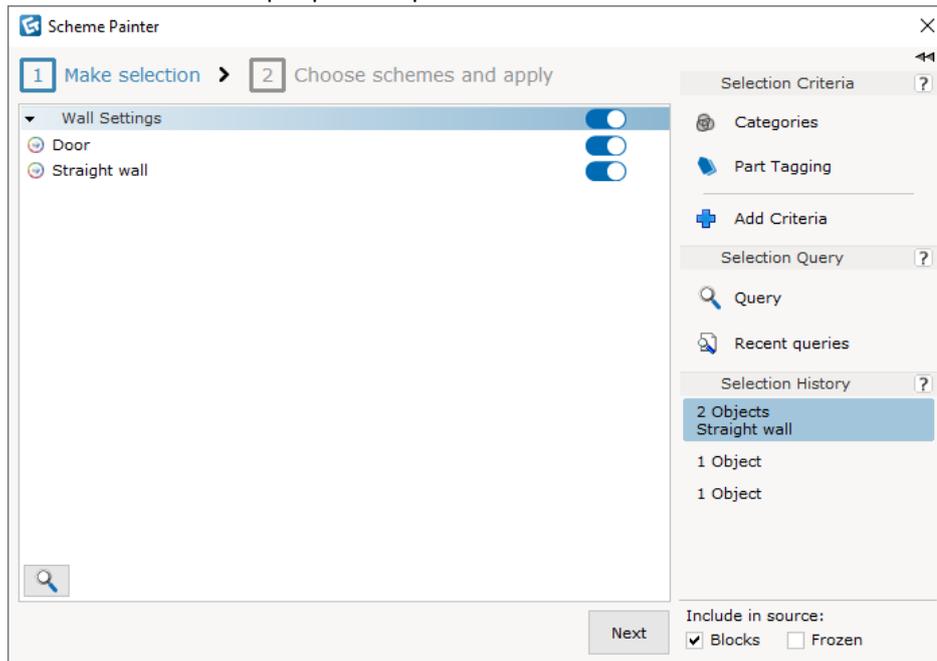
- Se ha agregado una nueva herramienta al menú **Herramientas** en CET Designer; el **pintor de esquemas**.

Después de seleccionar uno o más objetos de origen, el pintor de esquemas le permite "copiar / pegar" sus propiedades y materiales en otros objetos. Ya sea para objetivos específicos individuales o más ampliamente en todo el dibujo. Las propiedades y los materiales solo se aplicarán a los objetos de destino que puedan admitirlos; de lo contrario, se omitirá la aplicación de esa propiedad específica.

Ejemplo: un Panel de tipo madera de arce como fuente intentará aplicar el valor "Material de madera: arce" a los objetos de destino. Pero si esos paneles de destino no tienen una opción de madera o no admiten el mismo grupo de material de madera, se omitirá la aplicación del material.

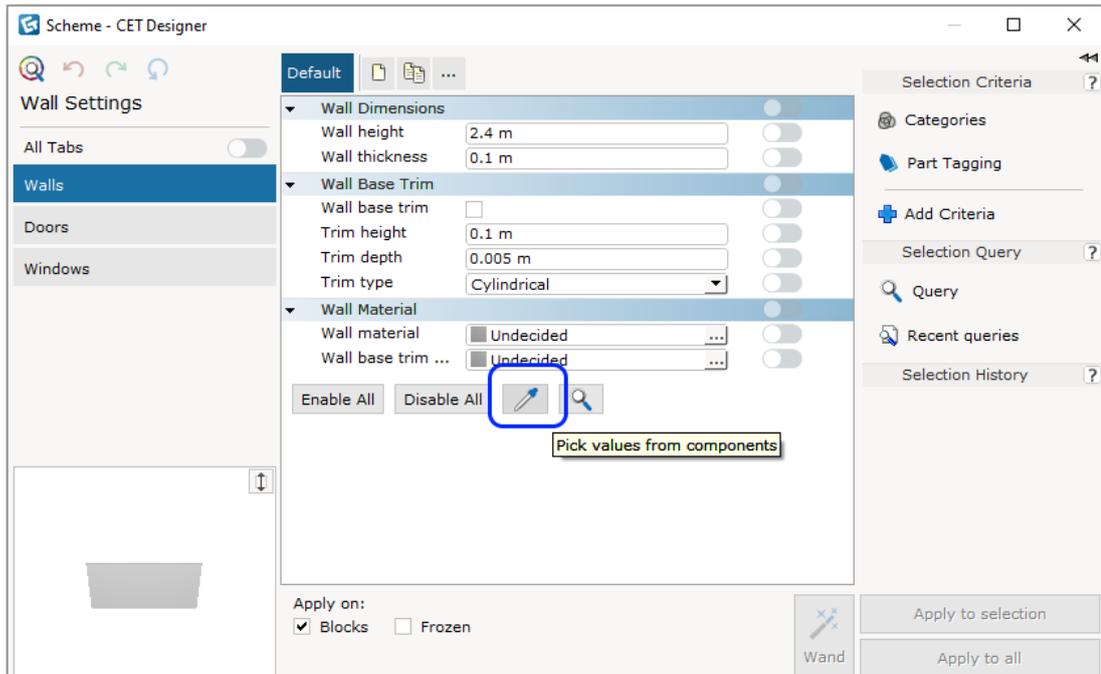
Si selecciona varios objetos de origen que contienen la misma propiedad, pero con valores diferentes, el cuadro de diálogo le alertará sobre este conflicto y requerirá una

resolución antes de que pueda aplicar.



- También relacionado con los esquemas, hemos agregado una nueva herramienta al cuadro de diálogo Esquemas. La **herramienta Selección** le permite seleccionar valores de propiedad de cualquier objeto en su dibujo, estos se agregarán automáticamente a los campos visibles en el cuadro de diálogo Esquemas; listo para ser aplicado a otros objetos.

Si los valores no se asignan a las opciones actualmente visibles en el cuadro de diálogo Esquema, se ignorarán.

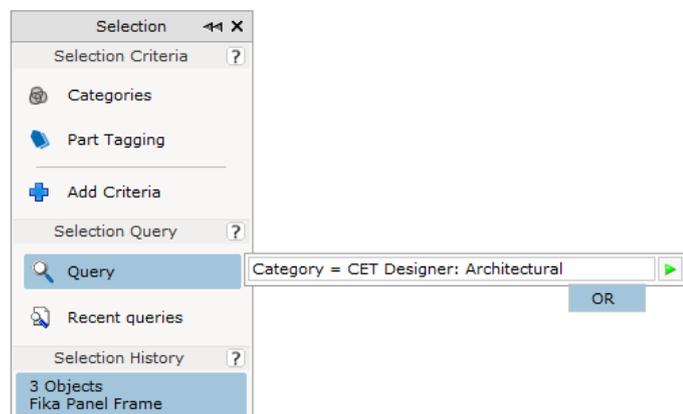


- También hemos aprovechado la oportunidad para actualizar el comportamiento de la **Selección aplicar a** y **Aplicar a todos** los botones; ahora se atenuarán automáticamente si no hay valores para aplicar.

Nueva herramienta de consulta para selección avanzada

Se ha agregado una herramienta de **consulta** al cuadro de diálogo Selección avanzada. Esta es una herramienta basada en texto para seleccionar objetos en su dibujo.

Los objetos se seleccionan usando nombres de categoría / propiedades de objeto y operadores como "IN", "OR", "Not IN", etc.

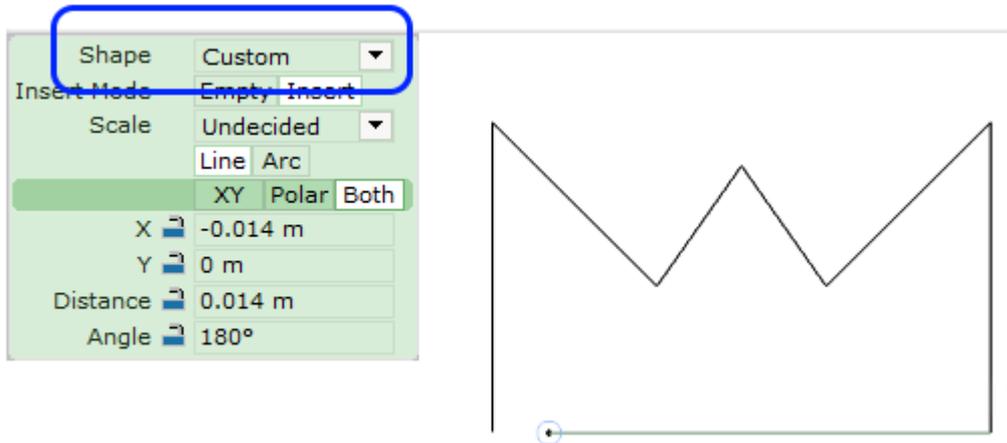


Para facilitar la creación de una selección, la herramienta de consulta ayudará automáticamente a formular su consulta sugiriendo contenido basado en el contexto de lo que está en su

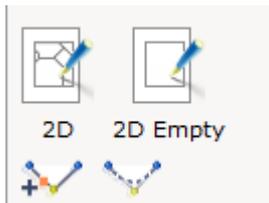
dibujo y la estructura actual de su consulta.

Actualizaciones de Vista de papel

- Al insertar un clip de vista, ahora puede cambiar su forma a forma personalizada. Esto cambia la herramienta para usar una ubicación similar a las herramientas de formas personalizadas, lo que le permite dibujar exactamente la forma que desea.



Acompañando esto hay dos herramientas para agregar puntos o convertir esquinas en arcos, nuevamente similar a cómo funcionan las herramientas de formas personalizadas existentes:



- Se agregó la capacidad de seleccionar varios papeles al mismo tiempo en la Vista de papel, haciendo clic en las miniaturas de papel mientras mantiene presionada la tecla Ctrl o Shift.
- La funcionalidad de Leyendas de etiquetas se ha ampliado y ahora ofrece más opciones de personalización. Además de las nuevas opciones de color y estilo, los fabricantes ahora pueden agregar sus propias columnas personalizadas a las leyendas de etiquetas, que luego estarán disponibles en el cuadro de propiedades rápidas de la leyenda:

Tags Category TAG3

Alternative 4 Workstations Alike

Title

Color

Tag

Description

Fill background

Underline header

Title Style Paper View Del Edit

Header Style Paper View Del Edit

Text Style Paper View Del Edit

Row Filter

Refresh

Diverso

- La extensión RevLink ahora es compatible con el formato Revit 2021.
- Las categorías personalizadas ahora se pueden guardar desde el cuadro de diálogo Categorización; permitiendo una reutilización o intercambio más fácil.
- Se agregó un nuevo botón al cuadro de diálogo Advertencia sobre licencias faltantes, lo que permite una fácil desinstalación de dichas extensiones con un mínimo de molestias.
- Los gabinetes en las extensiones de la cocineta (gabinetes altos, bajos y de pared) ahora se pueden estirar dentro de un conjunto de anchos predefinidos.

- La herramienta **Líder con texto** está disponible para su uso fuera de la Vista de papel.



Después de la colocación, ahora también es posible establecer el ángulo de la guía en un ángulo fijo de 90 °, o en un ángulo personalizado, desde el cuadro Propiedades rápidas.

- Estamos eliminando las opciones de unidades de distancia para **Pulgadas y decimales** y **Pies y pulgadas y decimales**.

Si estaba usando estas opciones de unidad de distancia en cualquier lugar, sus opciones se actualizarán automáticamente para usar **Pulgadas** o **Pies y pulgadas** según corresponda.

Esto se hace para reducir la duplicación, ya que las opciones **Pulgadas** y **Pies y pulgadas** finales ya muestran valores decimales.

- El cuadro de diálogo Filtro se ha actualizado para admitir el filtrado en los detalles / rellenos / texto / contorno de escaleras, tanto comerciales como industriales.

Corrección de errores

- Se agregó un límite máximo de 10,000 celdas para hojas de cálculo importadas, para evitar problemas de rendimiento.
- Se solucionó el problema que permitía la colocación accidental de **Favoritos** en la Vista de papel. CET Designer ahora distinguirá entre Favoritos destinados a la Vista de papel y Favoritos creados para su uso con el área de dibujo normal.
- Se solucionó el problema con la exportación DWG de documentos que provocaba que las referencias externas no se generaran correctamente si se adjuntaba un complemento en blanco y negro al **clip de visualización**.
Nota: al exportar Ver clips a DWG, cualquier DWG visible en Ver clips ignorará el complemento Blanco y negro.
- Se solucionó el problema con los **clips de visualización 2D** que podía hacer que se colapsaran o se ubicaran en una ubicación diferente cuando se recargaba el dibujo.
- Se solucionó el problema con las **vistas 3D** que podía hacer que ignoraran la configuración de visibilidad de nivel.
- Se solucionó el problema con las fuentes de clips de visualización que se seleccionaban incorrectamente mientras se usaba el modo de visualización de **todas las vistas**.
- Se solucionó el problema con el complemento **Globo de columna** que podía hacer que los globos apuntasen a la línea de base incorrecta si se cambiaba la línea de base de destino en el cuadro Propiedad.
- Se solucionó el problema con las **Dimensiones de la línea** de base que podía hacer que el cuadro de Propiedades a veces restableciera ciertas configuraciones después de colocar la dimensión.
- Se solucionó el problema con las **Dimensiones de la línea base** que impedía que los cambios en el cuadro de propiedades afectaran a todas las Dimensiones de la línea base seleccionadas actualmente cuando se seleccionaban varias al mismo tiempo.
- Se solucionó el problema con las **Dimensiones** que no muestran la unidad "mm" si esta es la unidad de distancia elegida.
- Se solucionó el problema que impedía que la **Vista previa de render** usara el ajuste preestablecido seleccionado después de reiniciar CET Designer.
- Se solucionó el problema con el **Renderizado realista** que podía hacer que la luz tuviera un tono azul.
- Se solucionó el problema que podía hacer que algunos materiales se volvieran negros con la opción de **Renderizado realista**.
- Se solucionó el problema que podía hacer que la **Calidad de renderizado** se restableciera aleatoriamente a 80.
- Se solucionó el problema que podía hacer que las alfombras y revestimientos no fueran visibles con la opción de **Renderizado realista**.
- Se solucionó el problema con **Recorta a Photo Lab** que podía causar que los clips 3D dibujados no fueran visibles para editarlos una vez en Photo Lab.
- Se solucionó el problema con la **extensión del Acelerador de procesamiento** que podía hacer que aparecieran máquinas duplicadas en la lista de recursos.
- Se solucionó el problema con el cambio de color de varias **capas DWG** a la vez que, en casos excepcionales, podría causar un bloqueo.
- Se solucionó el problema con la **importación de DWG** que podía causar líneas distorsionadas en algunos arcos.

- Se corrigió el problema con la **exportación DWG** que podía hacer que se aplicaran los ajustes del filtro aunque la casilla de verificación del filtro no estuviera seleccionada en el cuadro de diálogo Exportar.
- Se solucionó el problema con la **exportación DWG** que a veces podía hacer que la línea de base no se incluyera en el archivo exportado.
- Se solucionó el problema con el uso de Page Up / Down en bloques elevados que provocaría que no conservaran su elevación cuando se exportaban a CAD.
- El cuadro de diálogo **Configuración de vista de Cálculo** ahora se puede cambiar de tamaño horizontalmente, además del antiguo cambio de tamaño vertical.
- Se solucionó el problema con la eliminación de Alternativas que podía hacer que aparecieran varias pestañas principales en el cuadro de diálogo **Cálculo**.
- Se solucionó el problema por el cual no se podían crear nuevas vistas de artículos que contenían partes seleccionadas si los componentes estaban en un bloque.
- Se solucionó un problema con la herramienta de **Ayuda de movimiento** que hacía que no funcionara correctamente con los accesorios de Dibujo de pared.
- Se solucionó el problema con la herramienta **Ayuda de movimiento** que podía hacer que no aplicara correctamente los cambios realizados en el campo de distancia en el cuadro de propiedades.
- Se solucionó el problema que podía hacer que el cuadro de diálogo **Herramientas personalizadas** perdiera la pista de algunos de sus contenidos si la configuración se guardaba en un archivo y se cargaba en una fecha posterior.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo **Configuración de visibilidad**, que podía provocar que se cortaran los nombres de los modos de vista personalizados, a pesar de que el cuadro de diálogo se había ampliado para acomodar el nombre completo.
- Se agregó la barra de desplazamiento faltante al cuadro de diálogo **Configurador de pestañas de componentes**.
- Se solucionó el problema con las **Pestañas de componentes** que a veces podía hacer que las pestañas ancladas se desanclaran después de reiniciar CET Designer.
- Se solucionó el problema con la **Desactivación de ajuste** que provocaba que el ajuste se volviera a activar al usar Copiar / Pegar.
- Se solucionó el problema con **Pegar desde el portapapeles al nivel seleccionado** que podía hacer que los objetos no se pegaran en el nivel correcto.
- Se solucionó el problema con los **Muros** que podía hacer que el patrón de sombreado desapareciera cuando se cambiaba la elevación del muro.
- Se corrigió un problema con **Ventanas** que haría que intentaran incorrectamente encajar en paredes que no estaban en el nivel activo actualmente.
- Se solucionó el problema con **Ventanas** que a veces podía causar que algunos de ellos parecieran estar cerrados por paredes.
- Las **Puertas** que se han congelado ya no mostrarán un cuadrado adicional para su arco de giro.
- Se solucionó el problema con el Filtrado de objetos dentro de los **Bloques**, que podía hacer que todo el bloque se ocultara.
- Se solucionó el problema que le permitía seleccionar accidentalmente objetos etiquetados que se habían ocultado a través del **Filtrado**.
- Se solucionó el problema con los componentes que perdían sus **Categorías personalizadas** cuando se copiaban en un dibujo nuevo.

- Se corrigió un problema con los **Esquemas** que podía causar que los controles de alternancia se mostraran incorrectamente como "desactivados" después de reiniciar CET Designer.
- Se solucionó el problema con las vistas previas preestablecidas en el cuadro de diálogo **Esquemas** que podían causar que algunos contenidos, como los controles de alternancia, se ocultaran en la interfaz.
- Se solucionó el problema con el **Editor de estilos** que podía causar un bloqueo al eliminar estilos.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo **Replicar** que podía causar que los objetos replicados no se categorizaran correctamente como pertenecientes a los niveles en los que se replicaron.
- Se solucionó el problema con los objetos colocados dentro de otros objetos, que podían hacer que los objetos más pequeños ya no fueran visibles en la vista 2D.
- Se solucionó el problema con la **Lámpara industrial**, que causaba que usara el tipo incorrecto de fuente de luz.
- Se solucionó el problema con la herramienta **Remove** que impedía que pudiera eliminar agujeros cortados en objetos de forma personalizada o niveles.
- Se solucionó el problema con **CRM Connect** que podía impedir que los usuarios iniciaran sesión.