

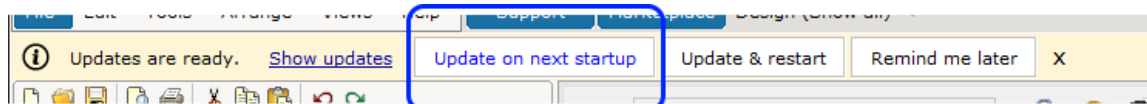
CET Designer 11.5 • Release notes

16 november, 2020

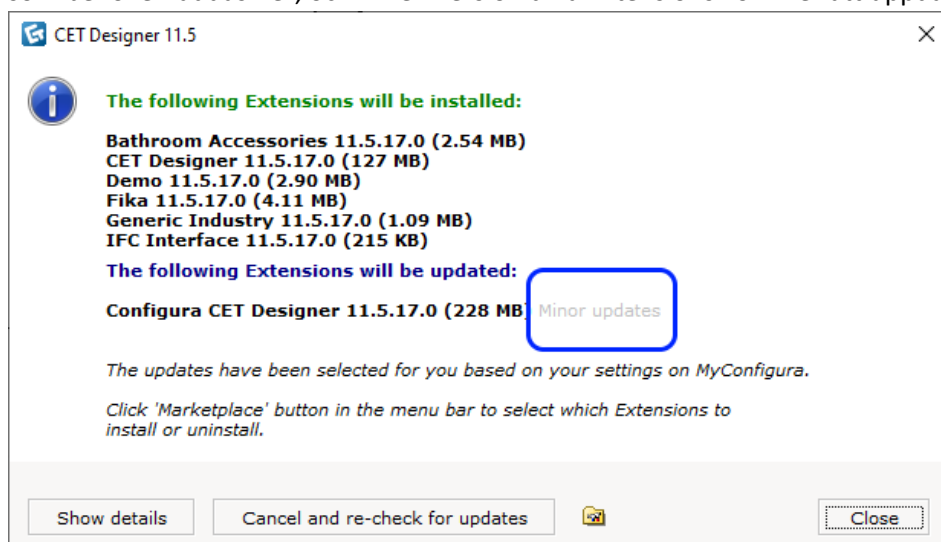
Nyheter och ändringar

Förbättrad hantering av uppdateringar

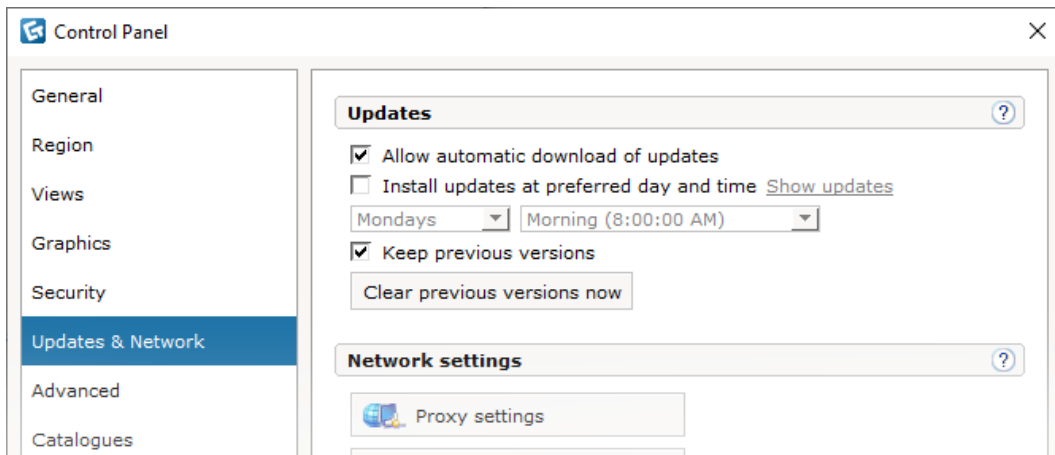
- Vi har snyggt till och förenklat notifieringarna, samt lagt till ett alternativ för att installera tillgängliga uppdateringar nästa gång CET Designer startas om, istället för omedelbart.



- Den detaljerade uppdateringsinformationen kommer nu visa uppdateringarnas betydelse från Mindre upp till Kritisk allvarlighetsgrad. Dessutom går det nu att se hur mycket data som behöver laddas ner, och vilken version dina Extensions kommer att uppdatera till.



- Som ett led i att förbättra uppdateringssystemet för CET Designer har Kontrollpanelen uppdaterats med nya alternativ. I linje med detta har fliken för Nätverk bytt namn till **Uppdateringar & Nätverk**, och innehåller ett helt nytt avsnitt för kontroll över när och hur uppdateringar ska installeras.
 - Kontroller har lagts till för att ange en specifik dag och tid för installation av uppdateringar, om du inte vill installera dem så fort de blir tillgängliga.

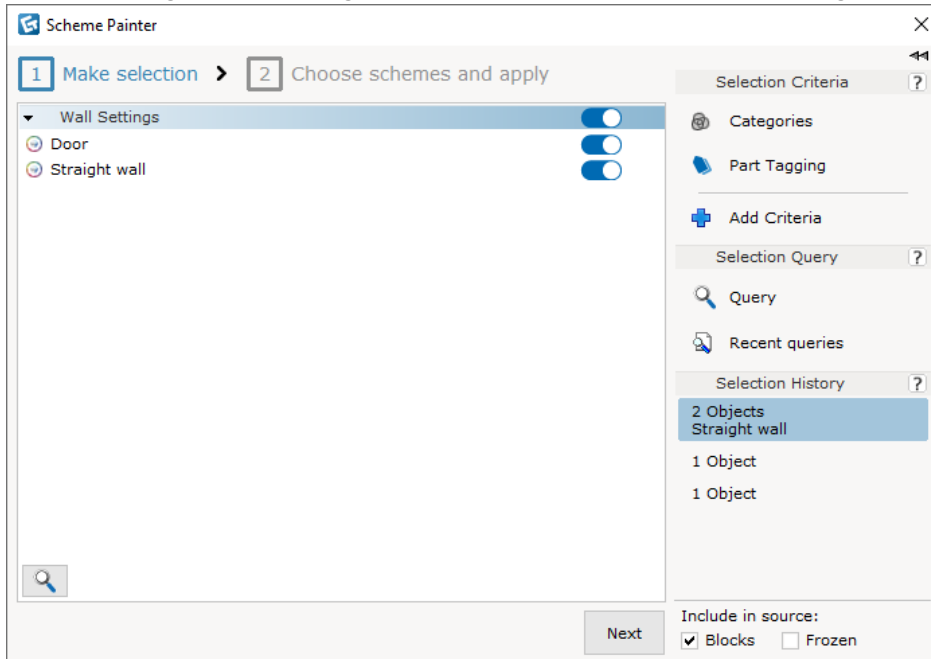


Scheman: Uppdateringar och ny funktionalitet

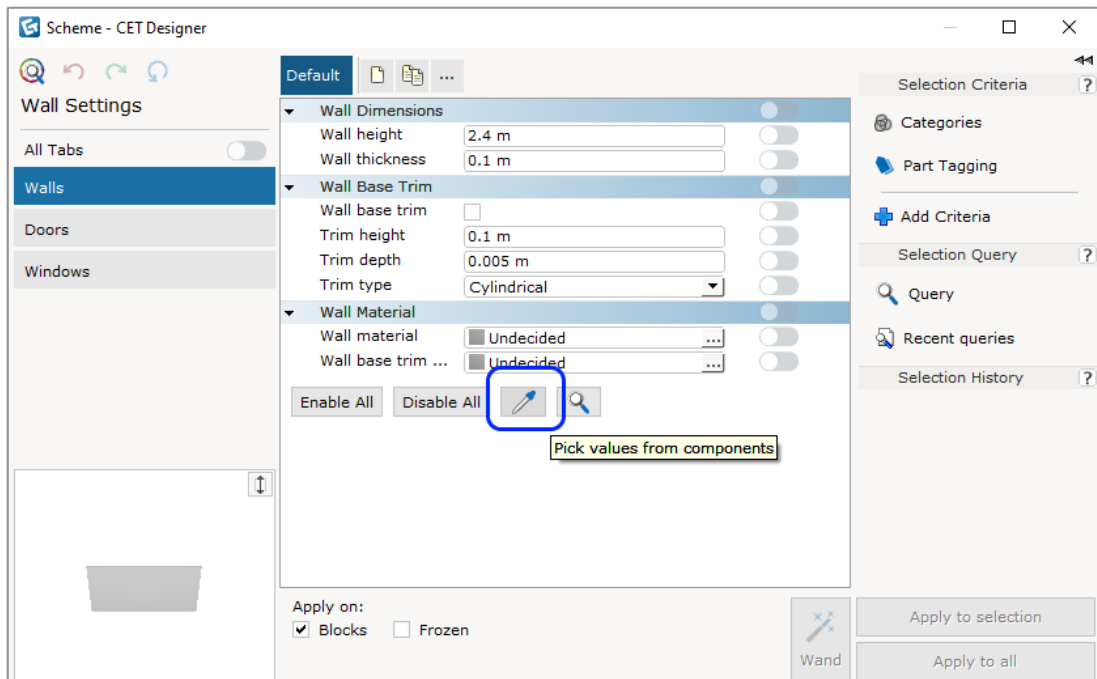
- Ett nytt verktyg har lagts till i **Verktygsmenyn**, nämligen **Schemaläggaren**. När du har valt ett eller flera källobjekt kan du i Schemaläggaren "kopiera/klistra in" deras egenskaper och material till andra objekt. Antingen till enstaka specifika mål, eller mer allmänt över hela ritningen. Egenskaper och material kommer endast att tillämpas på målobjekt som kan stödja dem, annars hoppas tillämpningen av den specifika egenskapen över.

Exempel: ett bord av bok som källa kommer att försöka tillämpa "Trä: bok"-värdet på målobjekten. Men om dessa bord mål antingen inte har ett Trä-alternativ, eller inte stödjer samma grupp av trämaterial, kommer tillämpningen av materialet hoppas över.

Om du väljer flera källobjekt som alla innehåller samma egenskap, men med olika värden, kommer dialogen att varna dig för den här konflikten och kräva en lösning innan du kan tillämpa.



- Också relaterat till scheman; Vi har lagt till ett nytt verktyg i dialogen Schema. Med **Pipettverktyget** kan du plocka upp egenskapsvärden från alla objekt i ritningen. Dessa läggs sedan automatiskt till i de synliga fälten i Schema-dialogen, redo att användas på andra objekt. Om värden inte mappar till de alternativ som för närvarande syns i Schema-dialogen kommer de att ignoreras.



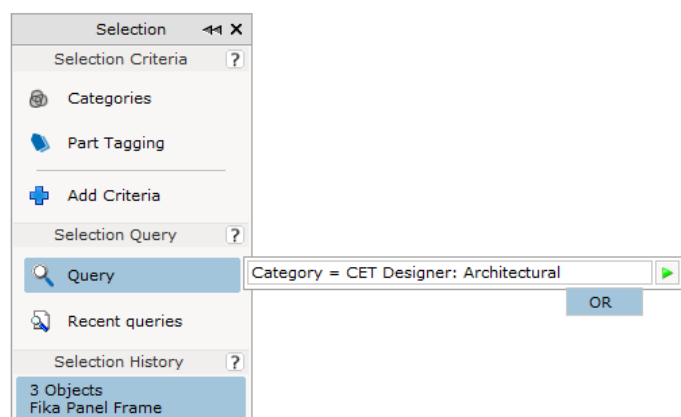
- Vi har också tagit tillfället i akt att uppdatera beteendet hos knapparna **Tillämpa på urval** och **Tillämpa på alla**; de kommer nu automatiskt att vara utgråade så länge det inte finns några värden att tillämpa.

Nytt sökningsverktyg för avancerad markering

Ett **Sökningsverktyg** har lagts till i dialogen Avancerad markering. Detta är ett textbaserat verktyg för att markera objekt i din ritning.

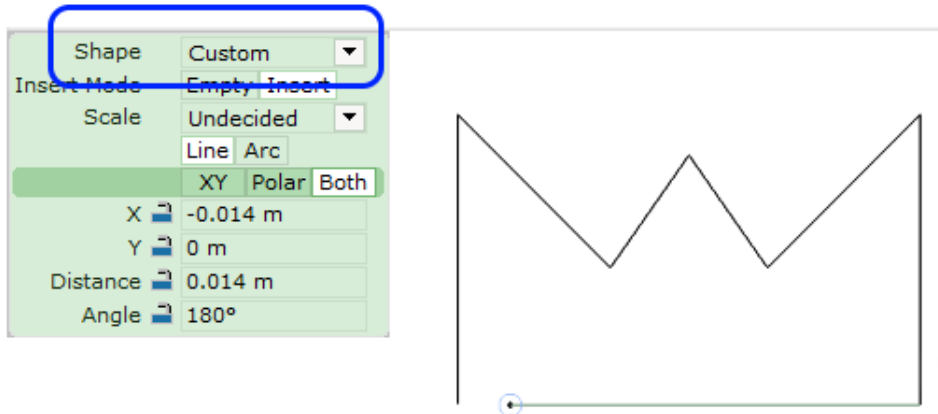
Objekt väljs genom att använda Kategorinamn / Objekttegenskaper och operatorer såsom "IN", "OR", "Not IN" etc.

För att göra det enklare att göra en markering kommer sökningsverktyget automatiskt att hjälpa till att formulera din sökning genom att föreslå innehåll baserat på sammanhanget för vad som finns i din ritning och den aktuella strukturen i din sökning.

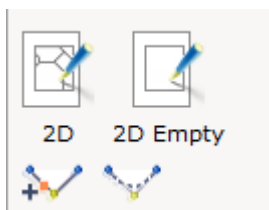


Uppdateringar i Papperssyn

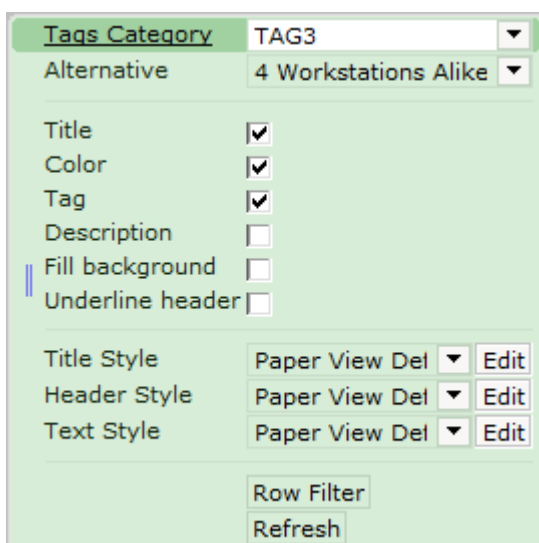
- När du infogar ett Vyklipp kan du nu ändra dess form till Anpassad. Detta ändrar verktyget till att använda en placering som liknar verktyget för Fria former, så att du kan rita exakt den form du vill ha.



Tillhörande detta är två verktyg för att lägga till punkter eller växla hörn till bågar, återigen samma funktionalitet som för Fria former:

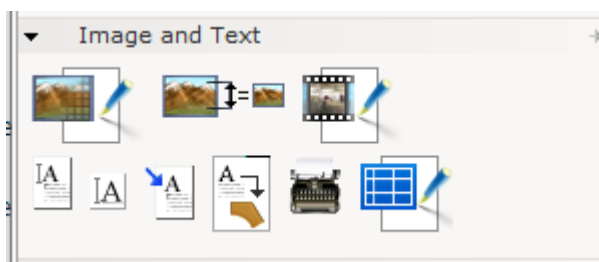


- Lagt till möjligheten att välja flera papper samtidigt i Papperssyn, genom trycka ner Ctrl eller Shift samtidigt som du klickar på pappersminiatyrerna.
- Funktionaliteten för komponenten **Etikettförklaring** har utökats och erbjuder nu flera anpassningsmöjligheter. Utöver nya val för färg och stil kan tillverkare även lägga till sina egna kolumner till Etikettförklaringar, som då blir tillgängliga i egenskapsrutan:



Diverse

- RevLink Extension stöder nu formatet Revit 2021.
- Anpassade Kategorier kan nu sparas från dialogrutan Kategorisering vilket möjliggör enklare återanvändning eller delning.
- Lagt till en ny knapp i dialogrutan som varnar om saknade licenser, vilket möjliggör enkel avinstallation av sådana Extensions med minimalt krångel.
- Skåp i Kitchenette Extension (Hög, Bas och Väg) kan nu töjas inom ett spann av fördefinierade bredder.
- Verktöget **Pil med text** finns nu tillgängligt för användning även utanför Papperssyn.



Efter placering går det nu i egenskapsrutan att ställa pilens vinkel till en fast 90°, eller till en anpassad vinkel.

- Vi har tagit bort måttenheterna **Tum och decimaler** samt **Fot och tum och decimaler**. Om du använde dessa måttenheter någonstans kommer ditt val val automatiskt uppdateras för att istället använda **Tum** eller **Fot och tum**. Detta har gjorts för att skära ner på dubblettvärden eftersom **Tum** och **Fot** redan visar decimalvärden.

Buggfixar

- Vi har infört en maxgräns på 10 000 celler för importerade kalkylblad, för att förhindra prestandaproblem.
- Åtgärdat problemet som kunde tillåta oavsiktlig placering av **Favoriter** i Papperssyn. CET Designer kommer nu att skilja mellan favoriter avsedda för Pappersvy respektive favoriter som skapats för användning på den vanliga ritytan.
- Åtgärdat problemet med DWG-export av papper som kunde göra att xrefs inte genererades korrekt om tillägget Svartvitt tillämpades på **Vyklippet**. Obs: Vid export av Vyklipp till DWG kommer alla DWG som syns i Vyklippet att ignorera tillägget Svartvitt.
- Åtgärdat problemet med Vyklipp 2D som kunde leda till att de komprimerades eller befann sig på en annan plats när ritningen laddades om.
- Åtgärdat problemet med **3D Vyportaler** som kunde göra att de ignorerade inställningarna för nivåsynlighet.
- Åtgärdat problemet med att Vyklippskällor felaktigt var valbara i vyläget **Visa alla**.
- Åtgärdat problemet med tillägget **Kolumnballong** som kunde leda till att bubblorna pekade på fel Baslinje om mål-Baslinjen ändrades i egenskapsrutan.
- Åtgärdat problemet med **Baslinjemått** som kunde göra att egenskapsrutan ibland återställde vissa inställningar efter att måttet placerats ut.
- Åtgärdat problemet med **Baslinjemått** som förhindrade att ändringar i egenskapsrutan påverkade alla för närvarande markerade baslinjemått när flera valdes samtidigt.
- Åtgärdat problemet med att **Mått** inte visar "mm" enhet då detta var din valda måttenhet.
- Åtgärdat problemet som hindrade **renderförhandsgranskningen** från att använda den valda förinställningen efter omstart av CET Designer.
- Åtgärdat problemet med **Realistisk rendering** som kunde leda till att ljuset hade en blå nyans.
- Åtgärdat problemet som kunde leda till att vissa material blev svarta med renderingsalternativet **Realistiskt**.
- Åtgärdat problemet som kunde orsaka att **renderingskvaliteten** slumpmässigt återställdes tillbaka till 80.
- Åtgärdat problemet som kunde orsaka Mattor och Beläggningar att inte synas med renderingsalternativet **realistisk**.
- Åtgärdat problemet med **Klipp till fotolabb** som kunde orsaka att ritade 3D-klipp inte syns för redigering när de förts över till Fotolabbet.
- Åtgärdat problemet med **Render Accelerator Extension** som kunde orsaka att datorer visades dubbelt i listan över resurser.
- Åtgärdat problemet med att ändra färg på flera **DWG lager** samtidigt som i sällsynta fall kunde orsaka en krasch.
- Åtgärdat problemet med **DWG-import** som kunde orsaka förvrängda linjer på vissa bågar.
- Åtgärdat problemet med **DWG-export** som kunde göra att Filterinställningar tillämpades trots att filterkontrollrutan var avmarkerad i dialogrutan Exportera.
- Åtgärdat problemet med **DWG-export** som ibland kunde orsaka att baslinjen inte inkluderades i den exporterade filen.
- Åtgärdat problemet med att använda Page Up / Down på block med en höjd över golv som kunde få dem att inte behålla sin höjd vid export till CAD.
- Dialogrutan **Vyinställningar i Kalkylen** kan nu storleksanpassas vågrätt, förutom den gamla vertikala storleken.

- Åtgärdat problemet med borttagning av Alternativ som kunde leda till att flera Huvudflikar visades i **Kalkylen**.
- Åtgärdat problemet där nya artikelvyer som innehåller valda delar inte kunde skapas om komponenterna befann sig i ett Block.
- Åtgärdat problemet med verktyget **Rörelsehjälpmedel** som gjorde att det inte fungerade korrekt med Väggritningstillbehör.
- Åtgärdat problemet med verktyget **Rörelsehjälpmedel** som kunde göra att avståndsändringar som gjorts i egenskapsrutan inte tillämpades korrekt.
- Åtgärdat problemet som kunde leda till att dialogrutan **Egna verktyg** tappade bort en del av innehållet om inställningarna sparades i filen och laddades vid ett senare tillfälle.
- Åtgärdat problemet med dialogrutan **Redigera vy**, som kunde resultera i att namn på **Anpassade visningslägen** kapades bort, trots att dialogen hade sträckts ut för att rymma det fullständiga namnet.
- Lagt till rullningslistan som saknades i dialogrutan **Konfigurator för komponentflikar**.
- Åtgärdat problemet med **Komponentflikar** som ibland kunde göra att fastnålade flikar inte förblev fastnålade efter omstart av CET Designer.
- Åtgärdat problemet med **Inaktivera snappning** som kunde orsaka att snappningen slogs på igen vid användning av Kopiera/klistra in-kommandona.
- Åtgärdat problemet med **Klistra in från urklipp till vald våning** som kunde leda till att objekten inte klistrades in på rätt våning.
- Åtgärdat problemet med **Väggar** som kunde orsaka att hatchmönstret försvann när väggens Höjd över golv ändrades.
- Åtgärdat problemet med **Fönster** som kunde få dem att felaktigt försöka snappa mot väggar som inte fanns på den för närvarande aktiva våningen.
- Åtgärdat problem med **Fönster** som ibland kunde orsaka att vissa av dem såg ut att vara igenmurade.
- **Dörrar** som har frusits kommer inte längre att visa en extra ruta för sin öppningsbåge.
- Åtgärdat problemet med Filtrering av objekt inuti **Block**, som kunde orsaka att hela blocket doldes.
- Åtgärdat problemet som tillät att man av misstag kunde välja taggade objekt som hade dolts genom **Filtrering**.
- Åtgärdat problemet med komponenter som förlorade sina anpassade Kategorier om de kopierades till en ny ritning.
- Åtgärdat problemet med **Scheman** som kunde orsaka att vissa kontroller, så som skjutreglage, att felaktigt visas som "av" efter omstart av CET Designer.
- Åtgärdat problemet med att förhandsgranskningen i **Schema-dialogen** kunde leda till att visst innehåll, till exempel skjutreglage, doldes i gränssnittet.
- Åtgärdat problemet med **Stilredigeraren** som kunde orsaka en krasch när stilar togs bort.
- Åtgärdat problemet med dialogrutan **Replikera** som kunde orsaka att replikerade objekt inte korrekt kategoriserades till att tillhöra de våningar som de replikerades på.
- Åtgärdat problemet med objekt som placerats inuti andra objekt, som kunde leda till att de mindre objekten inte längre syntes i 2D-vyn.
- Åtgärdat problemet med armaturen **Industriellt ljus**, som orsakade den att använda fel typ av ljuskälla.
- Åtgärdat problemet med **Borttagningsverktyget** som förhindrade att det kunde ta bort hål som skurits ut i Egna former-objekt eller Våningar.
- Åtgärdat problemet **med CRM Connect** som kunde hindra användare från att logga in.

