

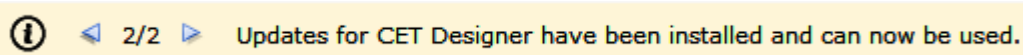
# CET Designer 11.0 Parche 3 • Notas de lanzamiento

17 de agosto de 2020

## Noticias y cambios

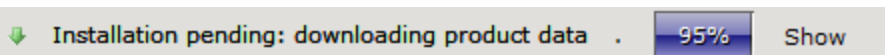
### Mejoras en la barra de mensajes

- Hemos actualizado la barra de mensajes para que sea más fácil ver cuántos mensajes están esperando y a qué categoría pertenecen:

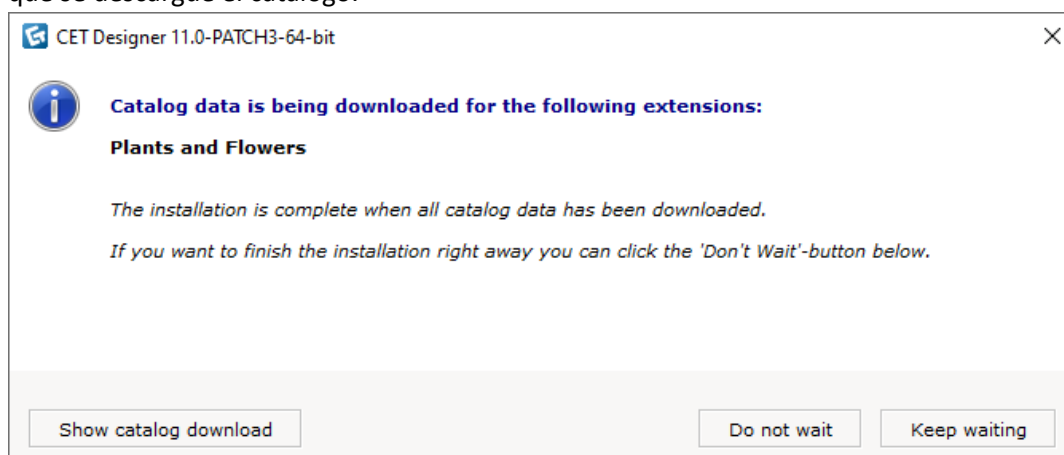


### Instalación unificada para actualizaciones y datos del catálogo

- Para las extensiones que hacen uso de objetos de catálogo, CET Designer ahora también descargará todos los datos de catálogo relacionados antes de ofrecer reiniciar con las nuevas actualizaciones.

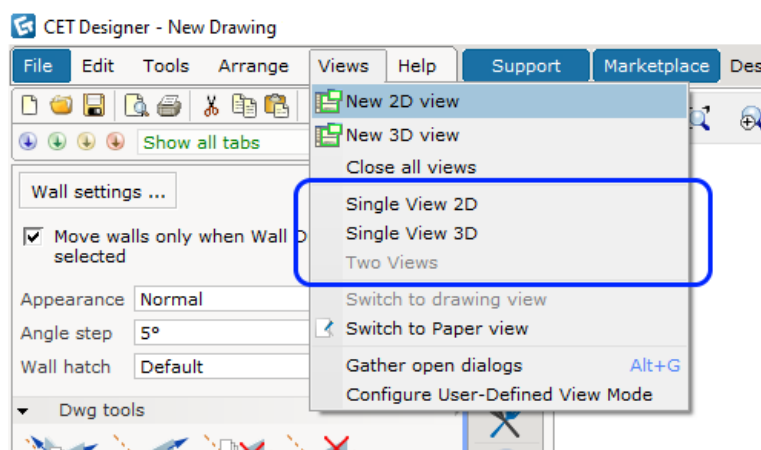


Si no desea esperar a que también se descarguen todos los datos del catálogo antes de aplicar las actualizaciones, existe una opción para indicarle a CET Designer que no espere a que se descargue el catálogo.



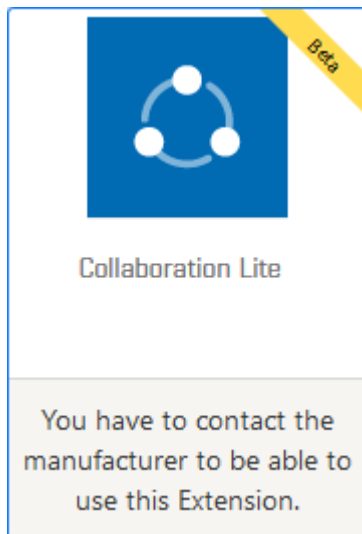
### Interfaz actualizada

- Se han agregado controles ampliados para cambiar de vista al menú desplegable Vistas. También es posible configurar atajos de teclado para estos comandos si los usa con frecuencia.



## Nueva extensión: Colaboración Lite

La extensión Colaboración Lite ya está disponible en el Mercado en una versión beta de lanzamiento limitado:



Colaboración Lite permite trabajar simultáneamente en diferentes secciones de un dibujo utilizando unidades locales o de red como almacenamiento compartido. Puede manejar hasta 50 secciones de modelos y 50 secciones de papel para equipos de hasta cinco personas.

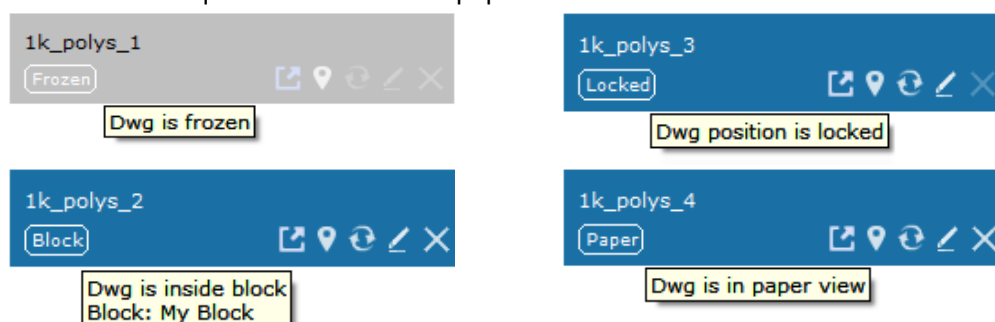
Los usuarios pueden crear y trabajar en sus propias secciones de un dibujo y luego poner esa sección a disposición de otros usuarios en el mismo dibujo.

Inicialmente, esta extensión tendrá una disponibilidad limitada; solo estará disponible a pedido, y solo si todas las extensiones de fabricante instaladas lo admiten.

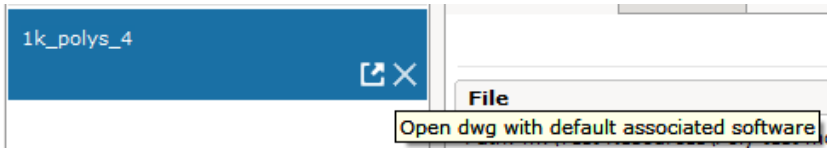
Please contact your respective manufacturers to find out if they support Collaboration Lite. Póngase en contacto con sus respectivos fabricantes para averiguar si son compatibles con Colaboración Lite.

## Importación DWG

- El cuadro de diálogo **Configuración de CAD** ahora proporciona más información útil sobre el estado del archivo DWG seleccionado; como decirle si el archivo está congelado, bloqueado, dentro de un bloque o colocado en un papel.



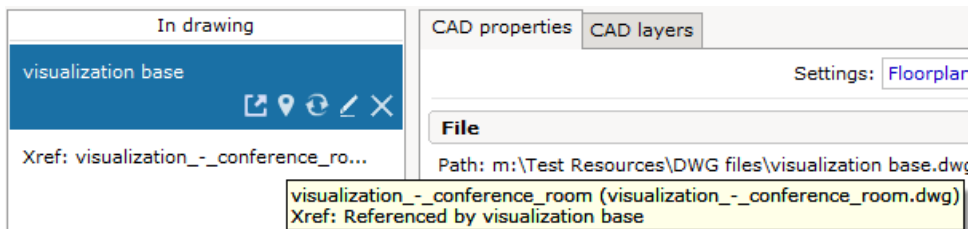
- Ahora puede pedirle a Windows que abra su archivo DWG seleccionado en AutoCAD (o visor asociado), haciendo clic en el botón **Abrir dwg con software asociado predeterminado**:



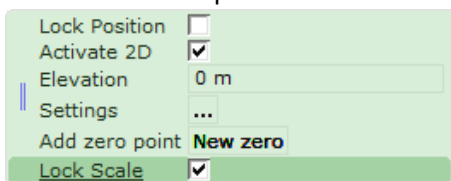
Si no puede encontrar un software predeterminado para abrir archivos DWG cuando se hace clic en el botón, Windows le pedirá que elija el software que le gustaría usar.

- Los archivos de referencias externas ahora se agruparán automáticamente en su DWG principal en el cuadro de diálogo **Configuración de CAD** y declararán claramente que son referencias externas.

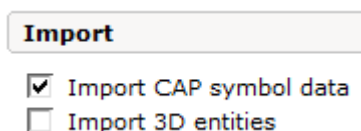
La información sobre herramientas para archivos Xref también informará qué archivos DWG los están haciendo referencia:



- Ahora es posible importar archivos DWG directamente en la Vista de papel para colocarlos directamente en los papeles.
- Ahora puede cambiar el tamaño de los archivos DWG importados haciendo clic y arrastrando. Al desmarcar la opción **Bloquear escala** en el cuadro de propiedades del DWG, se habilitarán los puntos de cambio de tamaño regulares para hacer clic y arrastrar.

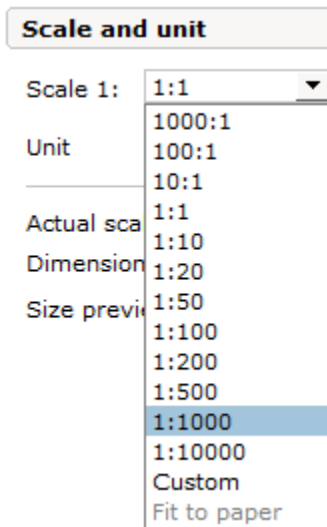


- Según las solicitudes del usuario, la opción **Importar datos de atributos** en el cuadro de diálogo **Configuración de CAD** se ha renombrado a **Importar datos de símbolos CAP**.

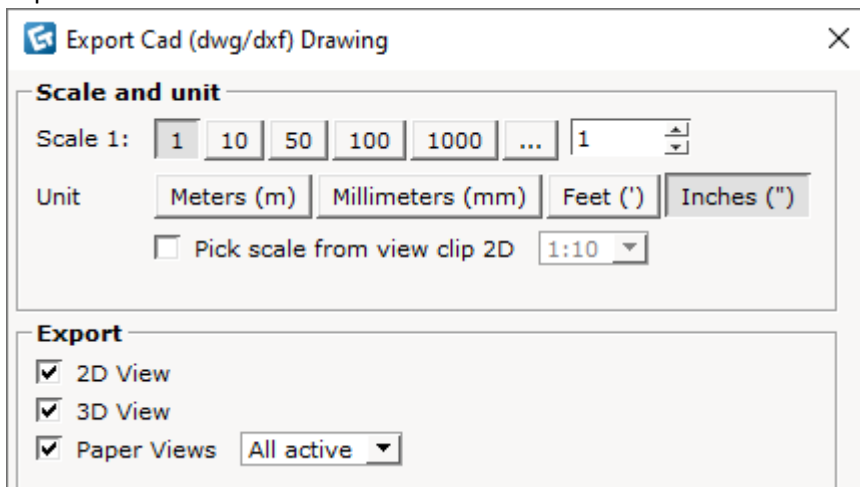


- El antiguo conjunto de botones de selección de Escala en el cuadro de diálogo **Configuración de CAD** se ha reemplazado por un único menú desplegable.

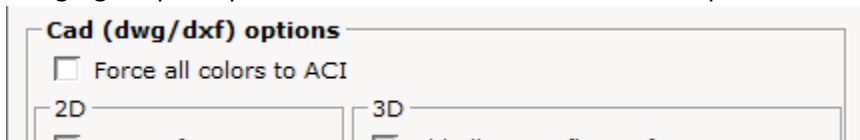
Este nuevo menú desplegable ofrece además más opciones de escala para elegir:



- Se agregó soporte para usar la configuración de escala de sus clips de visualización al exportar a DWG.



- Se agregó soporte para **Forzar todos los colores a ACI** al exportar a DWG.



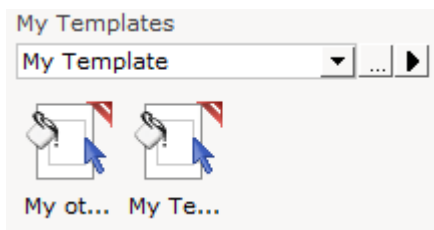
El uso de esta configuración hará que CET Designer convierta todos los valores de color guardados para ajustarse a la numeración ACI de AutoCAD.

## Vista de papel y Ver clips

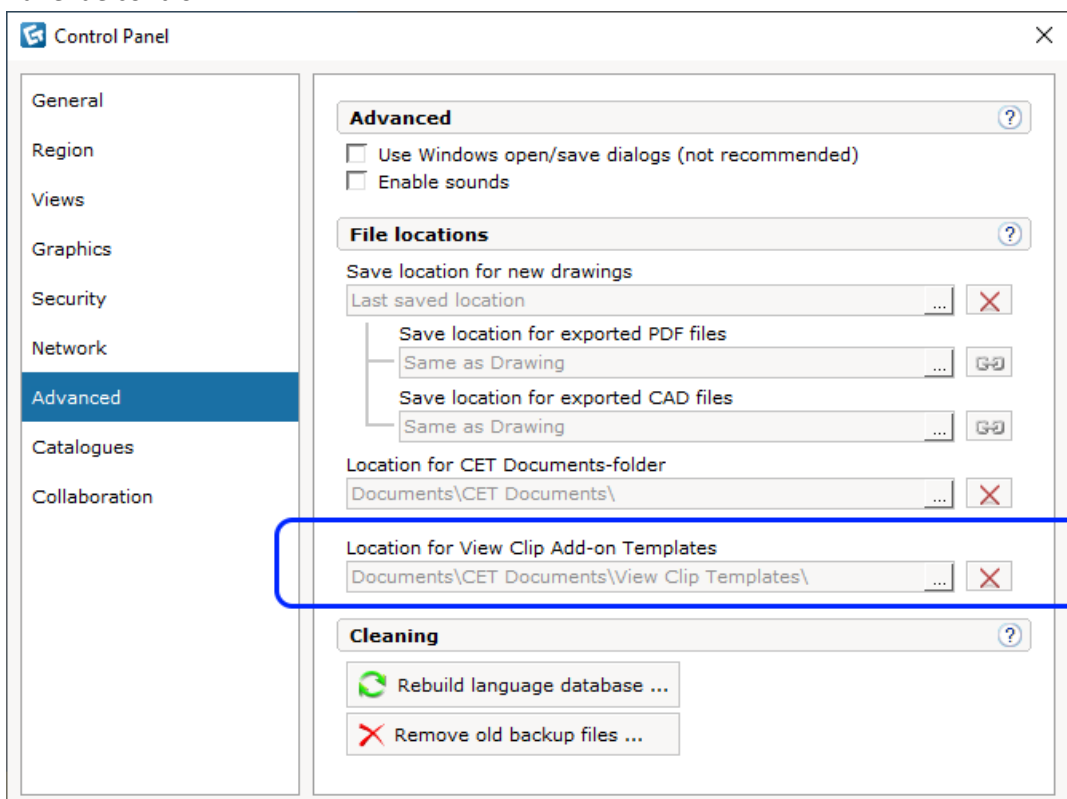
- Se ha agregado una nueva herramienta que permite la creación de plantillas complementarias que se pueden reutilizar para agregar rápidamente colecciones de complementos a los clips de visualización.



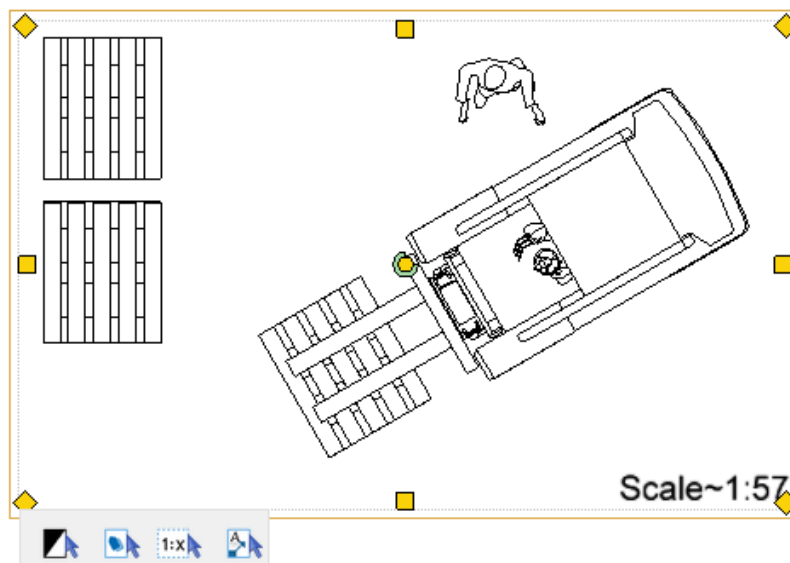
Esta herramienta también realiza un seguimiento de sus cinco últimas plantillas utilizadas, para un acceso aún más rápido:



Todas las plantillas se guardan en la misma ubicación, que se puede cambiar o acceder para compartir las plantillas con sus compañeros de trabajo. Esto se puede cambiar desde el Panel de control.



- Cuando se selecciona, Ver clips ahora indica claramente qué complementos se les adjunta.



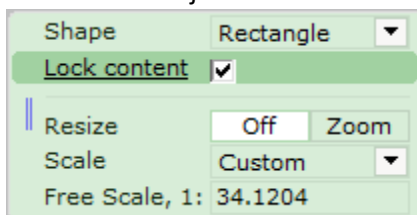
Esto también permite editar fácilmente los complementos adjuntos haciendo clic para seleccionarlos y mostrar su cuadro de Propiedades, o para eliminarlos rápidamente haciendo clic en la X roja:



- Se agregó soporte para navegar entre papeles presionando las teclas **PageUp** y **PageDown**.

También puede duplicar su papel seleccionado actualmente presionando **Control + Insertar** o agregar un nuevo papel vacío después del seleccionado presionando **Insertar**.

- Ahora es posible mover objetos en el área de dibujo mientras se edita un clip de vista; simplemente desmarque **Bloquear contenido** en el cuadro de propiedades para permitir mover otros objetos además del área de destino Ver clip.



## Extensión IFC

- Las unidades de medida para los objetos IFC importados ahora se mostrarán según la configuración del Panel de control del CET Designer para la **unidad de distancia**.
- Los objetos IFC ahora admiten tener categorías asignadas.
- Se agregó una opción al cuadro de Propiedades para hacer que los objetos ICF sean transparentes en 2D.
- También se ha agregado una nueva herramienta que le permite enviar archivos IFC descargables para su investigación.

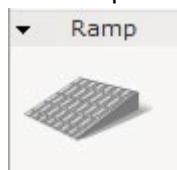
## Escaleras industriales

- Las escaleras verticales y para barcos ahora están disponibles para las normas OSHA e ISO 14122 para escaleras industriales.

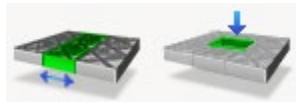


Las escaleras verticales también tienen la opción de agregar jaulas de seguridad.

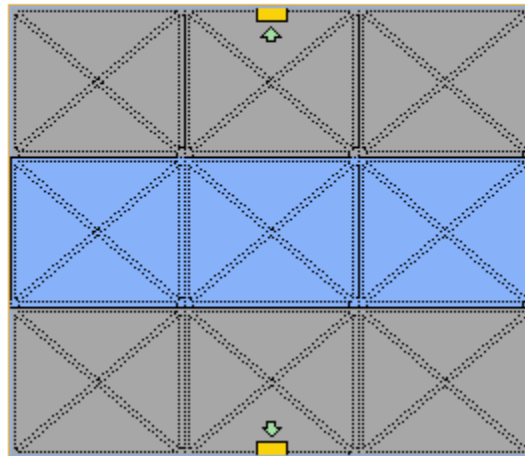
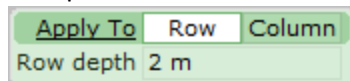
- Una rampa ubicable ahora está disponible en materiales de hormigón y acero.



- Las escaleras industriales también ven la adición de nuevas herramientas para un control más detallado del espesor de los descansos y para crear aterrizajes huecos.



Esto permite editar el ancho de una fila o columna completa dentro de la cuadrícula.

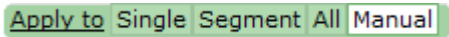


- Opción agregada al cuadro de Propiedades para ocultar Pasamanos seleccionado en 3D.
- Se agregó la opción de control de nivel de pasamanos, solo para estándares personalizados.
- Siempre que los **Postes pares** no se hayan habilitado desde el cuadro de propiedades, ahora puede controlar el intervalo entre los postes verticales colocados manualmente para pasamanos. Esto solo está disponible para estándares personalizados.

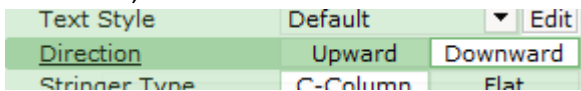
- Se ha aumentado el ancho y largo máximo para los descansos a 100 metros (328 pies).
- Ahora puede agregar refuerzos transversales entre soportes:

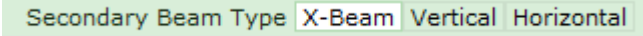


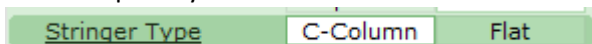
- Al insertar soportes, ahora puede cambiar a la colocación **Manual** para colocar los soportes donde desee a lo largo del borde de los descansos:



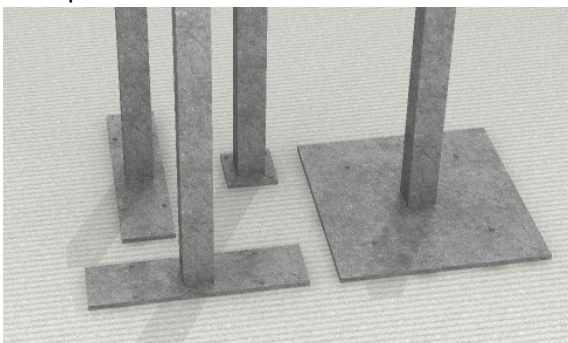
- Se han corregido las medidas para que la Elevación se mida hasta la parte superior del rellano.
- Ahora puede cambiar la dirección de las escaleras (hacia arriba o hacia abajo) después de la colocación, cambiando la dirección desde el cuadro Propiedad:



- Se han agregado más opciones de tipo de viga secundaria para aterrizajes:
- 
- Captura de pantalla de un menú de tipos de viga secundaria con "Secondary Beam Type" y las opciones "X-Beam", "Vertical" y "Horizontal" resaltadas.
- Las escaleras ahora admiten la aplicación de materiales personalizados.
  - Los soportes independientes ahora encajan en el inicio/medio/final de las líneas de ayuda para facilitar la colocación.
  - Los descansos ahora se pueden elevar a una altura máxima de 101,6 metros (4000 ").
  - Las escaleras estándar personalizadas ahora admiten el cambio entre los tipos de zanca de columna plana y de columna C:



- Ahora puede controlar el tamaño de la placa base por separado del tamaño de las columnas de soporte:





## Plantas y flores

- Hemos renovado todos los modelos de plantas y flores para que se vean aún más bonitos. Como beneficio adicional, agregamos algunos nuevos, incluidas versiones que se ajustan a las paredes.



## Cambios varios

- Las paredes curvas ahora admiten la adición de molduras de base de pared.
- El modo de trabajo de Demostración se ha actualizado para que ya no muestre ninguna herramienta más allá de las herramientas Regla y Zoom en las barras de herramientas.

## Corrección de errores

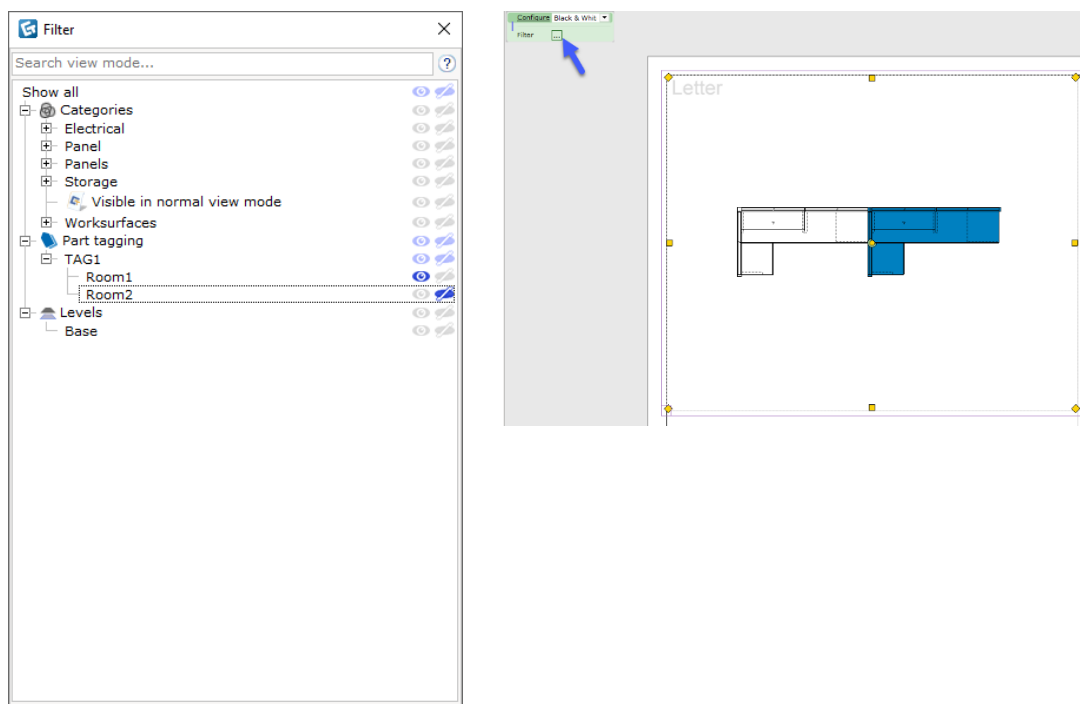
- Se eliminó el cuadro de diálogo que informa sobre la habilitación temporal automática de los catálogos deshabilitados necesarios para el dibujo que se está cargando actualmente.
- Se eliminó la opción de la herramienta Medición de partidos del cuadro de diálogo Guardar favoritos.
- Se solucionó el problema con la representación de imágenes que podía hacer que el progreso de la representación se detuviera al 0% en computadoras portátiles basadas en AMD.
- Se solucionó el problema con las paredes arqueadas que causaban que la parte superior de ellas se viera irregular y desigual, incluso en las imágenes renderizadas.
- Se solucionó el problema con Copiar/Pegar objetos en un nuevo dibujo que impedía que las Categorías personalizadas aplicadas siguieran a los objetos.
- Se solucionó el problema que permitiría la creación de modos de vista personalizados con nombres idénticos.
- Se solucionó el problema con Editar gráficos que podía hacer que el botón de la herramienta **Unir** no se habilitara.
- Se solucionó el problema con la exportación IFC que podía causar que los gráficos de las escaleras no se exportaran correctamente.
- Fixed problem with IFC import for items that are missing name information. Objects like this will now automatically be given the name "Unspecified". Se solucionó el problema con la importación de IFC para los elementos que no tenían información de nombre. A los objetos como este ahora se les dará automáticamente el nombre "Sin especificar".
- Se solucionó el problema con la importación de IFC que, en algunos casos, podía provocar que los colores no se mostraran correctamente.
- Se solucionó el problema con la importación IFC de valores de propiedad de datos, que podía resultar en que las unidades de distancia no mostraran la unidad de medida correcta.
- Se corrigió el problema con la importación de IFC que podía resultar en un 3D incorrecto.
- Se solucionó el problema con los bloques que a veces podía hacer que CET Designer dejara de responder durante períodos más largos al usar ciertas herramientas en los bloques.
- Se solucionó el problema con DWG que podía causar una caída en el rendimiento al navegar por el dibujo en 2D o 3D.
- Se solucionó el problema con DWG que a veces podía hacer que CET Designer no respondiera durante períodos más largos al intentar mover una pared delgada a líneas DWG.
- Se corrigió el problema que podía hacer que los archivos DWG cambiaran de nombre si estaban dentro de un bloque que se descompuso, o si se congelaron y luego se descongelaron.
- Se solucionó el problema que podía hacer que los archivos DWG desaparecieran del cuadro de diálogo Configuración de CAD si estaban dentro de un bloque que estaba explotado, o si estaban congelados y luego descongelados.
- Se solucionó el problema que podía hacer que los archivos DWG se borrarán del dibujo si estaban dentro de un bloque que estaba explotado.
- Se solucionó el problema que podía hacer que los archivos DWG se duplicaran si se congelaban y luego se descongelaban.
- Se solucionó el problema con los archivos DWG importados que podían hacer que los textos se superpusieran entre sí en 2D.

- Se solucionó el problema con los archivos DWG importados que se habían configurado para no tener unidades. CET Designer ahora identificará y establecerá una unidad para dichos archivos para evitar distorsiones gráficas.
- Se corrigieron problemas con Copiar/Pegar y Deshacer/Rehacer de archivos DWG insertados, que podrían causar varios problemas con la visibilidad de los archivos DWG en el cuadro de diálogo de configuración de CAD.
- Se solucionó el problema con la herramienta Línea base que podía causar que el texto y la ubicación de la dimensión fueran incorrectos al rotar la dimensión.
- Se solucionó el problema que causaba la eliminación de los pasamanos si se agregaban escaleras al costado de un rellano. Los pasamanos ahora se dividirán a ambos lados de las escaleras.
- Se solucionó el problema con los pasamanos que no se podían ajustar después de agregarlos a un rellano o pasarela.
- Fixed problem with Paper view that could lead to a drop in performance when holding the pointer over DWG objects inside a black & white View clip.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo de Ajuste gráfico, que podía dificultar el cierre de los menús desplegados.
- Se solucionó el problema con la aplicación del material, que podría causar un bloqueo al cambiar entre diferentes partes del objeto a través del cuadro de Propiedades mientras se aplica el material.
- Se solucionó el problema con los Ver clips 2D vacíos que podían causar un bloqueo al cambiar de papel.
- Se solucionó el problema con la carga de Favoritos, que podía causar un bloqueo cuando el cuadro de diálogo Favoritos estaba en una pantalla diferente a la de CET Designer.

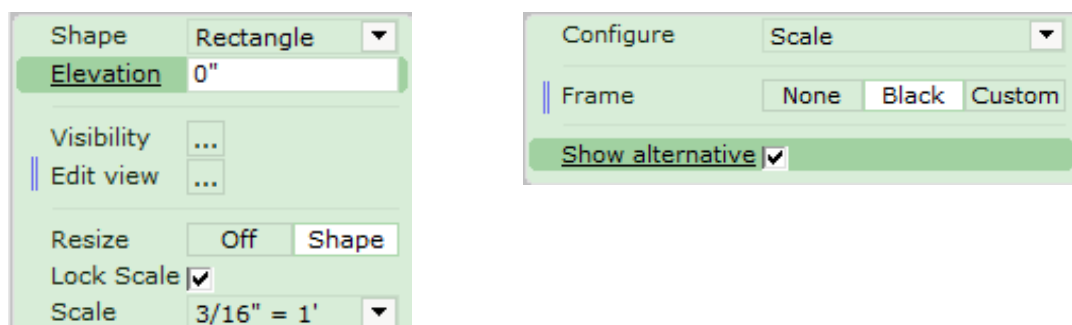
## Noticias y cambios

Ver clip - ¡Actualizaciones y nuevas funciones!

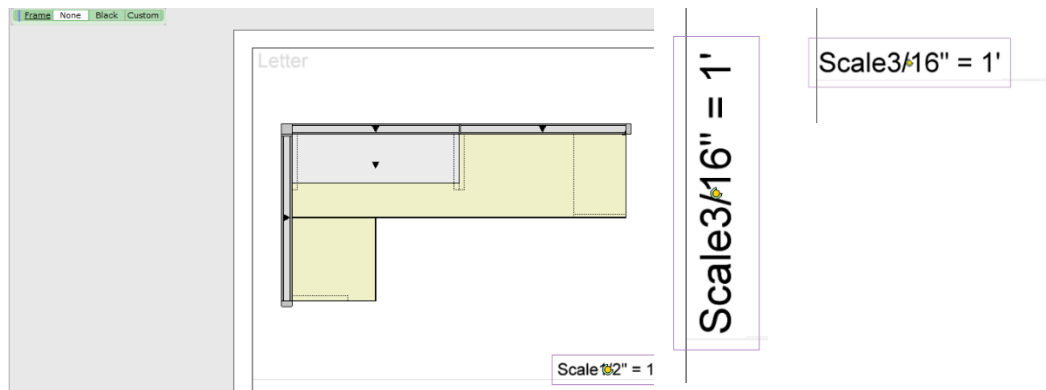
- Ahora puede hacer que ciertos componentes aparezcan en color dentro de un clip de vista, mientras que otros permanecen en monocromo. Lo puede lograr aplicando el complemento Blanco y negro y luego usando Filtro para seleccionar lo que desea resaltar en color.



- Hemos vuelto a agregar la opción **Elevación** para Ver clips, así como la opción **Mostrar alternativa**. Ambos se encuentran en la casilla de propiedad verde.

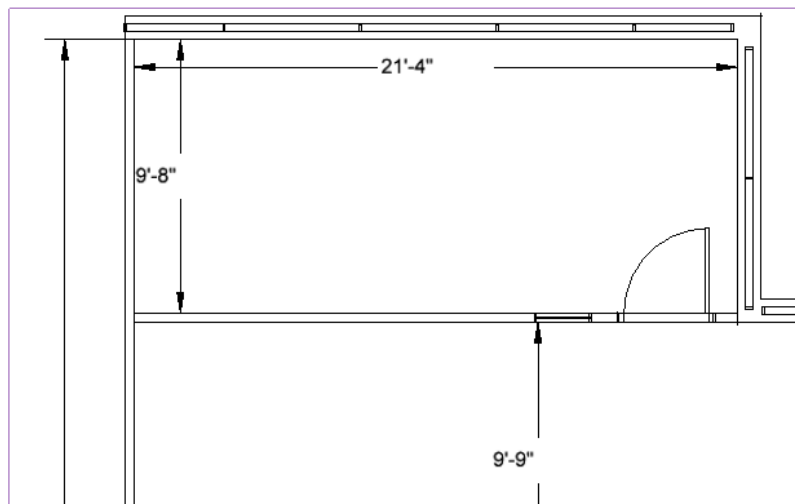
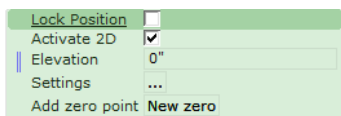


- El texto de escala ahora ofrece más flexibilidad en la forma en que se coloca; al usar el Modo de selección única para seleccionar el cuadro de texto, puede mover el complemento entre las diferentes esquinas de su clip de vista y rotar su contenido.



### CAD - Mejoras de importación/exportación

- Se actualizó **mostrar 2D en vista 3D** en el cuadro de diálogo de configuración de CAD para que **NO** se verifique de forma predeterminada.
- La importación de DWG ahora indicará más claramente si un DWG importado contiene un punto cero o no. Al seleccionar un archivo DWG importado, el cuadro de propiedades ahora le permite **Restablecer** el punto cero o **Agregar punto cero** si el DWG no tiene uno.



- La personalización del grosor de línea ahora se conservará al exportar desde CET Designer.
- También se ha agregado soporte para cambiar el tamaño del cuadro de diálogo de configuración de CAD.

## Corrección de errores

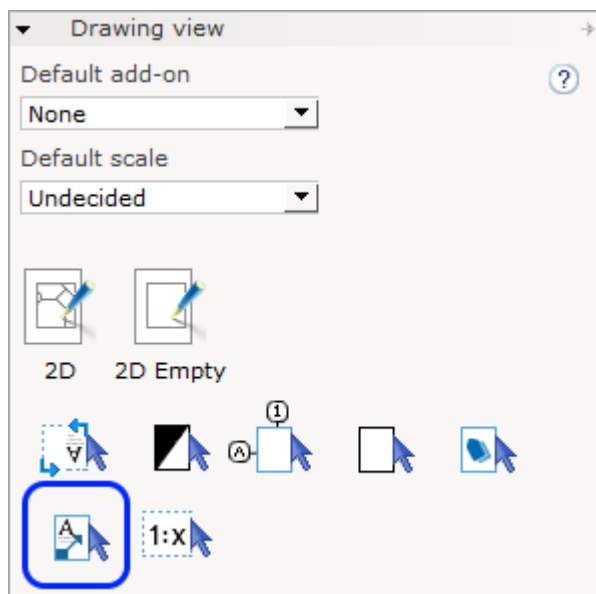
- Se agregó una opción para mostrar la fuente original mientras se carga el archivo favorito en ventanas gráficas/Vista de papel.
- Se solucionó el problema con los clips de visualización que no funcionaban con la posición 2D en la Vista de papel.
- Ver clips ya no se contraerá al cargar papeles automáticos.
- Se solucionó el problema con la Configuración de la pestaña componente y las Opciones de vista que no se recordaban al cambiar entre la Vista de papel y el espacio Modelo.
- Se solucionó el problema con la configuración de la pestaña Componente que no se recordaba cuando se reiniciaba CET Designer.
- Se solucionó el problema con las fotos renderizadas que no aparecían en la Vista de papel cuando se habilita **Mostrar solo líneas de contorno para 2D**.
- Se solucionó el problema con las líneas de ayuda y los puntos de ayuda que se mostraban en pulgadas y decimales en lugar de pies y pulgadas.
- Se solucionó el problema con los modos de vista personalizados que podían tener nombres idénticos.
- Se solucionó el problema con la línea de puntos que aparecía como una línea continua para archivos DWG importados.
- Se corrigió el problema con DWG que tenía diferentes formas, faltaban líneas/partes, o se veía distorsionado cuando se importaba a CET Designer.
- Se solucionó el problema que podía hacer que el cuadro de selección fuera más grande de lo normal para algunos objetos importados a CET Designer.
- Se solucionó el problema por el cual la línea de puntos encuadrada no se exportaba correctamente a DWG.
- Se mejoró la importación, recarga y cambio de rendimiento de escala de DWG.
- Se solucionó el problema con la configuración de la pared que no funcionaba para **Insertar pared en el borde**.
- Se solucionó el problema que podía causar un bloqueo al acercar y alejar algunos dibujos.
- Se solucionó el problema que podía causar un bloqueo al guardar algunos dibujos que contienen clips de visualización filtrados, mientras que en la Vista de papel.

15 de junio de 2020

## Noticias y cambios

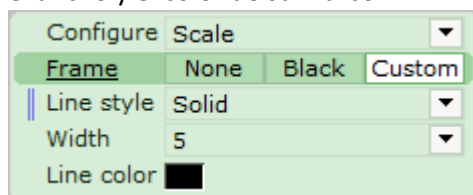
### ¡Devoluciones de escala de texto!

- An add-on has been created for 2D View clips to allow for scaling of text visible inside of the View clip; same as it used to work for Viewports. Se ha creado un complemento para los clips de Vista 2D para permitir el escalado del texto visible dentro del clip de Vista; funciona igual a como funcionaba para ventanas gráficas.



### Control de fotogramas para el complemento de escala

- El complemento de escala para clips de vista 2D ahora ofrece un control total sobre el estilo, el ancho y el color de su marco.



### Nuevas opciones de filtro de exportación

- Al exportar un dibujo, las opciones de filtro ahora incluyen una pestaña para **Modos de visualización**, al igual que para la exportación DWG. Está disponible para los siguientes formatos adicionales:

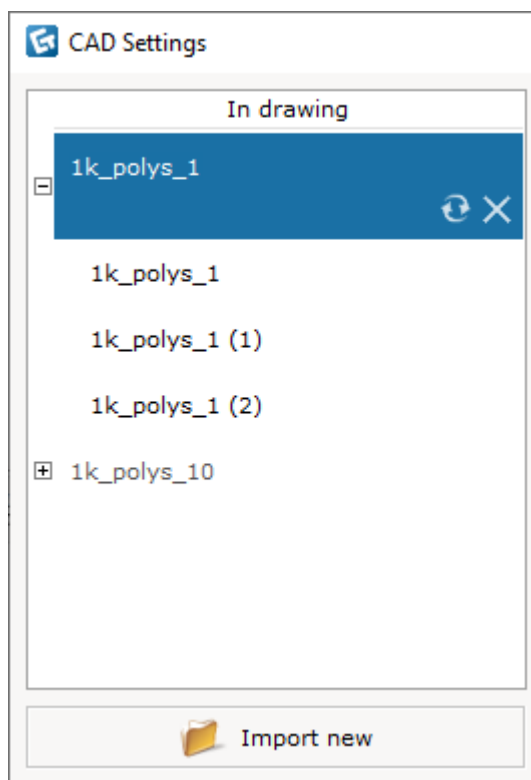
IFC, SKP, STP, OBJ, FBX

### Nueva opción de importación DWG

- Al importar archivos DWG a través del cuadro de diálogo Configuración de CAD, ahora puede usar las teclas CTRL y/o MAYÚS para seleccionar varios archivos al mismo tiempo para importarlos todos de una vez.

### Dialog Nueva funcionalidad de agrupación en el cuadro de diálogo Configuración de CAD

- Si se han insertado varias copias del mismo archivo DWG en su dibujo, se agruparán automáticamente bajo un solo encabezado en el cuadro de diálogo Configuración de CAD:



### Actualización de la interfaz de usuario

- Se agregó un nuevo icono para el complemento clip de vista, **Mostrar colores de etiquetas de pieza**. El botón actualizado ahora usa el ícono más moderno para Etiquetas.



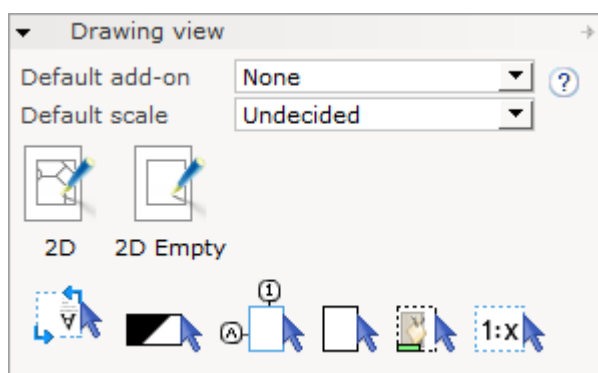
## Corrección de errores

- Aumentó la distancia, al colocar Dimensiones, antes de que CET Designer interprete hacer clic y mantener presionado el botón del mouse como un movimiento de arrastre. Ojalá, esto hará que la colocación se sienta menos problemática.
- Se solucionó el problema con el complemento de clips Ver en blanco y negro que provocaba que las etiquetas CAD ya no fueran visibles.
- Se solucionó el problema con los arcos en los bloques DWG que podían hacer que no parecieran arcos cuando se importaban a CET Designer.
- Se solucionó el problema con los encabezados múltiples en bloques DWG que podían hacer que no fueran visibles cuando se importaban a CET Designer.
- Se solucionó el problema con los arcos en los archivos DWG que podían causar que parte del arco se distorsionara.
- Se solucionó el problema con la opción **Mostrar entidades 2D en vista 3D** que podía hacer que las líneas y los patrones de sombreado no se mostraran o aparecieran distorsionados.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía hacer que los caracteres chinos se mostraran como "?" signos en su lugar.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía causar que los líderes con texto no fueran visibles en 2D.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que a veces podía hacer que las puertas se invirtieran en CET Designer.
- Se solucionó el problema con las etiquetas, que se aplicaban durante la edición de bloques, que podían hacer que las etiquetas se duplicaran en el cuadro de diálogo Cálculo.
- Se solucionó el problema con los nombres de los modos de visualización personalizados que no se conservaban al cargar un clip de visualización que se había guardado como favorito o como parte de un papel guardado.
- Se solucionó el problema con la creación de un PDF que mostraba formas personalizadas, con una gran cantidad de agujeros en ellos, que podía hacer que demorara demasiado en completarse.
- Rendimiento mejorado para el cuadro de diálogo Esquema al cambiar su tamaño o al abrir/cerrar la herramienta de selección.
- Se solucionó el problema con la herramienta de varita de diálogo Esquema, que podía hacer que no aplicara visiblemente los cambios de material en 2D.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo Guardar favorito que inadvertidamente podía hacer que un icono se superpusiera sobre otro.
- Se solucionó el problema con la herramienta Estirar nivel que causaba que la opción Expansión automática para el piso base no se mantuviera al día con los cambios en el ancho del nivel.
- Se solucionó el problema por el cual la creación de un PDF podía provocar un bloqueo.
- Se solucionó el problema al cerrar el cuadro de diálogo Esquema después de eliminar un esquema que podía causar un bloqueo.


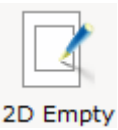
## Noticias y cambios

### Presentación de clips de vista

- Las vistas 2D se reemplazan por herramientas completamente nuevas llamadas **Ver clips**.

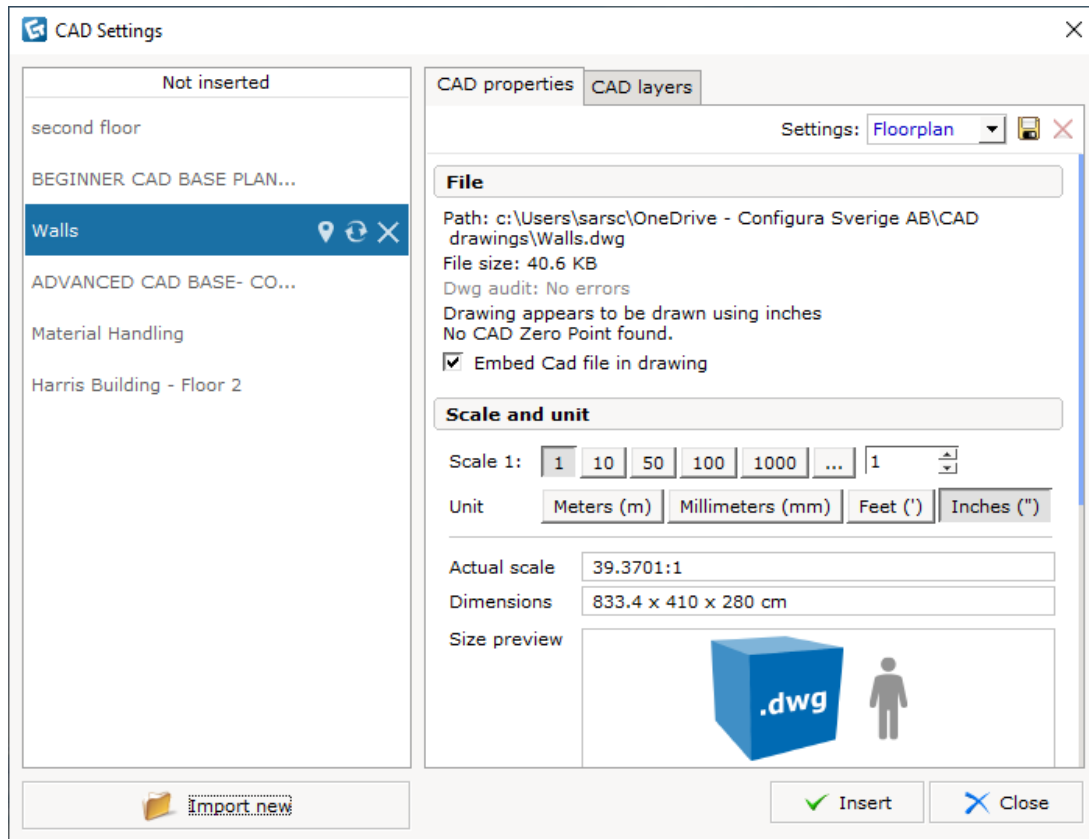


Este cambio se introduce por múltiples razones:

- Las nuevas herramientas de Ver clips nos permiten utilizar de manera más efectiva la potencia de su tarjeta gráfica, lo que mejora el rendimiento.
  - Admiten diferentes formas más allá de los cuadrados y rectángulos básicos.
  - Se pueden girar 360 grados.
  - Se pueden modificar adjuntando varios **complementos** a ellos. Para esta versión, seis complementos integrados están disponibles actualmente.
- Hay dos versiones del clip de vista 2D
  -  Colocar un **Clip de vista 2D** le pedirá que elija qué área de su dibujo se debe mostrar dentro del clip.
  -  Colocar un **Clip de vista vacía en 2D** servirá como marcador de posición; permitiéndole preparar su diseño y elegir el contenido en una etapa posterior.
- Como parte de intentar mejorar aún más el rendimiento en Vista de papel, también hemos simplificado los gráficos en miniatura para los papeles, ya que estos pueden ser muy exigentes en cuanto al rendimiento cuando Viewports contenía DWG detallados.

## Actualizaciones del cuadro de diálogo de configuración de CAD

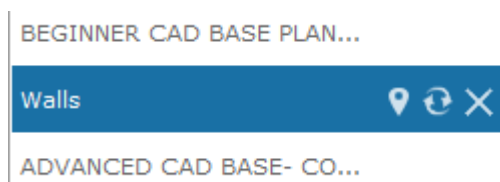
- El cuadro de diálogo Configuración de CAD recibió una revisión y una interfaz de usuario actualizada:






A la izquierda, encontrará una lista recién agregada de todos los archivos DWG que se han importado a su dibujo. Esta lista está separada en objetos DWG que solo se han importado (mitad inferior) y aquellos que se insertan en el dibujo (mitad superior).

Esto significa que CET Designer ahora admite la importación de archivos DWG sin tener que colocarlos inmediatamente en su área de dibujo. Sin embargo, tenga en cuenta que solo los archivos DWG importados que se han colocado en el área de dibujo se guardan con el dibujo.

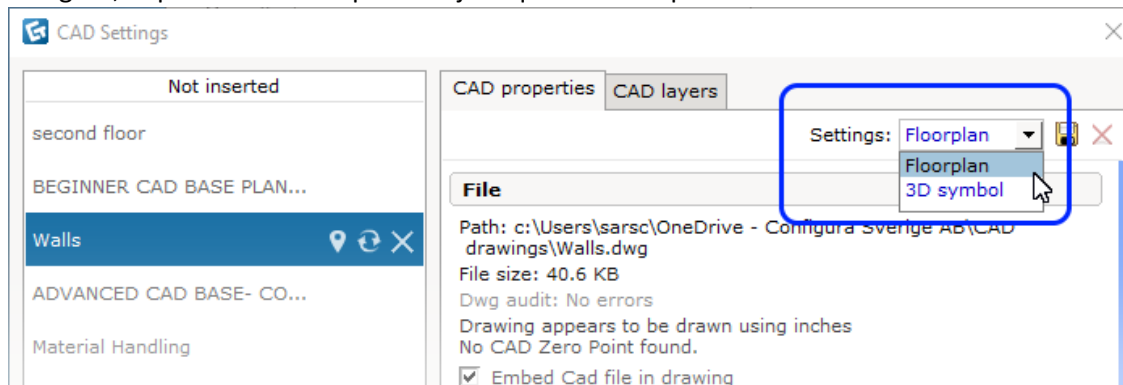
Cada archivo DWG importado tiene un conjunto de herramientas:



Desde la izquierda, estas herramientas son:

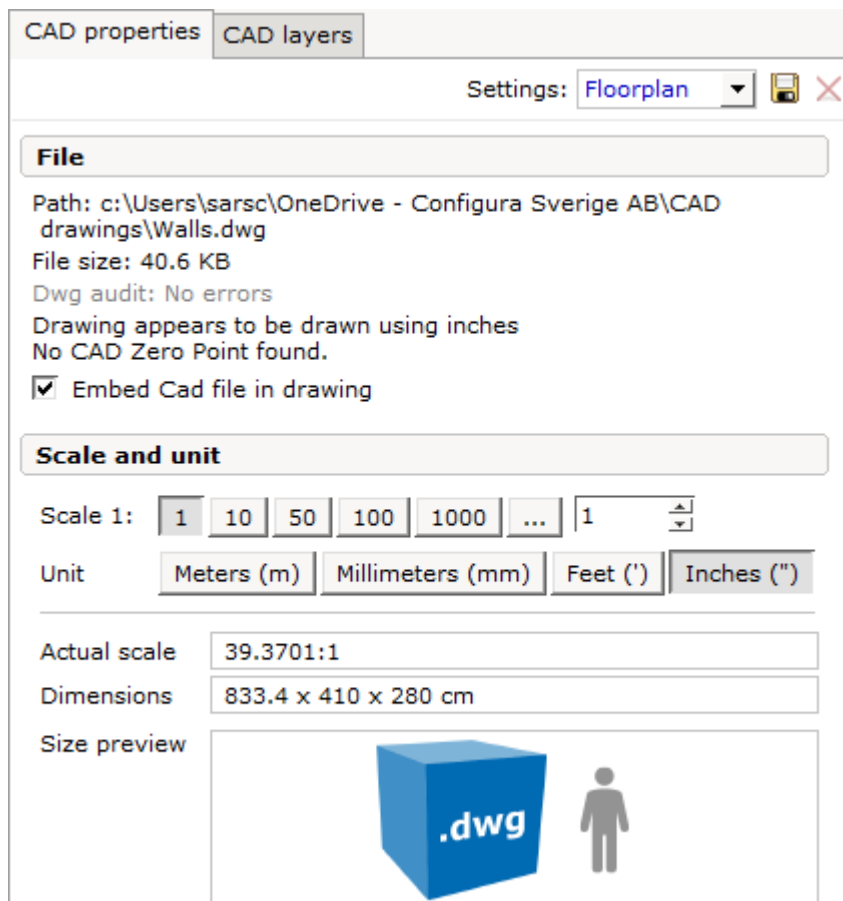
-  Localizar DWG en el dibujo
-  Recargar DWG
-  Eliminar DWG

- Se han agregado dos nuevos ajustes preestablecidos de configuración de importación para que sea más fácil elegir la configuración correcta al importar un archivo DWG en CET Designer, dependiendo del tipo de objeto que desee importar:



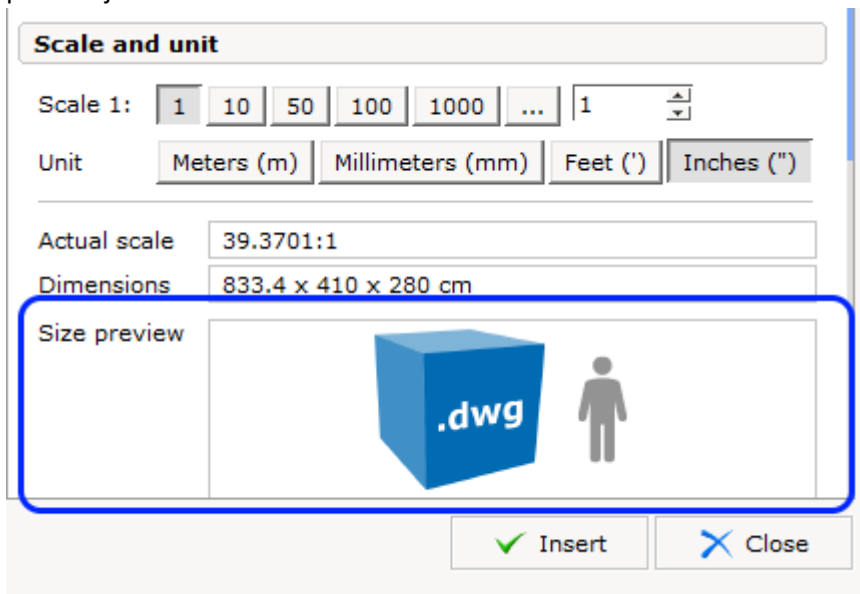
También puede guardar y nombrar sus propias configuraciones personalizadas para reutilizarlas más tarde o compartirlas con otros.

- Para darle una mejor visión general, hemos reestructurado el diseño para la mayoría de las otras configuraciones CAD en el cuadro de diálogo:



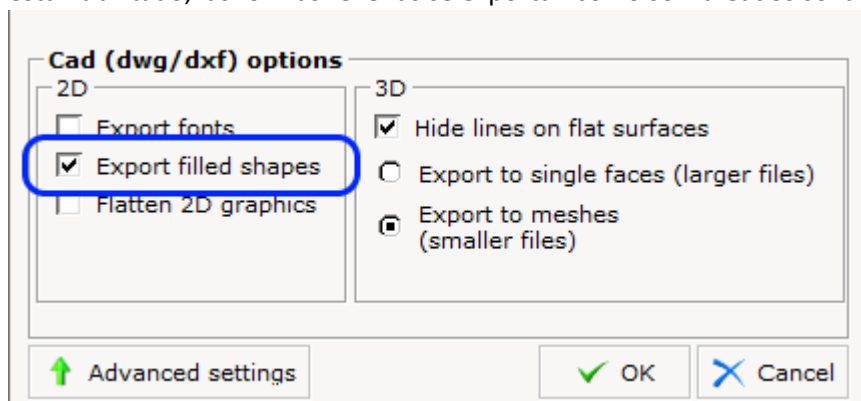
Tenga en cuenta que la opción **Incrustar archivo Cad en el dibujo** se ha movido a la sección **Archivo** del cuadro de diálogo y ahora está habilitada de forma predeterminada.

- El viejo indicador de escala ha sido reemplazado por una vista **Previa de tamaño**, diseñada para mejorar la claridad.



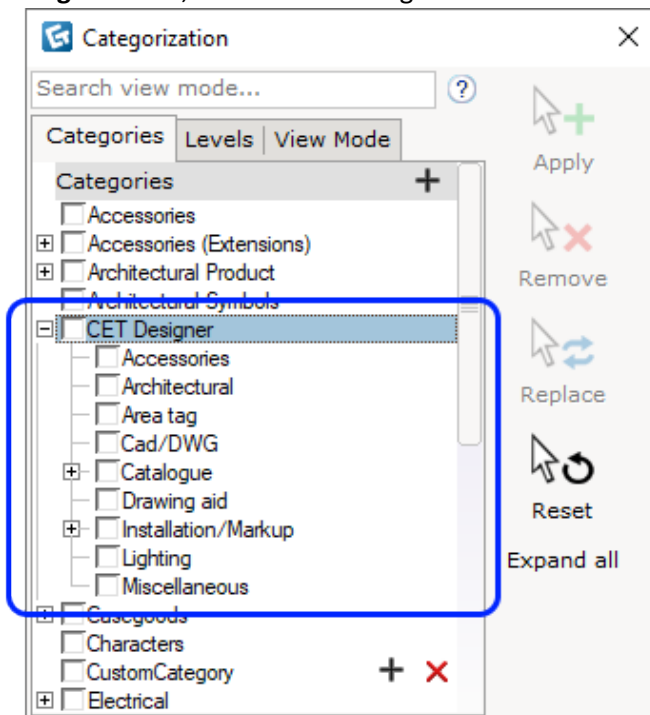
#### Nuevas herramientas y opciones para exportación CAD

- El cuadro de diálogo **Exportar Cad** (dwg/dxf) tiene un par de nuevas herramientas y características disponibles:
  - La exportación DWG ahora incluye imágenes importadas, fotos colocadas desde Photo Lab y 3D Viewports.
  - Ahora tiene un control más detallado sobre su exportación DWG, ya que la configuración del filtro ahora admite la selección de un modo de vista específico para exportar.
  - **Exportar formas rellenas** es una nueva opción en la Configuración avanzada. Cuando está habilitado, las formas rellenas se exportan como sombreados sólidos:



## Estandarizar y simplificar categorías

- Uno de los pasos tomados para ayudar a facilitar una estandarización y simplificación de Categorías es reunir todas las categorías básicas en un grupo en el cuadro de diálogo **Categorización**, llamado CET Designer:



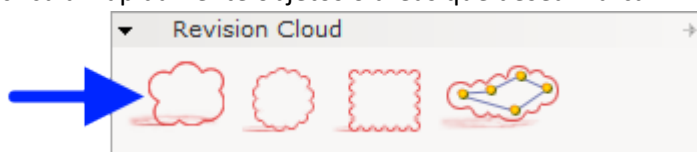
Cada fabricante tiene la opción de migrar algunas, o todas, sus categorías únicas para que coincidan con las categorías principales del Diseñador CET, para evitar inundar la lista de categorías con (aparentemente) entradas duplicadas.

Si bien todos estos cambios deben manejarse automáticamente, le recomendamos que consulte la información más reciente de sus respectivos fabricantes para obtener más información sobre cómo esto podría afectar su trabajo.

- También se ha agregado una nueva categoría para etiquetar rectángulos y etiquetas de forma personalizada; la categoría de **Etiqueta de área** que se puede usar al crear modos de vista personalizados para hacer visibles las etiquetas de área sin tener que usar el modo de vista de etiquetas.

## Revisión de cambios en la nube

- La antigua nube de revisión ahora es una herramienta de **Lazo de nube de revisión** para circular rápidamente objetos o áreas que desea marcar.

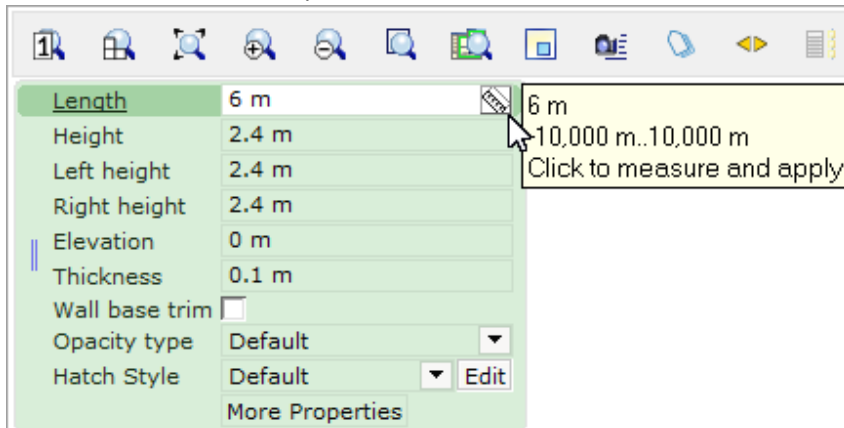


- Como también se puede ver en la imagen de arriba, se han agregado dos nuevas opciones de forma para colocar Nubes de revisión; **Círculo** y **Rectángulo**.

### Nueva herramienta de medida en propiedades rápidas

- Se ha agregado una nueva herramienta para medir a todos los campos de propiedades rápidas que contienen mediciones; tales como altura/longitud/distancia, etc. El icono de la regla se mostrará cuando desplace el cursor sobre un campo de medición.

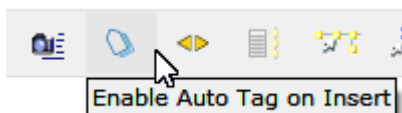
Iniciar la herramienta le permitirá medir cualquier distancia y luego actualizará automáticamente el campo con el valor medido.



Podría, por ejemplo, usar esto para hacer coincidir la longitud de una pared con otra.

### Nueva funcionalidad: Etiquetado automático

- Se ha agregado una nueva herramienta a las barras de herramientas 2D y 3D.

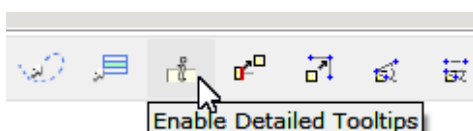


Mientras está habilitada, esta herramienta le permite elegir una o más Etiquetas de parte que se aplicarán automáticamente a todos los objetos colocados a partir de entonces, igual que si hubiera etiquetado esos objetos usando la herramienta Etiquetar individualmente.

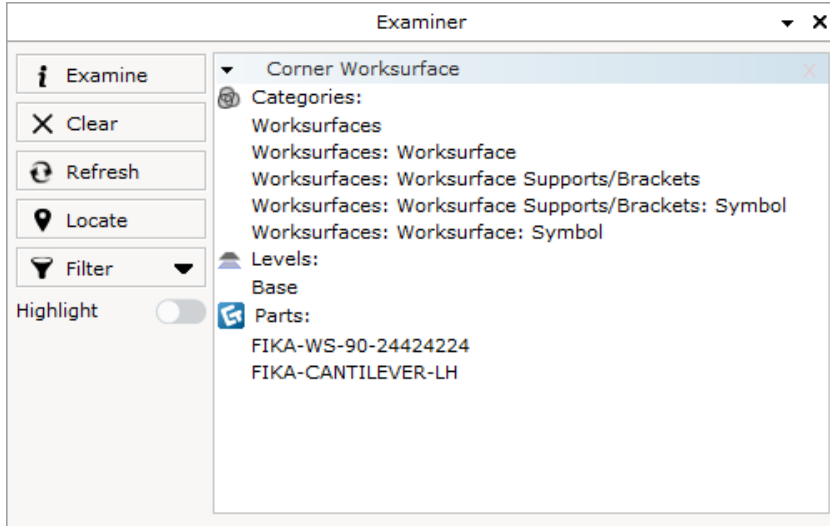
### Información sobre herramientas detallada y herramienta de examen

- Se ha agregado una nueva herramienta a todas las barras de herramientas; **Herramientas detallada** permite la visualización de información sobre herramientas más detallada para los objetos en las vistas de dibujo/papel.

Utilice el ícono en la barra de herramientas o el método abreviado de teclado "i" para habilitar/deshabilitar:



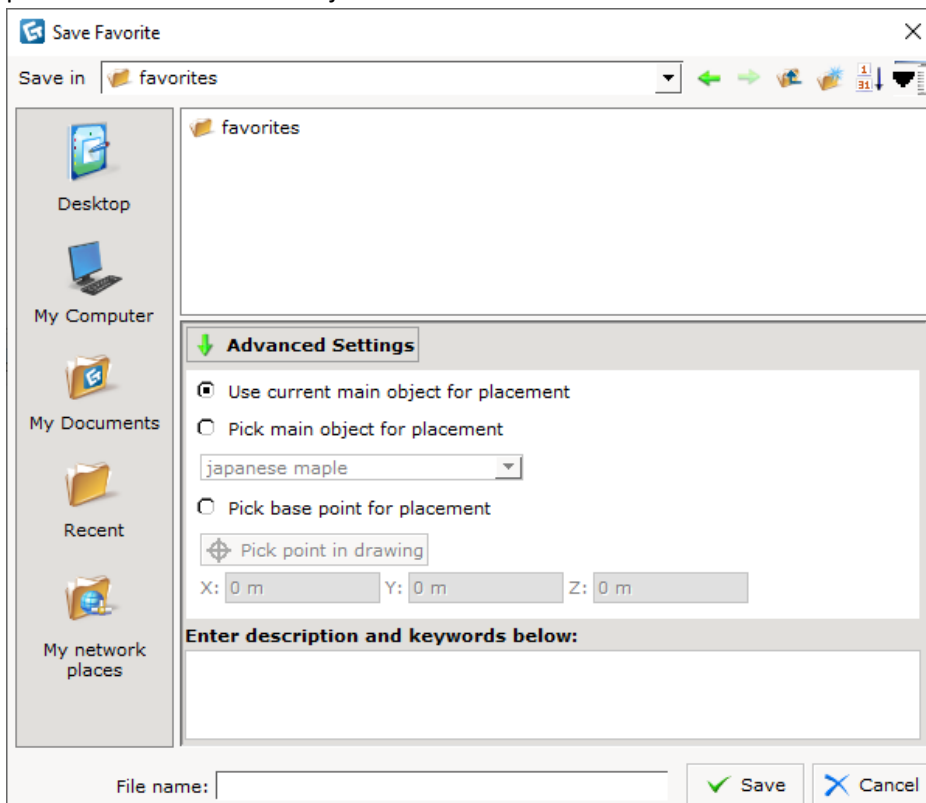
- Se ha agregado una nueva herramienta al menú Herramientas; el **Examinador** puede mostrar la misma información que la información sobre herramientas detallada, pero también viene con un conjunto de herramientas por sí mismo, como resaltar el objeto examinado, ubicarlo en el dibujo o filtrar los datos que se muestran sobre el objeto examinado.



### Nuevas herramientas para Favoritos

- Hay nuevas opciones disponibles al guardar Favoritos, en la Configuración avanzada.

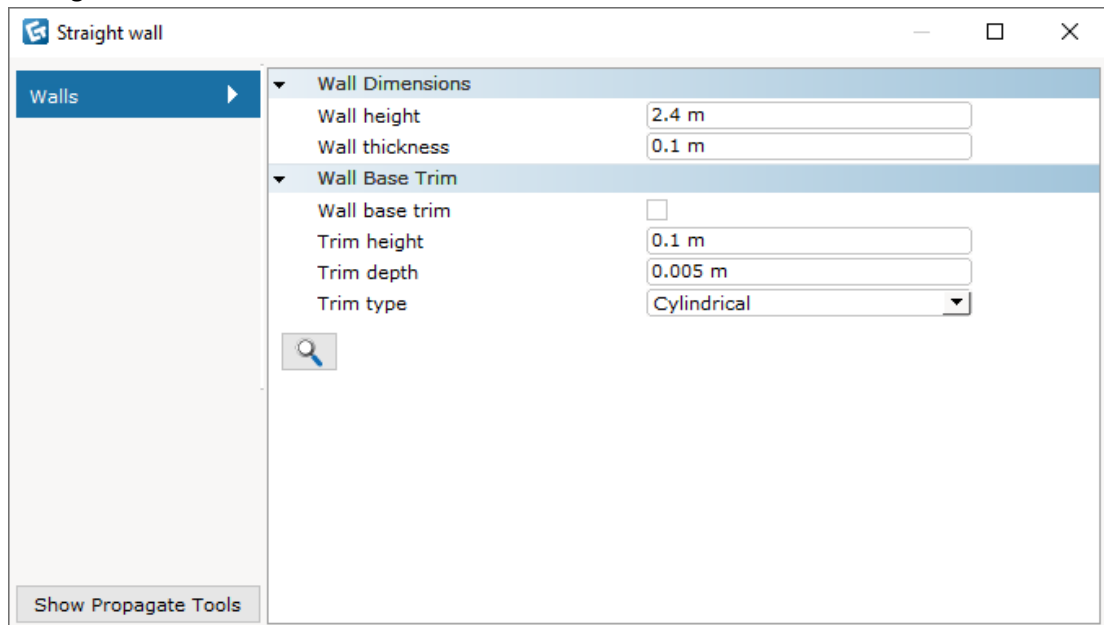
Estos le permiten controlar el comportamiento de la ubicación seleccionando qué objeto o punto debe centrarse debajo del cursor durante la colocación.



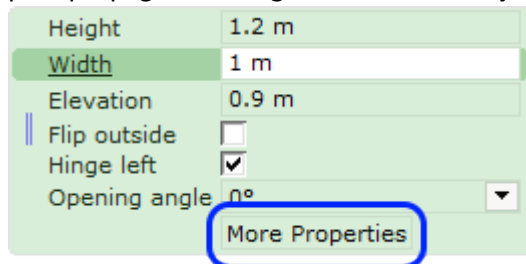


## Esquemas de cambio de imagen

- Se ha revisado el cuadro de diálogo **Esquema** básico y se le ha dado una nueva apariencia para las extensiones de Fika y Almacenamiento. Como parte de esta actualización, también estamos convirtiendo el antiguo cuadro de diálogo de Configuración de muros en el mismo cuadro de diálogo Esquema de estilo. Esperamos que esto facilite el trabajo con la Configuración de muros en el futuro.



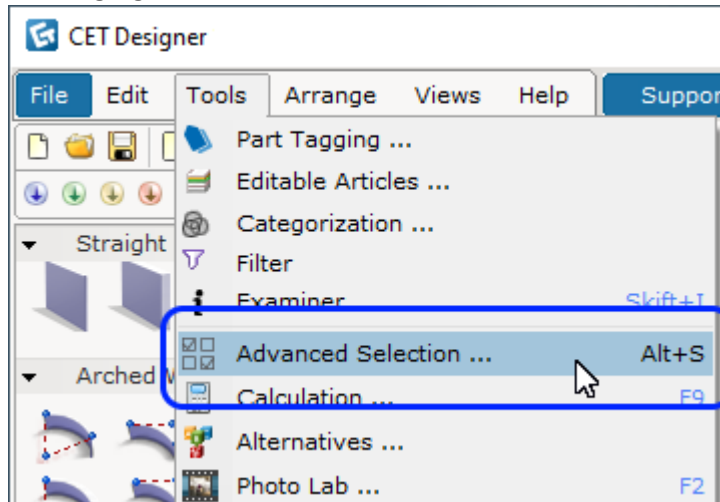
- Los objetos de la pestaña Muros y la extensión Fika ahora tienen un botón **Más propiedades** en la parte inferior de su cuadro de propiedades rápidas. Este botón abrirá sus respectivos cuadros de diálogo de configuración para obtener más opciones, incluidas herramientas para propagar la configuración a otros objetos.



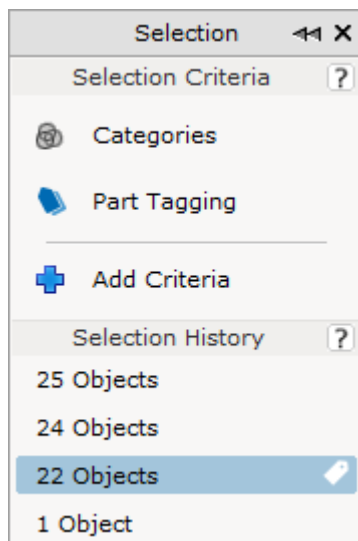
- La configuración **Mover muros solo cuando se selecciona el dibujo del muro** se ha movido del cuadro de diálogo Configuración de muro recientemente renovado y ahora está disponible directamente en la pestaña del componente Muros.
- La opción **Saltar a la izquierda / derecha al insertar la opción independiente** se ha eliminado como parte de la revisión de la Configuración del muro. La opción todavía está disponible en el cuadro de propiedades rápidas al insertar paredes.
- Tenga en cuenta que los esquemas creados con versiones antiguas de estos cuadros de diálogo deben volver a importarse para su uso en la nueva versión.

## Herramienta de selección avanzada

- Se ha agregado una nueva herramienta al menú Herramientas: **Selección avanzada**.



Desde este cuadro de diálogo puede seleccionar uno o más objetos basados en Categorías/Etiquetado de piezas/Niveles/Números de parte, o combinaciones de los mismos.



El cuadro de diálogo también recuerda las últimas 5 selecciones que realizó, lo que permite una fácil selección de estos objetos. También puede anclar una selección específica para mantenerla en la lista.

Esta herramienta también se puede encontrar como parte del cuadro de diálogo Esquema recientemente renovado para Fika, Almacenamiento y Muros.

## Actualización de cálculo

- Hemos reducido el número de columnas habilitadas por defecto en el cuadro de diálogo **Cálculo**. Esto se hace para reducir el espacio perdido y asegurar que todos los encabezados de columna quepan en una página impresa.

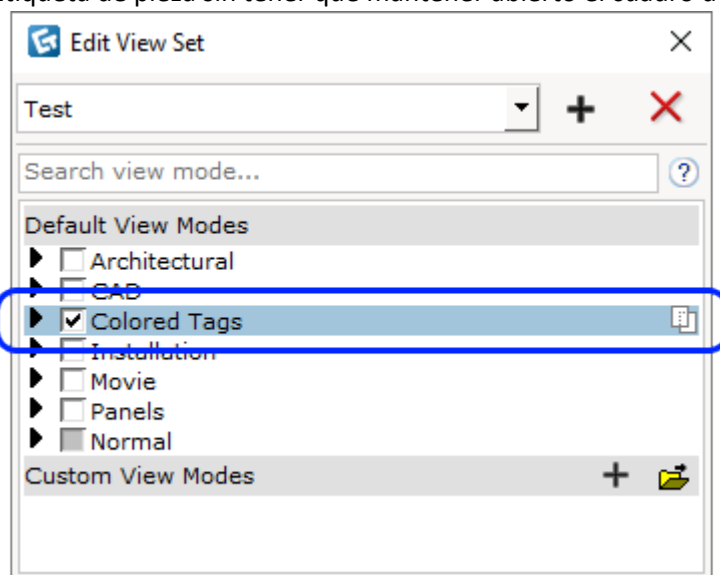
### Opciones ampliadas para el líder con texto

- La herramienta **Líder con texto** en la Vista de papel tiene una nueva opción para cambiar la línea de líder entre Recta y Curvada, lo que permite elegir entre un aspecto más estilizado o de estilo de ingeniería.



### Modo de visualización de etiquetas coloreadas

- Se ha agregado una nueva opción para la configuración del modo de vista personalizada; ahora puede habilitar el nuevo modo de vista **Etiquetas de color** para ver los colores de la Etiqueta de pieza sin tener que mantener abierto el cuadro de diálogo Etiquetado de pieza.

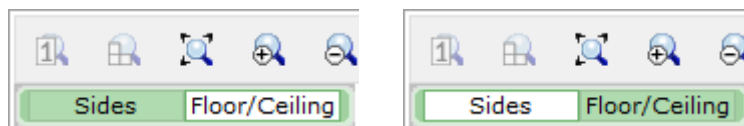


## Nuevas herramientas de edición de nivel

- **Niveles de estiramiento:** ahora se puede encontrar una nueva herramienta para estirar y mover niveles en la pestaña componente Arquitectónico:

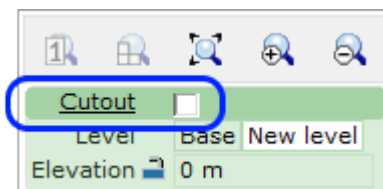


Esta nueva herramienta tiene dos funcionalidades; uno para mover niveles verticalmente (con o sin mover los niveles anteriores) y otro para estirar niveles horizontalmente. Puede cambiar entre las dos funciones de la herramienta desde su cuadro de propiedades rápidas, después de iniciar la herramienta:



Use la tecla de espacio para alternar entre estas dos opciones.

- **Opción de recorte:** durante la colocación de un nivel personalizado, en el mismo nivel que uno existente, ahora hay una opción en el cuadro de propiedades rápidas; permitiendo la creación instantánea de un recorte:



## Corrección de errores

- Aspecto ligeramente mejorado de las líneas de referencia tanto en la Vista de papel como en la vista 2D normal.
- Se solucionó el problema con la creación de Alternativas que causaba que los objetos Agrupados perdieran su agrupación, y los objetos con una posición bloqueada pierden el bloqueo.
- Se corrigió el problema con los controladores del fabricante de la impresora KIP, que ocasionaría la falta de recursos de texto en CET Designer y, en el peor de los casos, provocaría fallas directas debido a la interferencia de los controladores.
- Se solucionó el problema con la Vista en papel, que podía hacer que las puntas de flecha de dimensión llena se quedaran vacías cuando una Ventana gráfica se configuraba en Blanco y negro.
- Se corrigió un problema con la Vista en papel, que podía hacer que el contorno de los objetos colocados debajo de otros objetos no se imprimiera.
- Se corrigió un problema con la Vista papel, que podía hacer que el Líder con texto se ajustara a sí mismo al intentar ajustarlo a una Vista 3D.
- Se corrigió el problema con los puertos de vista 2D que podían causar que algunos textos se repositionaran incorrectamente durante la impresión/vista previa de impresión.
- Se solucionó el problema al exportar a través de Revlink, que podía causar que los objetos no conservaran las posiciones correctas.
- Se corrigió un problema con la exportación CAD y el texto con la opción Siempre legible habilitada, que podía provocar que el texto no se girara correctamente en el archivo CAD resultante.
- Se corrigió el problema al obligar a una capa DWG a usar un color diferente, que podría causar que el cambio no se retenga.
- Se solucionó el problema con los nombres de capa DWG muy largos, que causaban que el texto se superponga a la casilla de verificación al lado del campo de nombre.
- Se corrigió el problema con los arcos de elipse para los objetos DWG importados, que podían hacer que los arcos se dibujaran incorrectamente en CET Designer.
- Se corrigió el problema con algunos objetos en los archivos DWG que podían causar que fallara la importación en CET Designer.
- Se solucionó el problema que causaba que las líneas DWG desaparecieran de las ventanas gráficas si se activaba una capa de patrón de sombreado.
- Se corrigió un problema con los Caracteres, que causaba que las partes del modelo usaran nombres incorrectos en las propiedades rápidas al intentar aplicar materiales.
- Se corrigió un problema con los Caracteres, que impedía que volvieran a ser estándar después de cambiar el color en las propiedades rápidas.
- Se solucionó el problema con la herramienta Medir y escalar para las imágenes importadas que podía hacer que la línea de medición no desapareciera una vez que se realizó el cambio de escala.
- Se corrigió un problema con el Convertidor de material por lotes que hacía que no respetara la configuración de rotación de imagen para archivos de imagen JPG.
- Se solucionó el problema con la extensión de conexión de CRM que generaría advertencias de error de script al intentar conectarse a Salesforce.

- Se solucionó el problema con el cambio entre la vista 2D y la Vista en papel que hacía que la vista no recordara la última posición de la cámara utilizada, haciendo que pareciera que la vista se había movido.
- Se corrigió un problema con los objetos del Catálogo donde cambiar su elevación podría hacer que se muestren incorrectamente encima de otros objetos en 2D.
- Se solucionó el problema con los Bloques, que habilitaba incorrectamente el comando **Bloquear clon** para bloques que solo tenían una instancia.
- Se corrigió el problema con la representación de la imagen de contorno para los usuarios con gráficos AMD o Intel en su computadora, que podía provocar que las representaciones de contorno se mostraran en negro.
- Se corrigió el problema con los niveles de carga guardados como favoritos que causaban que todos los niveles fueran renombrados al nivel 1.
- Se corrigió un problema con Photo Lab, que podía causar un bloqueo si el diálogo se cerraba antes de que se abriera por completo.
- Se corrigió un problema con Material Lab que podía causar un bloqueo al ver carpetas que contenían cientos de archivos de material GM.
- Se solucionó el problema con la herramienta de Selección lasso, que podía causar un bloqueo al comenzar a usar el método abreviado de teclado.
- Se corrigió un problema con Virtual Viewer que podía causar un bloqueo al hacer clic en el botón Configuración.
- Se corrigió un problema con las alternativas que podía causar un bloqueo cuando se eliminó la última alternativa.
- Se corrigió un problema con las Formas personalizadas que podían causar un bloqueo cuando el Estilo de línea se configuraba como Sin línea.

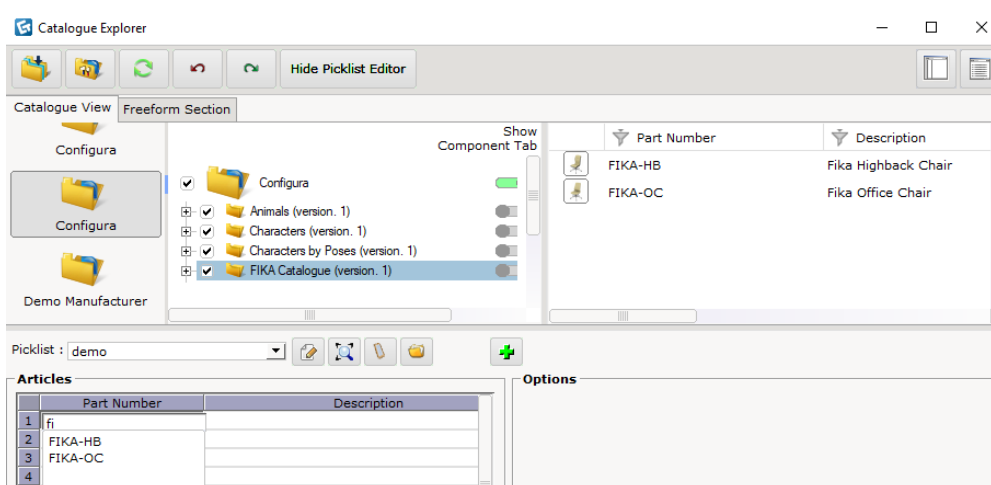
## Herramientas del catálogo 11.0 • Notas de lanzamiento

18 de mayo de 2020

### Nuevas características

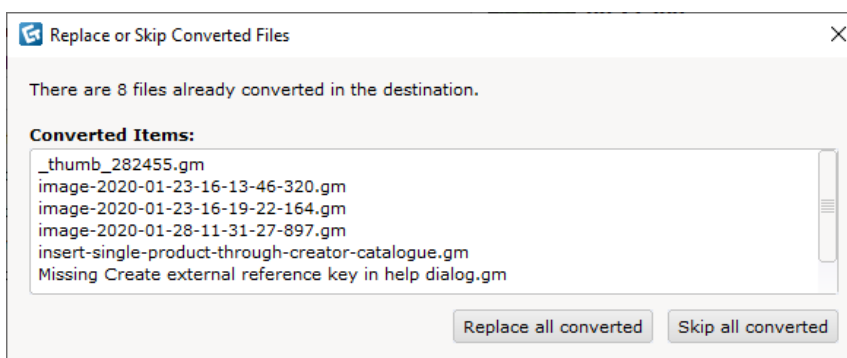
#### Navegador de catálogos

- Se agregó soporte para importar órdenes de compra SIF y OFDA a una lista de selección.
  - Las opciones importadas a la sección de forma libre se pueden exportar a formato Excel y .xml.
- Se agregó compatibilidad para poder escribir números de pieza en la Lista de selección, esto filtrará en función del área de exploración del Catálogo seleccionado actualmente.

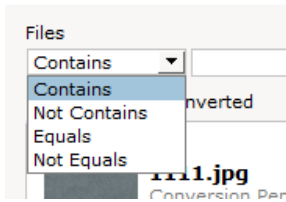


### Convertor de material por lotes

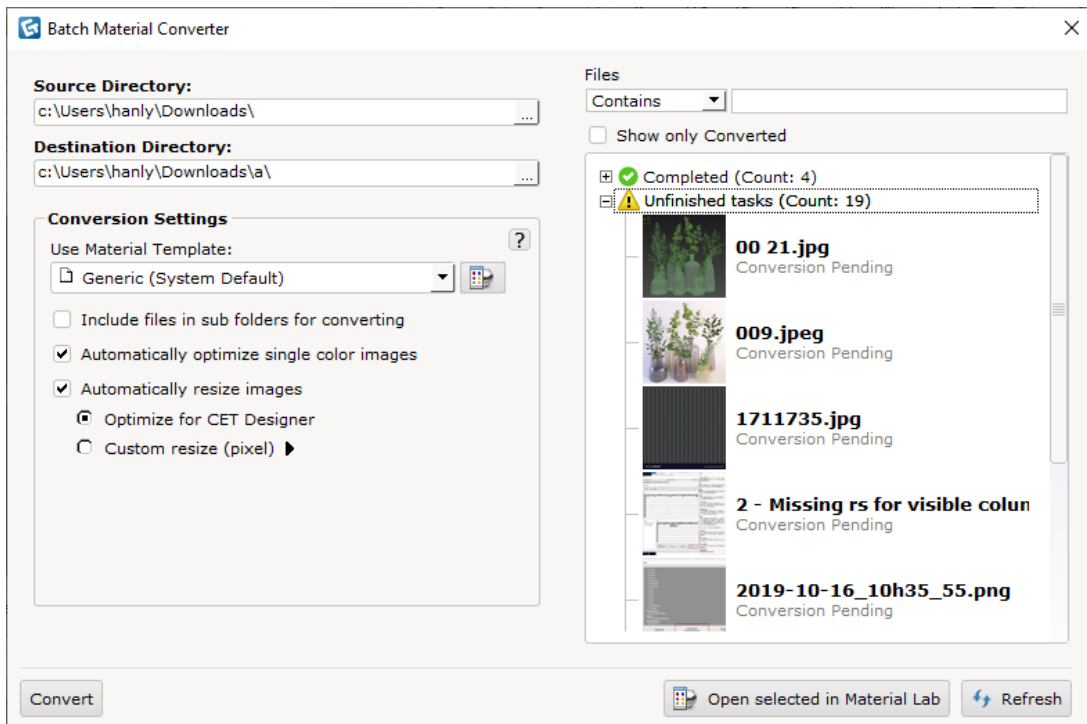
- Hemos agregado una opción para omitir los archivos gm convertidos durante el inicio de la conversión de material.



- También se agrega un control para filtrar el nombre del archivo en el directorio fuente.



- Para abrir archivos gm completos en el Laboratorio de materiales, simplemente marque la casilla de verificación Mostrar solo los convertidos, seleccione varios de los materiales que desee y luego haga clic en Abrir seleccionados en el Laboratorio de materiales.





## Herramienta de catálogo correcciones de errores

- Se solucionó el problema con algunos objetos que se mostraban encima de otros objetos en la vista 2D, a pesar de que estaban completamente debajo de ellos en 3D.
- Se solucionó el problema con la opción Mostrar solo las curvas de nivel en la configuración 2D que no siempre actualizaba correctamente las vistas cuando se activaba o desactivaba.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo Reemplazar símbolo que hacía que no actualizara su contenido para incluir objetos recién colocados.
- Se corrigieron los caracteres que causaban que no siempre cambien los materiales correctamente cuando se cambian desde el cuadro de propiedades rápido.
- Se solucionó el problema con el uso de las teclas Tab y Barra espaciadora para navegar a través de un cuadro de propiedades Rápido que a veces causaba que el resaltado de dónde se encontraba en el cuadro de propiedades rápido no se actualizara correctamente.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo Cálculo que no siempre actualizaba el contenido cuando se cambiaban las opciones en el cuadro de diálogo COM para los objetos del Catálogo.
- Se corrigió un problema con el cuadro de diálogo Detalles del catálogo que a veces podía hacer que el panel lateral derecho desapareciera al abrir el cuadro de diálogo.
- Se corrigió un problema con el navegador de catálogo que podía provocar que reclamara un catálogo incrustado incluso cuando no lo estaba.
- Se corrigió un problema con el resumen de finalización que podía causar la visualización de nombres de categorías duplicados.
- Se corrigió el problema con la falta de material listado en la leyenda del material cuando se miraba a través de una vista 2D bloqueada en la Vista papel.
- Se solucionó el problema que podía causar que el Explorador de catálogos se congelara durante mucho tiempo al hacer clic en el nivel superior si tenía muchos catálogos instalados.
- Se solucionó el problema con el panel de información del producto en el Explorador de catálogos que no mostraba el precio cuando se seleccionaba una moneda que no era USD.
- Se solucionó el problema de no poder eliminar marcadores en el Explorador de catálogos si se referían a catálogos que ya no están disponibles.
- Se corrigió un problema con la inserción de objetos de una lista de selección que podía provocar la reversión de las opciones.
- Se solucionó un problema con el menú del botón derecho que podía hacer que permaneciera abierto incluso cuando el foco se movía a otra parte, si se abría desde el Explorador de catálogos.
- Se solucionó el problema con la adición de datos del Catálogo a los objetos de Sketchup que podían hacer que las unidades de dimensión se mostraran incorrectamente en el cuadro de diálogo Cálculo.
- Se corrigió un problema que podía causar un bloqueo de fondo al abrir el Explorador de catálogos.
- Se corrigió un problema que podía causar un bloqueo al usar la opción de Reemplazo de símbolo.