

## CET Designer 11.0 Patch 4 • Release Notes

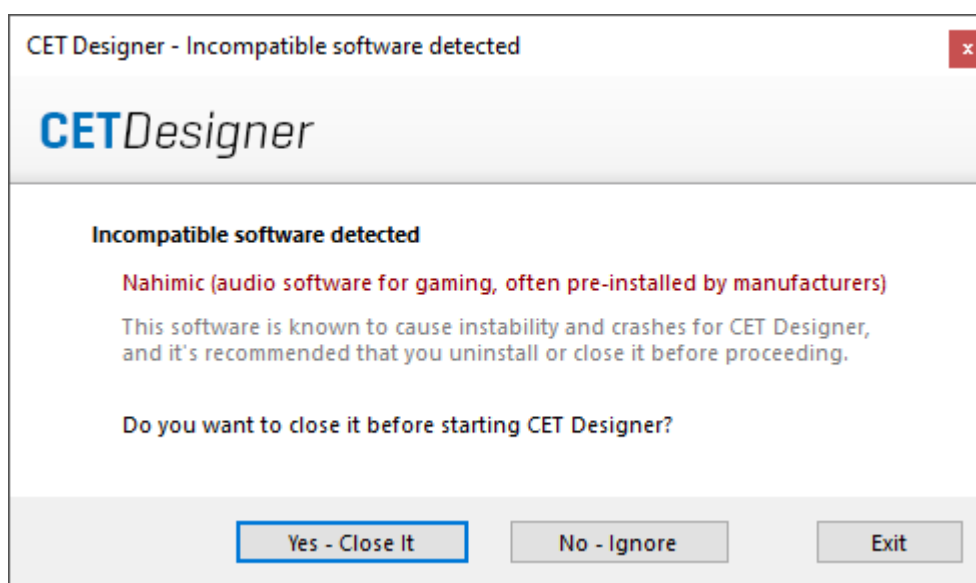
---

21 september, 2020

### Nyheter och ändringar

#### Ny startavisering

- På grund av upprepade problem med dåligt beteende från Nahimic Audio Software, som direkt kan orsaka att CET Designer kraschar, har vi nu lagt till en varning vid uppstarten av CET Designer om vi upptäcker att Nahimic körs.



Denna dialogruta erbjuder möjligheten att avsluta Nahimic-processen, eller att ignorera den och försöka starta CET Designer ändå.

## Buggfixar

- Åtgärdat problemet med utskrift av Vyportaler från gamla ritningar, som ibland kunde orsaka en krasch.
- Fixat problemet med DWG-export som i vissa fall kunde orsaka exporterade objekt att felaktigt förflyttades i den resulterande DWG-filen.
- Fixat problemet med Favoriter som kunde leda till att gruppering av objekt gick förlorad vid inläsning av en Favorit.
- Fixat problemet med skapande av anpassade vylägen som inte tillät sparande av det nya vyläget utan att ändra standardnamn.
- Fixat problemet med scheman som ibland kunde orsaka att objektets 2D inte uppdaterades ordentligt när scheman applicerades på objekt inuti block.
- Fixat problemet som kunde göra att DWG-text såg överdimensionerad ut i Vyklipp om alternativet Koppla loss och konvertera CAD hade använts på DWG-filen.
- Fixat problemet som kunde leda till att skuggorna av färgrutor felaktigt visades ovanpå färgrutorn i 2D-Vyklipp.
- Fixat problemet med Skriv ut och Förhandsgranska som kunde leda till att triangeln som anger vilken sida som är framsidan av en panel försvann om ett 2D-Vyklipp var inställt på Svartvitt.
- Fixat problemet med 2D-Vyklipp som kunde orsaka att DWG-filer, som hade redigerats med hjälp av Edit Graphics, till synes återgick till sitt ursprungliga utseende när det svartvita tillägget användes.
- Fixat problemet med 2D-Vyklipp som i vissa fall kunde orsaka att en del objekt i 2D inte syntes efter export till PDF eller Powerpoint.

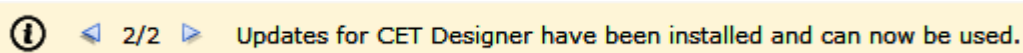
# CET Designer 11.0 Patch 3 • Release Notes

17 augusti, 2020

## Nyheter och ändringar

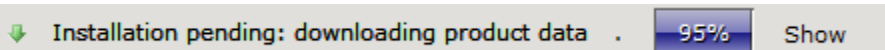
### Förbättringar av meddelandefältet

- Vi har uppdaterat meddelandefältet för att göra det lättare att se hur många meddelanden som väntar och vilken kategori de tillhör:

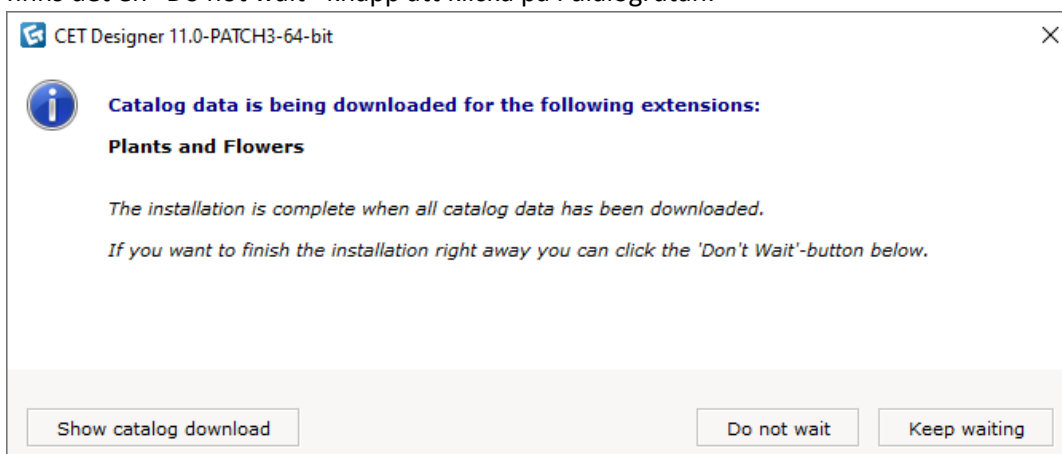


### Sammanslaget installation för uppdateringar och katalogdata

- För Extensions som använder sig av katalogobjekt kommer CET Designer nu ladda ner all relaterad katalogdata innan du erbjuds att starta om med de nya uppdateringarna.



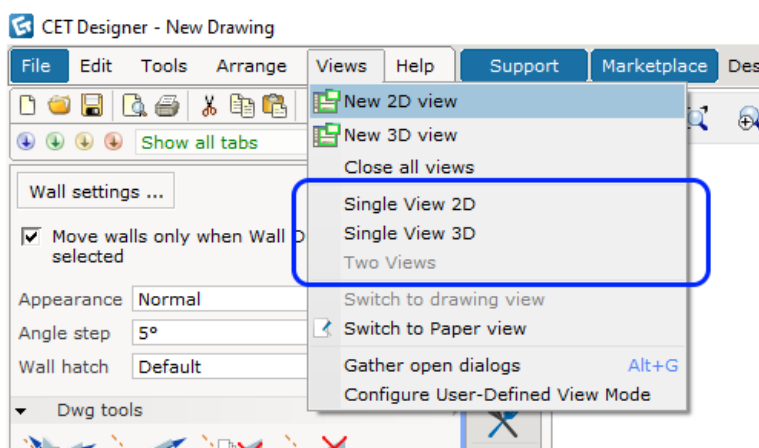
Om du inte vill vänta på att all katalogdata ska laddas ner innan du installerar uppdateringar, finns det en "Do not wait"-knapp att klicka på i dialogrutan:



### Uppdatering av gränssnitt

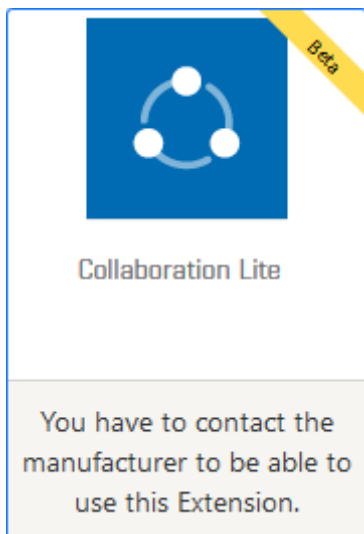
- Utökade kontroller för att byta vy har lagts till i menyn **Vyer**.

I Kontrollpanelen går det att sätta upp kortkommandon för dessa menyval, om du använder dem ofta.



## Ny Extension: Collaboration Lite

Collaboration Lite Extension är nu tillgänglig på Marketplace i en begränsad betaversion:



Collaboration Lite möjliggör att flera arbetar samtidigt på olika sektioner av samma ritning genom att använda lokala enheter eller nätverksenheter för delad lagring. Extensionen kan hantera upp till 50 modellsektioner och 50 papperssektioner för team på upp till fem personer.

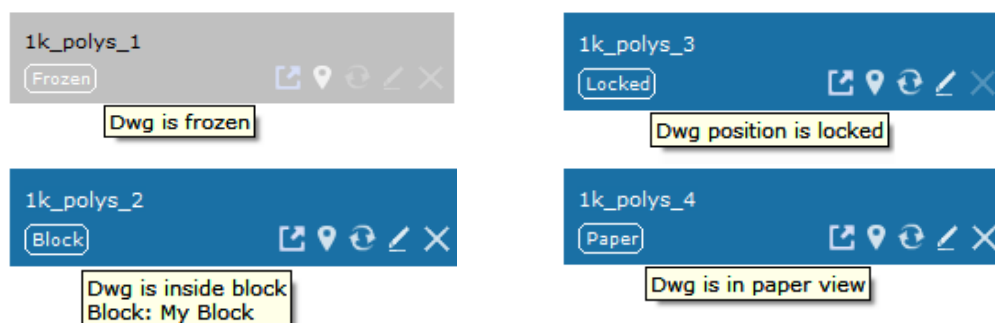
Användare kan skapa och arbeta med sina egna ritningssektioner och sedan göra sektionen tillgänglig för andra användare i samma ritning.

Inledningsvis kommer tillgången till denna Extension att vara begränsad; den kommer endast att vara tillgänglig på begäran, och enbart om alla tillverkarspecifika Extensions som du har installerade stöder den.

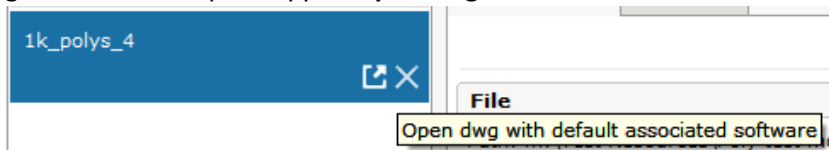
Kontakta respektive tillverkare för att ta reda på om de stöder Collaboration Lite.

## DWG-import

- Dialogrutan **CAD-Inställningar** ger numera användbar information om statusen för den valda DWG-filen, till exempel om filen är frusen, låst, inuti ett block eller utplacerad på ett papper.



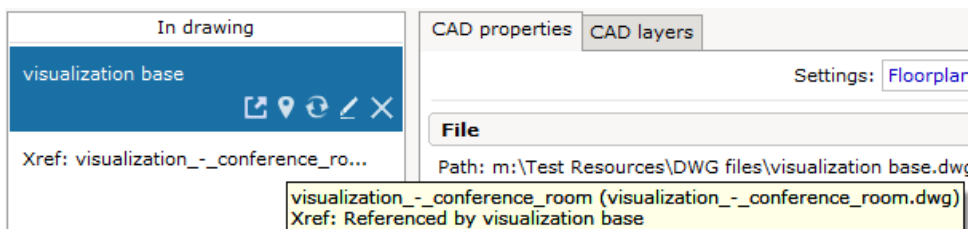
- Du kan nu be Windows att öppna vald DWG-fil i AutoCAD (eller annat standardprogram), genom att klicka på knappen **Open dwg with default associated software**:



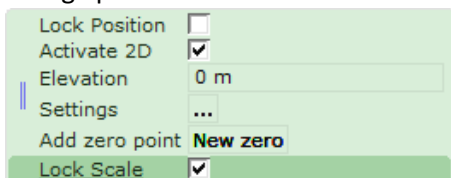
Om Windows inte kan hitta något lämpligt standardprogram för att öppna DWG-filer när du klickar på knappen uppmanas du att välja vilket program du vill använda.

- Xref-filer kommer nu automatiskt grupperas under sina överordnade DWG-filer i **CAD Inställningarna**, och tydligt ange att de är Xrefs.

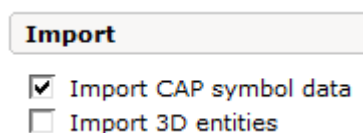
Verktystippen för Xref-filer kommer också att informera vilka DWG-filer som refererar till dem:



- Det går nu att importera DWG-filer direkt i Pappersvyn för utplacering på papper.
- Du kan nu ändra storlek på importerade DWG-filer genom att klicka och dra. Om du avmarkerar alternativet **Lock scale** i DWG-filens egenskapsruta kan du klicka och dra på de vanliga punkterna för att ändra storlek.

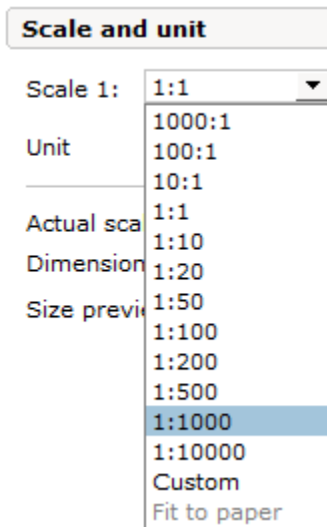


- Baserat på förslag från användare har alternativet **Import attribute data** i dialogrutan **CAD-inställningar** bytt namn till **Import CAP-symbol data**.

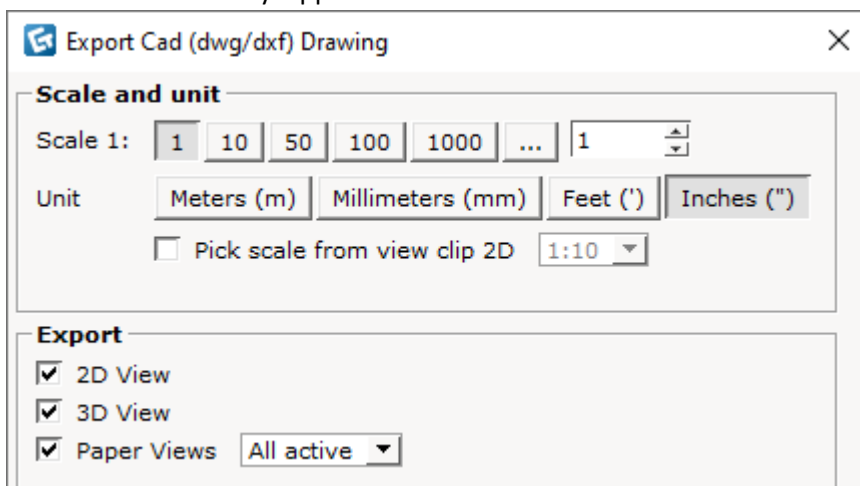


- Den gamla uppsättningen knappar för att välja skala i dialogrutan **CAD-Inställningar** har ersatts med en rullgardinsmeny.

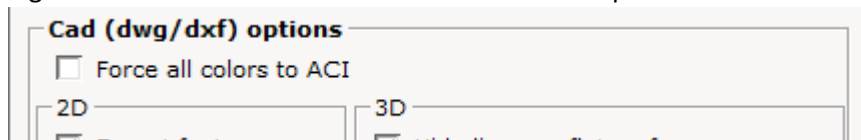
Som grädde på moset erbjuder menyn dessutom fler alternativ att välja mellan:



- Vid export till DWG har vi lagt till en kryssruta som gör att du kan använda samma inställning för skala som i dina Vyklipp:



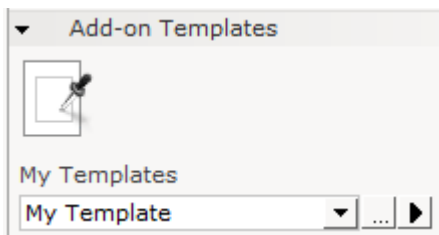
- Lagt till stöd för **Force all colors to ACI** vid DWG-export:



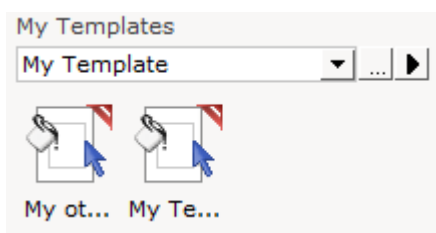
Med den här inställningen får CET Designer att konvertera alla sparade färgvärden så att de överensstämmer med AutoCAD ACI-numrering.

## Papperssyn & Vyklipp

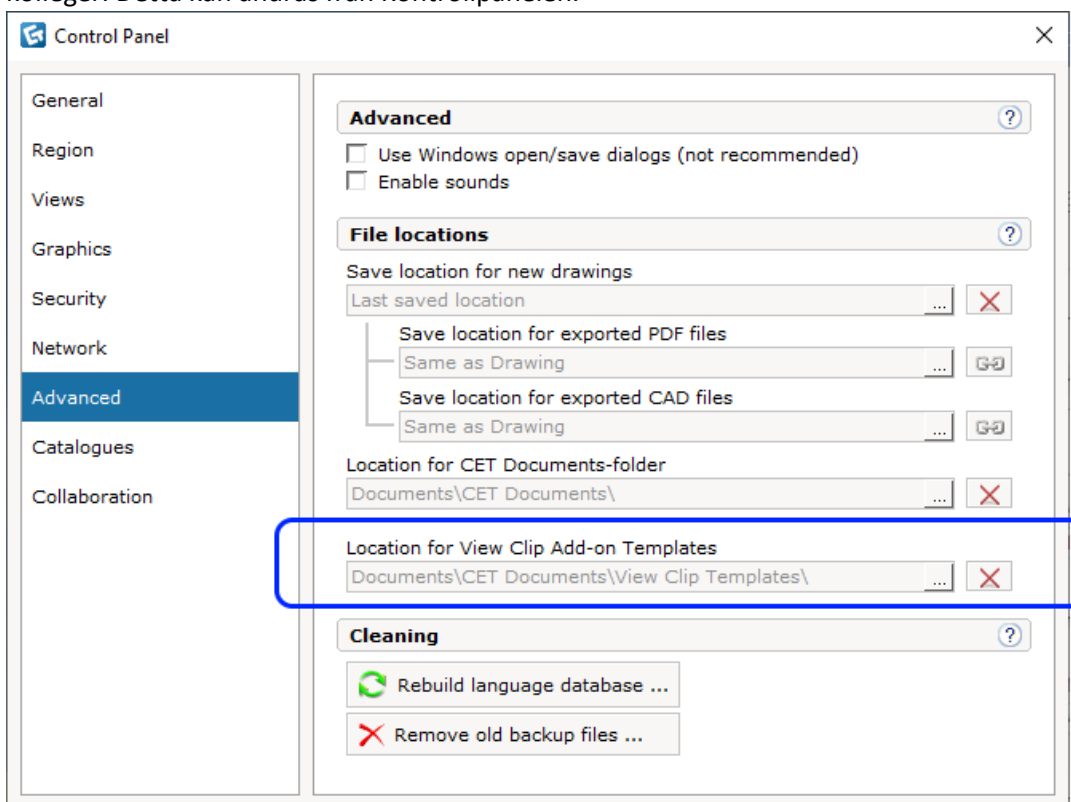
- Ett nytt verktyg har lagts till, vilket gör det möjligt att skapa tilläggsmallar som kan återanvändas för att snabbt lägga till samlingar av tillägg i för Vyklipp.



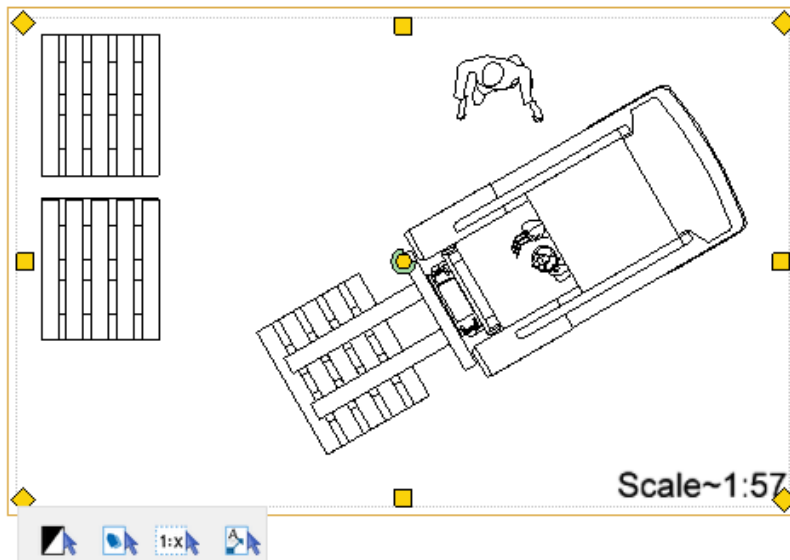
Det här verktyget håller också reda på dina fem senast använda mallar, för ännu snabbare åtkomst:



Alla mallar sparas på samma plats, som kan ändras eller nås för delning av mallar med dina kollegor. Detta kan ändras från Kontrollpanelen.



- När du markerar ett vyklipp visas nu tydligt vilka tillägg som är kopplade till det:



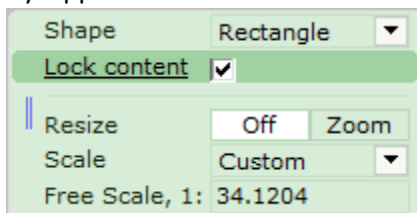
Detta tillåter även också enkel redigering av applicerade tillägg då du kan klicka på ett tillägg för att visa dess egenskapsruta. Det går också att snabbt ta bort ett tillägg genom att klicka på det röda borttagningskrysset:



- Vi har lagt till stöd för att navigera mellan papper med hjälp av tangenterna **PageUp** och **PageDown**.

Du kan också duplicera ett markerat papper genom att trycka **Ctrl+Insert** eller lägga till ett nytt tomt papper efter det markerade genom att trycka tangenten **Insert**.

- Det går nu att flytta objekt på ritytan medan du redigerar ett Vyklipp; avmarkera helt enkelt **Lås innehåll** i egenskapsrutan för att tillåta förflyttning av andra objekt än själva Vyklippsområdet.



### IFC Extension

- Måttenheter för importerade IFC-objekt visas nu baserat på dina inställningar för Distansenhet i Kontrollpanelen i CET Designer.
- IFC-objekt har nu stöd för att ha kategorier tilldelade till dem.
- Nytt alternativ för att göra ICF-objekt genomskinliga i 2D har lagts till i egenskapsrutan.
- Ett nytt verktyg har lagts till för att du ska kunna skicka in IFC-filer som inte går att ladda för felsökning.



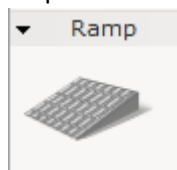
## Industrial Stairs

- För både OSHA och ISO 14122 finns nu fartygsstegar och lodräta stegar tillgängliga bland Industrial Stairs.



De lodräta stegarna kan även utrustas med skyddsbur.

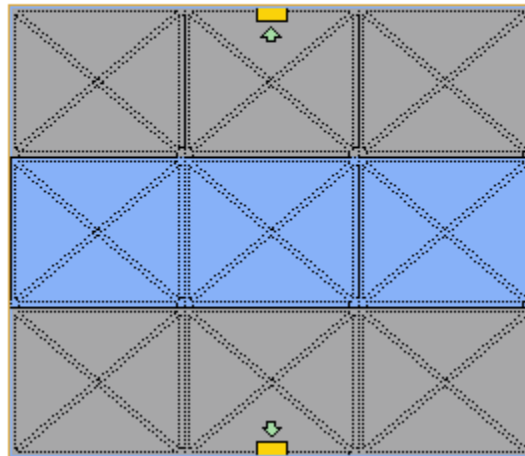
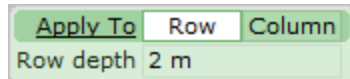
- En placerbar ramp finns nu i både betong- och stålmaterial.



- Industriella trappor har även fått ett tillägg av nya verktyg för mer detaljerad kontroll av avsatstjocklek samt för att ta upp hål i avsatser.



Detta gör det möjligt att redigera bredden på en hel rad eller kolumn i rutnätet.



- I egenskapsrutan finns det nu ett val att dölja markerad ledstång i 3D.
- Alternativ för att kontrollera ledstångsnivå har lagts till, dock enbart för anpassade byggstandarder.
- Du kan nu styra intervallet mellan manuellt placerade lodräta stolpar för ledstänger; dock enbart för anpassade byggstandarder, och så länge **Even posts** inte har aktiverats i

egenskapsrutan.

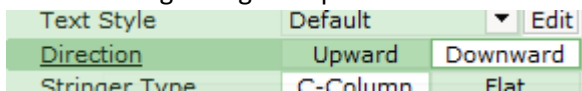
- Maximal bredd och längd för avsatser har utökats till 100 meter(328 ft).
- Det går nu att lägga till stag mellan stöd:



- Vid utplacering av stöd kan du nu växla till **Manuell** placering för att sätta ut stöden precis där du vill ha dem längs kanten av en avsats:

Apply to Single Segment All Manual

- Måtten har korrigerats så att Höjd nu mäts till avsatsens ovansida.
- Du kan nu ändra riktning på trappor (Upward eller Downward) efter placering, genom att ändra riktningen i egenskapsrutan:



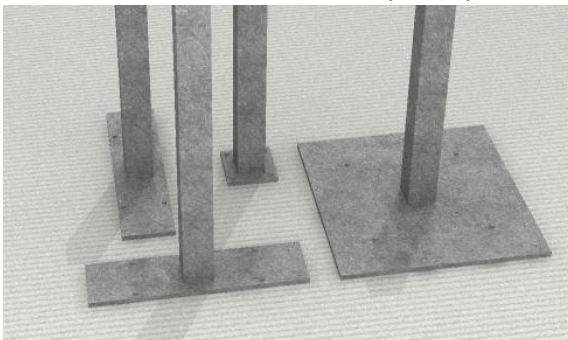
- Fler alternativ för sekundär balktyp har lagts till för avsatser:

Secondary Beam Type X-Beam Vertical Horizontal

- Trappor stöder nu applicering av egna material.
- Fristående stöd snappar nu till Start / Mitten / Ände av hjälplinjer för enklare placering.
- Avsatser kan nu höjas till en maximal höjd av 101,6 meter (4000").
- Anpassade standardtrappor stöder nu växling mellan vangtyperna Platt och C-kolumn:

Stringer Type C-Column Flat

- Du kan nu kontrollera storleken på basplattan separat från stödkolumnernas storlek:



## Plants & Flowers

- Alla modeller för växter och blommor har genomgått en översyn för att göra dem ännu snyggare. Som en bonus har vi lagt till några nya modeller, inklusive sådana som snappar mot väggar:



## Diverse ändringar

- Svängda väggar kan nu utrustas med golvlister.
- Arbetsläget Demo har uppdaterats för att inte längre visa några verktyg utöver linjal- och zoomverktygen i verktygsfälten.

## Buggfixar

- Dialogrutan som informerade om automatisk, tillfällig aktivering av inaktiverade kataloger som krävs för den ritning som för närvarande läses in har tagits bort.
- Alternativet Match measurement har tagits bort från dialogrutan Spara favoriter.
- Fixat problemet med rendering av bilder som kan göra att renderingsprocessen stannar på 0% på AMD-baserade laptops.
- Fixat problemet med svängda väggar som gjorde att toppen av dem såg ojämn och hackig ut, även i renderade bilder.
- Fixat problemet med att Kopiera/ Klistra in objekt i en ny ritning som kunde förhindra att anpassade kategorier följde med objekten.
- Fixat problemet som tillät att egna vylägen med identiska namn skapades.
- Fixat problemet med Edit Graphics som kunde göra att knappen för verktyget **Unite** inte aktiverades.
- Fixat problemet med IFC-export som kunde göra att grafiken för trappor inte exporterades korrekt.
- Fixat problemet med IFC-import för artiklar som saknar namninformation. Sådana objekt kommer nu automatiskt att få namnet "Ospecificerat".
- Fixat problemet med IFC-import som i vissa fall kunde resultera i att färger inte visades korrekt.
- Fixat problemet med IFC-import av dataegenskapsvärden, som kunde resultera i att avstånd visade fel måttenhet.
- Fixat problemet med IFC- import som kunde resultera i felaktig 3D.
- Fixat problemet med block som ibland kunde göra att CET Designer inte svarade under längre perioder om vissa verktyg användes på blocket.
- Fixat problemet med DWG som kunde orsaka en prestandanedgång när man navigerade runt ritningen i 2D eller 3D.
- Fixat problemet med DWG som ibland kunde göra att CET Designer inte svarade under längre perioder perioder när man försökte flytta en tunn vägg på DWG linjer.
- Fixat problemet som kunde orsaka DWG-filer att ändra namn om de var inuti i ett block som exploderades, eller om de var frysta och sedan tinade.
- Fixat problemet som kunde orsaka DWG-filer att försvinna från dialogrutan för CAD-inställningar om de var inuti ett block som exploderades, eller om de var frysta och sedan tinade.
- Fixat problemet som kunde orsaka DWG filer att tas bort från ritningen om de var inuti ett block som hade exploderats.
- Fixat problemet som kunde kan orsaka att DWG-filer duplicerades om de var frysta och sedan tinade.
- Fixat problemet med importerade DWG-filer som kunde orsaka att texter överlappade med varandra i 2D.
- Fixat problemet med importerade DWG-filer som inte hade någon enhet satt. CET Designer kommer nu att identifiera och sätta en enhet för sådana filer för att förhindra grafiska felaktigheter.
- Fixat problemet med kommandona Kopiera / klistra in och Ångra / Gör om i infogade DWG-filer, vilket kunde orsaka problem med synligheten för DWG-filer i dialogrutan CAD-inställningar.

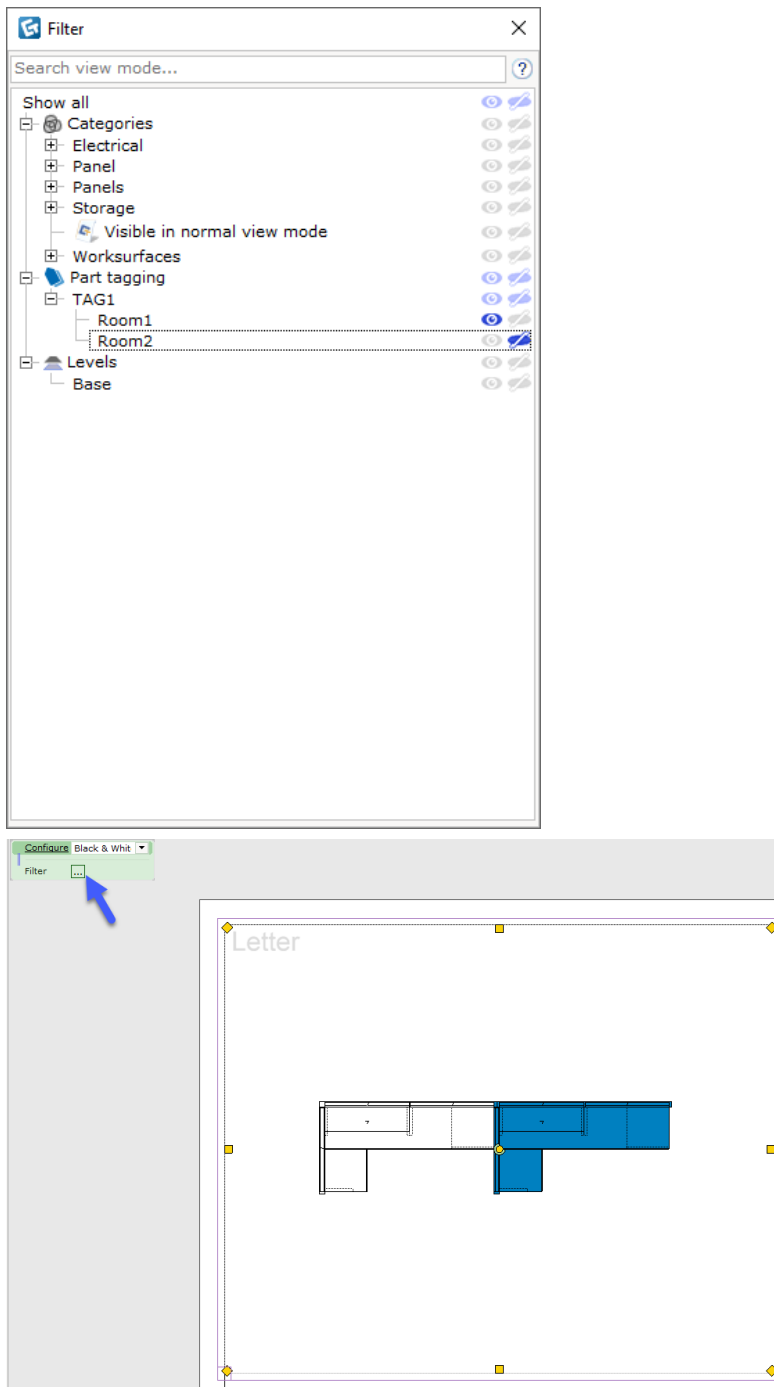
- Fixat problemet med Baseline tool som kunde göra att texten på och placeringen av mått kunde bli fel om måttet roterades.
- Fixat problemet som kunde orsaka att ledstängerna togs bort om trappor lades till på sidan av en avsats. Ledstängerna kommer nu istället att fördelas på vardera sidan av trappan.
- Fixat problemet med att ledstängerna inte kunde justeras efter att ha lagts till en avsats eller catwalk.
- Fixat problemet med Pappersvyn som kunde leda till minskad prestanda när man höll muspekaren över DWG-objekt inuti ett svartvitt vyklipp.
- Fixat problemet med dialogrutan för grafisk snapping, som kunde göra det svårt att stänga rullgardinsmenyerna.
- Fixat problemet med materialapplikation, som kunde orsaka en krasch vid växling mellan olika delar av objektet via egenskapsrutan när materialet applicerades.
- Fixat problemet med tomma 2D-Vyklipp som kunde orsaka en krasch när man bytte papper.
- Fixat problemet med att ladda favoriter, som kunde orsaka en krasch när dialogrutan Favoriter var på en annan skärm än CET Designer.

20 juli, 2020

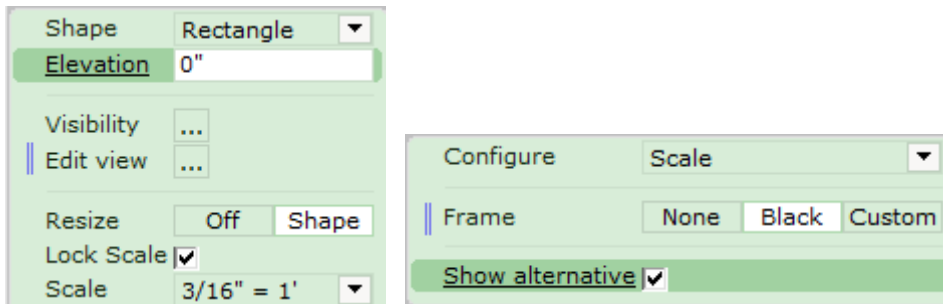
## Nyheter och ändringar

### Vyklipp: uppdateringar och ny funktionalitet

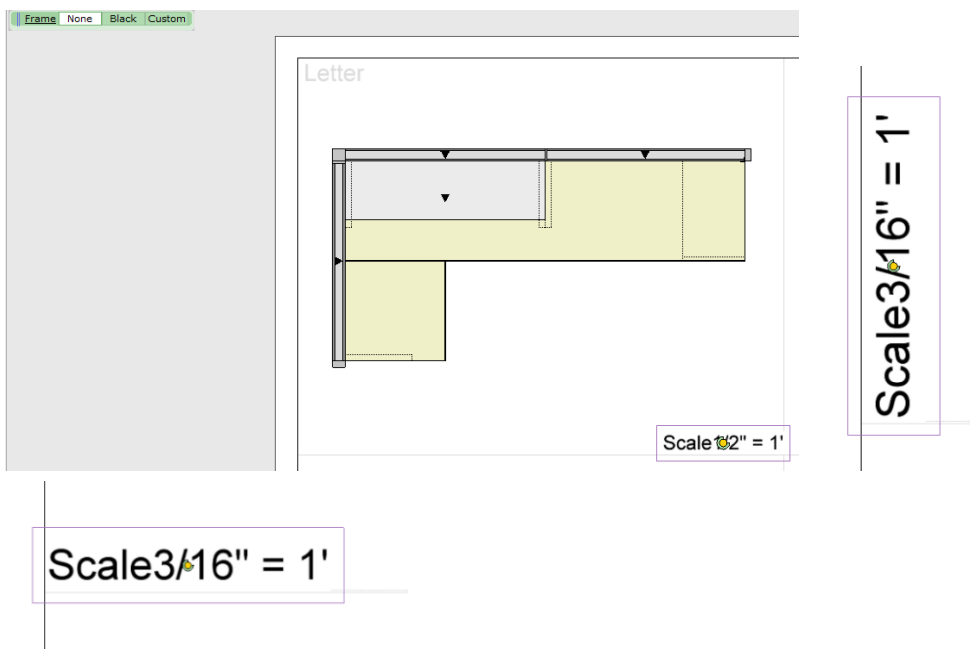
- Du kan nu få vissa komponenter att visas i färg i ett Vyklipp, medan andra förblir svartvita. Detta uppnås genom att använda tillägget svart och vitt-tillägget och sedan använda alternativet Filter för att välja de komponenter som du vill ska vara i färg.



- Vi har lagt till alternativet **Höjd** för Vyklipp, samt alternativet **Visa alternativ**. Båda återfinns i den gröna egenskapsrutan.

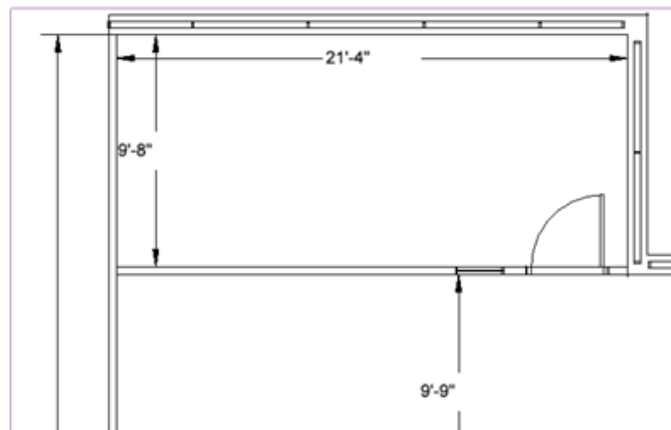
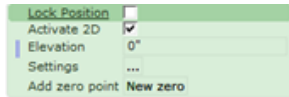


- Textskalningen erbjuder nu mer flexibilitet i hur den kan placeras. Genom att markera textrutan (i singel select-läge) kan du flytta tillägget mellan de olika hörnen i vyklippet och rotera dess innehåll:



#### CAD – Förbättringar av import/export

- Alternativet **Visar 2D i 3D-vy** i dialogrutan CAD-inställningar är nu INTE längre ikryssad som default.
- DWG-importen kommer nu tydligare ange om en importerad DWG-fil innehåller en nollpunkt eller inte. När du väljer en importerad DWG-fil kan du nu **Återställa** nollpunkten i egenskapsrutan eller **Lägga till nollpunkt** om DWG:n inte har någon.



- Anpassad linjetjocklek kommer nu att bibehållas vid export från CET Designer. Stöd har också lagts till för att ändra storlek på dialogrutan för CAD-inställningar.

## Buggfixar

- Lagt till ett alternativ för att visa den ursprungliga källan vid inläsning av Favoriter i Vyportaler / Pappersvyn.
- Fixat problemet med Vyklipp som inte fungerade med 2D-placeringen i Pappersvyn.
- Sektionen Vyklipp kommer inte längre vara ihopfälld när auto-papper laddas.
- Fixat problemet med att CET Designer inte kom ihåg komponentflikskonfiguration och vald vy när man växlade mellan Pappersvyn och normal vy.
- Fixat problemet med att CET Designer inte kom ihåg komponentflikskonfiguration när programmet startades om.
- Fixat problemet med renderade foton som inte visades i Pappersvyn när alternativet **Visa endast konturlinjer för 2D** var aktiverat.
- Fixat problemet med att hjälplinjer och hjälppunkter visades i tum och decimaler i stället för i fot och tum.
- Fixat problemet med att egna vylägen kunde ha identiska namn.
- Fixat problemet med att importerade DWG-filer visade prickade linjer som heldragna linjer.
- Fixat problemet med att DWG:er kunde ha olika former, saknade linjer / delar, eller se förvrängda ut vid import till CET Designer.
- Fixat problemet som kunde orsaka att urvalsrutorna blev större än normalt för vissa objekt som importerats till CET Designer.
- Fixat problemet med att rutad prickad linje inte exporterades korrekt till DWG.
- Förbättrad DWG-import, samt prestandan vid omladdning och skaländring.
- Fixat problemet med att Vägginställningarna inte fungerade med verktyget **Sätt in vägg på kant**.
- Fixat problemet som kunde orsaka en krasch när man zoomade in och ut i vissa ritningar.
- Fixat problemet som kunde orsaka en krasch när man sparade vissa ritningar, som innehöll filtrerade Vyklipp, i Pappersvyn.



# CET Designer 11.0 Patch 1 • Release notes

---

15 juni, 2020

## Nyheter och ändringar

### Textskalningens återkomst!

- För 2D Vyklipp har det tillkommit ett tillägg som gör det möjliggör skalning av text inuti vyklippet, samma som det brukade fungera för Vyportaler.

### Ramkontroll för tillägget Skala

- Tillägget Skala för 2D Vyklipp ger nu full kontroll över ramens format, bredd och färg.

### Nya Filteralternativ vid export

- Vid export av en ritning innehåller filteralternativen nu en flik för **Vylägen**, samma som vid DWG-export. Detta är nu även tillgängligt för följande format:

IFC, SKP, STP, OBJ, FBX

### Nytt importalternativ för DWG

- Om kopior av samma DWG-fil har infogats i ritningen grupperas de automatiskt under en och samma rubrik i dialogrutan CAD-inställningar:

### UI-uppdatering

- Vi har bytt ut ikonerna på tillägget **Visa artikelmärkningsfärger** för 2D Vyklipp till en modernare variant.

### Buggfixar

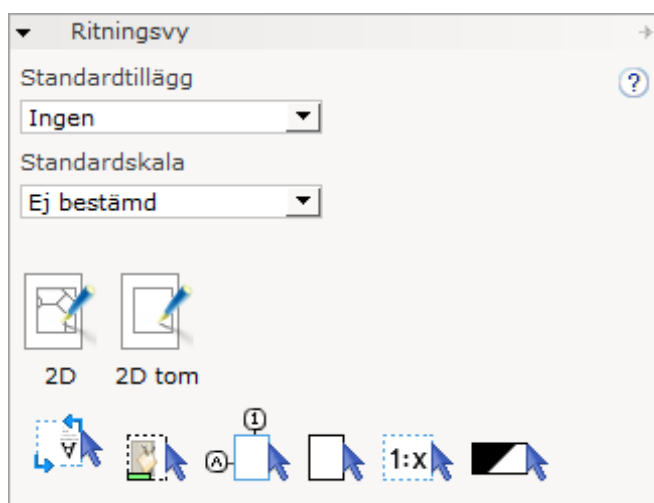
- När du placerar dimensioner har vi nu ökat avståndet innan CET Designer tolkar klicka och håll ned musknappen som en dragrörelse. Detta kommer förhoppningsvis göra att placeringen känns mindre hoppig.
- Fixat problemet med det svartvita vyklippstillägget som kunde göra att CAD-taggar inte längre syntes.
- Fixat problemet med bågar i DWG-block som kunde få dem att inte se ut som bågar när de importerades till CET Designer.
- Fixat problemet med multileaders i DWG-block som kunde göra att de inte syntes när de importerades till CET Designer.

- Fixat problemet med bågar i DWG-filer som kunde orsaka att en del av bågen blev förvrängd.
- Fixat problemet med alternativet **Visa 2D-entiteter i 3D-vy** som kunde orsaka att linjer och hatchmönster inte visades eller visades förvrängda.
- Fixat problemet med DWG-import som kunde orsaka kinesiska tecken att visas som frågetecken istället.
- Fixat problemet med DWG-import som kunde göra att pil med text inte var synlig i 2D.
- Fixat problemet med DWG-import som ibland kunde orsaka att dörrar blev omvända i CET Designer.
- Fixat problemet med artikelmärkning som vid redigering av block kunde orsaka att märkningar duplicerades i Kalkylen.
- Fixat problemet med att namn i Anpassat vyläge inte behölls när ett Vyklipp som hade sparats som favorit eller som en del av ett sparat papper lästes in.
- Fixat problemet med att skapa en PDF som innehöll anpassade former med ett mycket stort antal hål i dem, som kunde orsaka att det tog orimligt lång tid att slutföra.
- Förbättrat prestanda för dialogrutan Schema när du ändrar storlek på den eller när markeringsverktyget öppnas/stängs.
- Fixat problemet med Trollstav-verktyget i dialogrutan Schema, som kunde orsaka att man inte märkte att den applicerade materialändringar i 2D.
- Fixat problemet med dialogrutan Spara favorit som av misstag kunde orsaka att en ikon täckte över en annan.
- Fixat problemet med verktyget Dra ut nivåer som kunde göra att alternativet Utvidga automatiskt för basvåningen inte följde med då nivåbredden ändrades.
- Fixat problemet som kunde orsaka en krasch vid skapande av en PDF-fil.
- Fixat problemet som kunde orsaka en krasch då dialogrutan Schema stängdes efter att ett schema hade tagits bort.

### Nyheter och ändringar

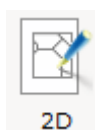
#### Ny funktionalitet: Vyklipp

- Vyportal 2D ersätts av helt nya verktyg som heter **Vyklipp**.

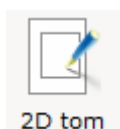


Den här ändringen genomförs av flera skäl:

- De nya Vyklippen låter oss utnyttja kraften i ditt grafikkort på ett effektivare sätt, vilket leder till bättre prestanda.
  - Vyklipp stöder olika former utöver enkla kvadrater och rektanglar.
  - Vyklipp kan roteras 360 grader.
  - Vyklipp kan ändras genom att lägga till olika **Tillägg** till dem. För närvarande finns det sex inbyggda tillägg tillgängliga.
- Det finns två typer av Vyklipp:



Vid placering av **2D Vyklipp** uppmanas du att välja vilket område på ritningen som ska visas i klippet.

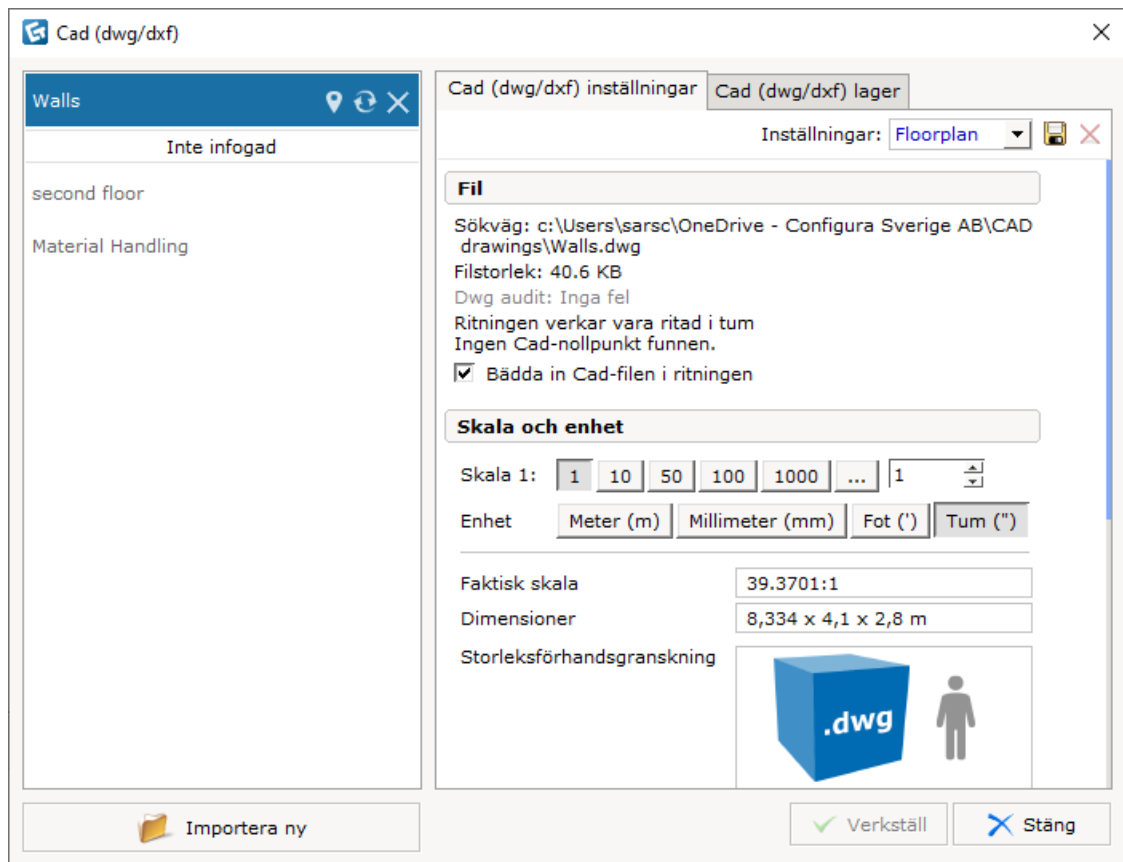


Vid placering av **2D Vyklipp tom** fungerar det som en platshållare, så att du kan förbereda layouten och välja innehållet i ett senare skede.

- Som en del i att ytterligare förbättra prestandan i Pappersvyn har vi förenklat grafiken för pappersminiatyrerna, eftersom dessa kunde vara mycket prestandakrävande när Vyportaler innehöll detaljerade DWGs.

## Uppdateringar i dialogrutan CAD-inställningar

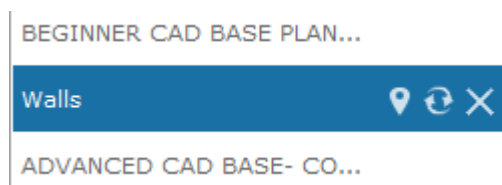
- Dialogrutan för CAD-inställning har fått en översyn och uppdaterat användargränssnitt:






Till vänster hittar du en nyligen tillagd lista över alla DWG-filer som har infogats i ritningen. Den här listan är uppdelad i DWG-objekt som bara har importerats (nedre halvan) och de som har infogats i ritningen (övre halvan).

Detta innebär att CET Designer nu stöder import av DWG-filer utan att de omedelbart behöver placeras i ditt ritningsvyn. Notera dock att endast importerade DWG-filer som har placerats i ritningsvyn sparas med ritningen.

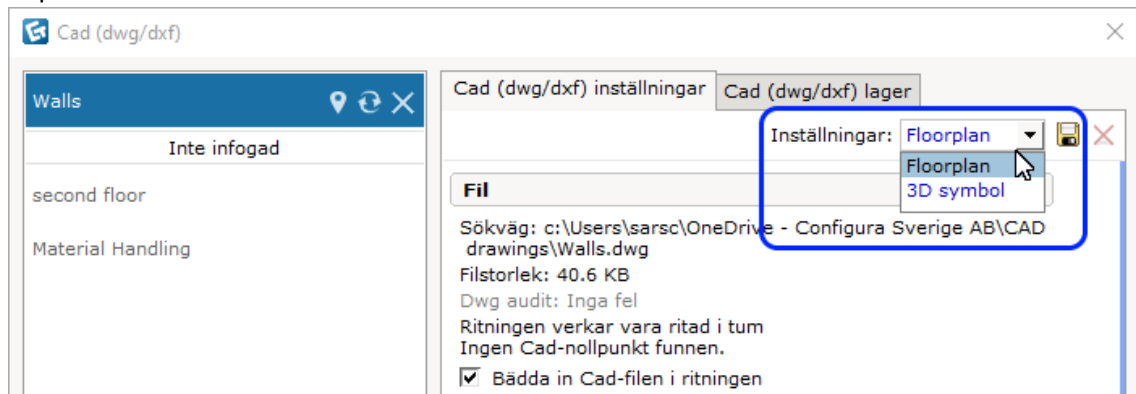
Varje importerad DWG-fil har en uppsättning verktyg:



Från vänster är dessa verktyg:

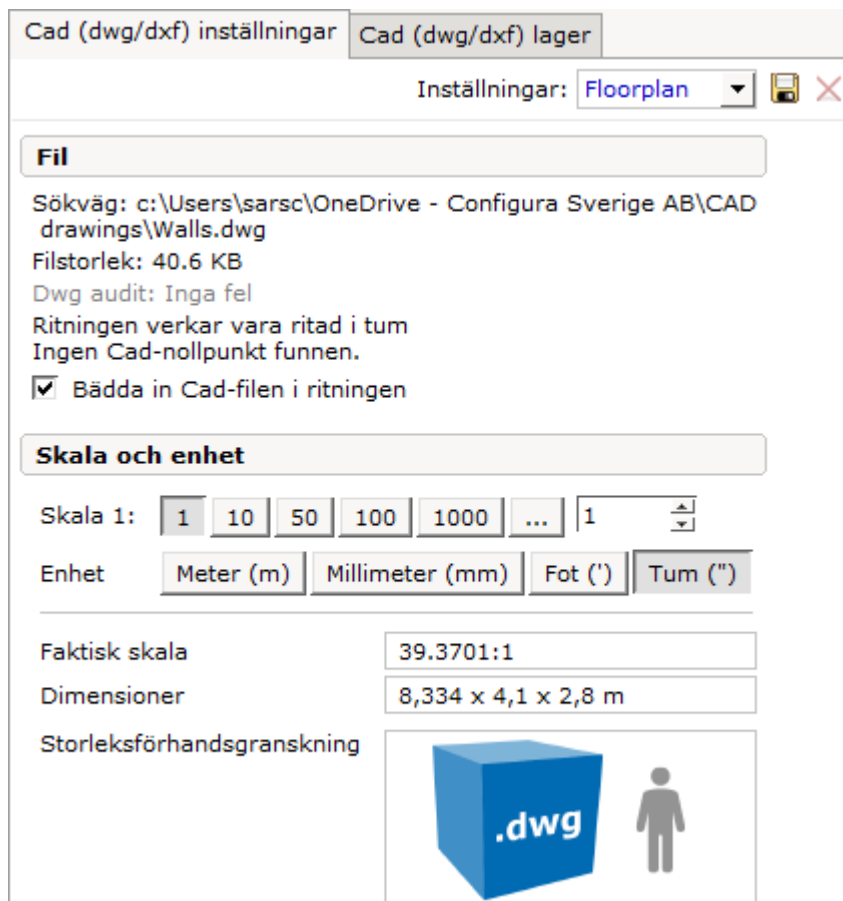
-  Hitta DWG i ritning
-  Ladda om DWG
-  Ta bort DWG från ritning

- Två nya **Importinställningar** har lagts till för att göra det lättare att välja rätt inställningar när du importerar en DWG-fil till CET Designer; beroende på vilken typ av objekt du vill importera:



Du kan också spara och namnge egna importinställningar för att återanvända dem, eller dela dem med andra.

- För att ge dig en bättre överblick har vi även omstrukturerat layouten för de flesta andra CAD-inställningarna i dialogrutan:



Observera att alternativet **Bädda in Cad-filen i ritningen** har flyttats upp till **Fil**-sektionen i dialogrutan och nu är aktiverat som standard.

- Den gamla skalindikatorn har ersatts med en **storleksförhandsgranskning**, utformad för bättre tydlighet:

**Skala och enhet**

Skala 1: 1 10 50 100 1000 ... 1

Enhet: Meter (m) Millimeter (mm) Fot (') Tum (")

Faktisk skala: 39.3701:1

Dimensioner: 8,334 x 4,1 x 2,8 m

Storleksförhandsgranskning

.dwg

#### Nya verktyg och alternativ för CAD-export

- Dialogrutan **Exportera CAD-ritning (dwg/dxf)** har utökats med några nya verktyg och funktioner:
  - DWG-exporten inkluderar nu importerade bilder, placerade bilder från Fotolabbet och 3D Vyportaler.
  - Du har nu mer detaljerad kontroll över DWG-exporten eftersom Filterinställningarna nu stöder möjligheten att välja ett visst Vyläge att exportera.
  - **Exportera fyllda former** är ett nytt alternativ under Avancerade inställningar. När det är aktiverat, exporteras fyllda former som solida hatcher:

**Cad-inställningar (dwg/dxf)**

2D

Exportera fonter

Exportera fyllda former

Platta ut 2D-grafik

3D

Dölj linjer på plana ytor

Exportera till enskilda polygoner (större filer)

Exportera till nät (mindre filer)

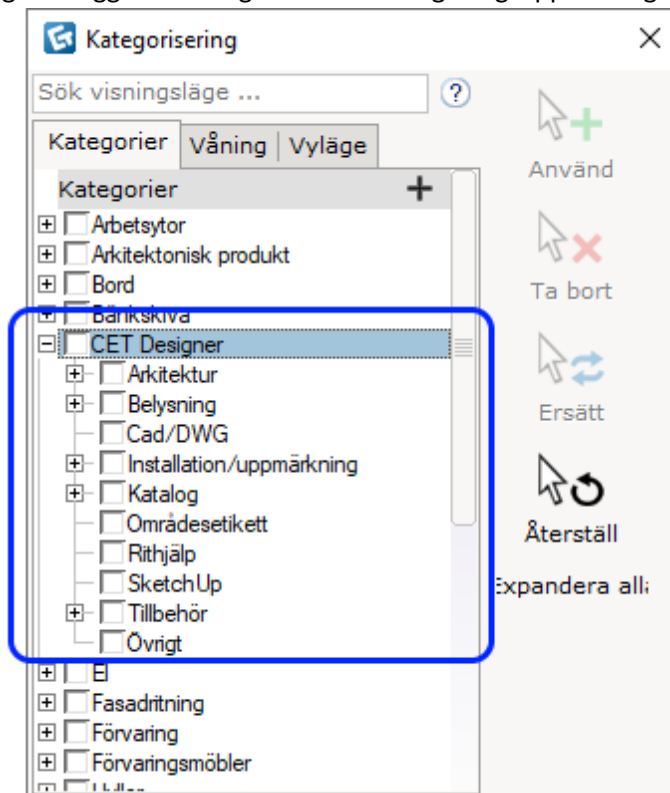
↑ Avancerat

✓ OK

✗ Avbryt

## Standardiserade och förenklade Kategorier

- Som ett led i att underlätta en standardisering och förenkling av Kategorier har vi samlat alla grundläggande kategorier i CET Designer-grupp i dialogrutan **Kategorisering**:



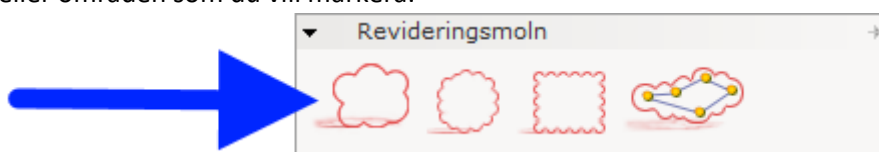
Varje tillverkare har möjlighet att migrera några, eller alla, av sina unika kategorier till matchande CET Designer-kategorier, för att undvika att listan svämmar över med (till synes) dubbla poster av samma kategori.

Även om dessa ändringar bör hanteras automatiskt rekommenderar vi att du kontrollerar den senaste informationen från dina respektive tillverkare för att lära dig mer om hur detta kan påverka ditt arbete.

- En ny kategori har också lagts till för märkningsrektanglar och egen märkning; kategorin **Områdesmärkning** som kan användas när du skapar egna vylägen för att göra områdesmärkningen synlig utan att behöva gå till vyläget Tags.

## Revideringsmoln, ändringar

- Revideringsmolnet har bytt skepnad och är nu ett **lasso-verktyg** för att snabbt ringa in objekt eller områden som du vill markera.

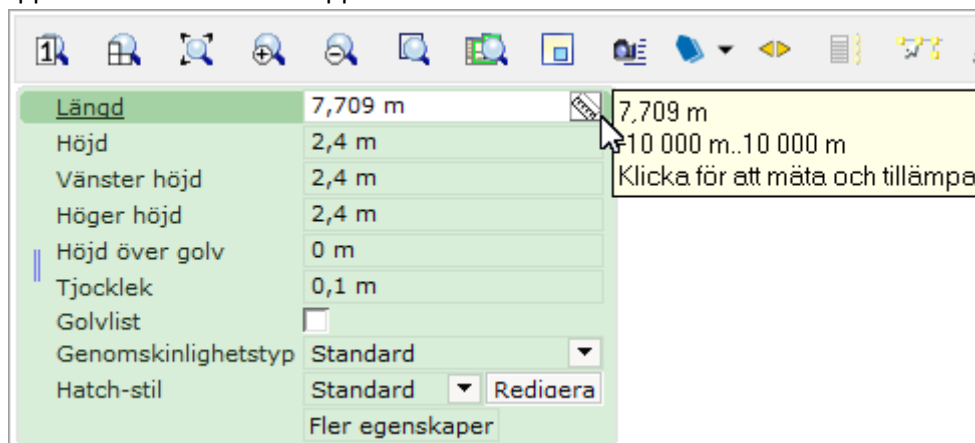


- Som också kan ses i bilden ovan har två nya former lagts till för att placera revideringsmoln; **Cirkel** och **Rektangel**.

## Nytt mätverktyg i inmatningsrutor

- Ett nytt mätverktyg har lagts till alla inmatningsrutor som innehåller mått; såsom höjd / längd / avstånd etc. Linjalikonen visas när du hovrar med pekaren ovanför ett måttfält.

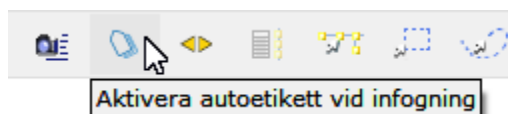
Genom att starta verktyget kan du mäta vilket avstånd som helst och sedan automatiskt uppdatera fältet med det uppmätta värdet.



Du kan till exempel använda detta för att matcha längden på en vägg med en annan.

## Ny funktionalitet: Auto taggning

- Ett nytt verktyg har lagts till i verktygsfälten för både 2D- och 3D-vyn:



När auto-taggnigen är på kan du använda det här verktyget för att välja en eller flera märkningar som automatiskt ska användas på alla objekt som placeras därefter, på samma sätt som om du hade märkt dessa objekt med verktyget Märk enstaka i dialogrutan Artikelmärkning.

## Detaljerade verktygstips och verktyget Granskare

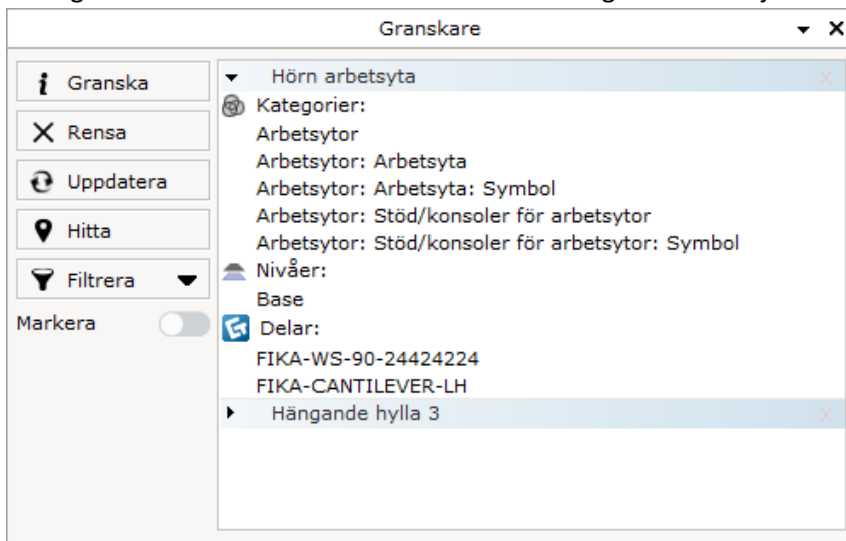
- Ett nytt verktyg återfinns nu i alla verktygsfält.; **Detaljerade verktygstips** gör det möjligt att få mer detaljerad information om objekt i ritnings-/pappersvyerna.

Använd antingen ikonerna i verktygsfältet eller kortkommandot "i" för att slå på/av visning av detaljerade verktygstips:





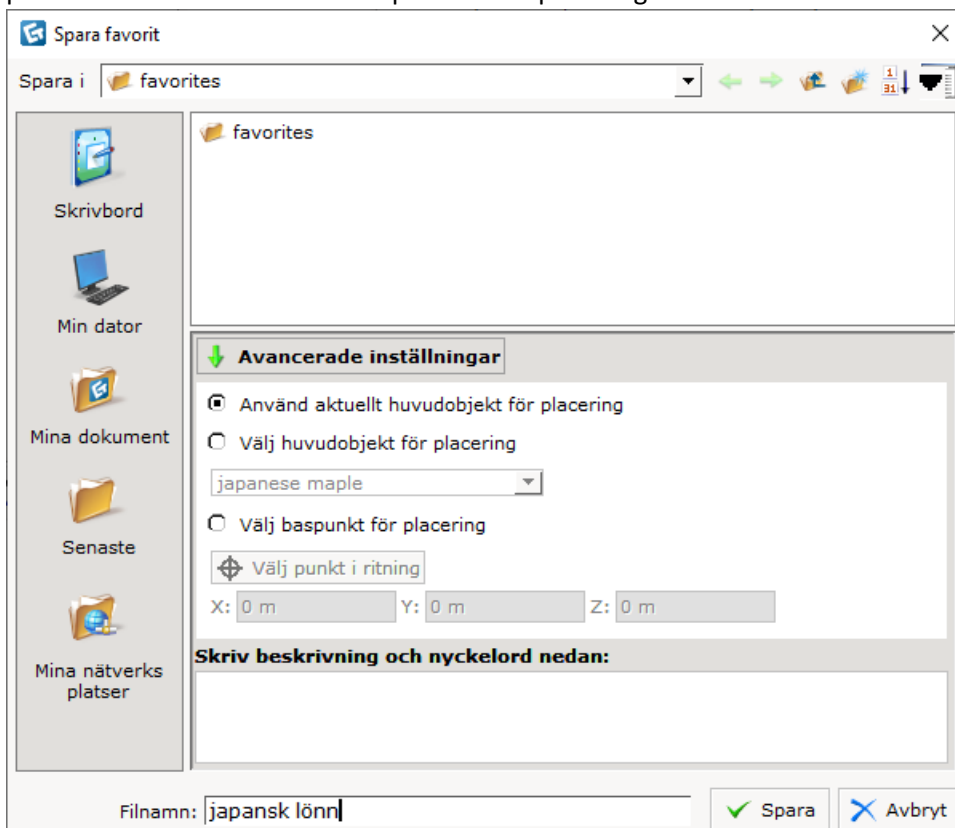
- Ett nytt verktyg har lagts till i Verktögs-menyn – **Granskare** – som kan visa samma information som de detaljerade verktygstipsen, men som också kommer med en uppsättning egna verktyg, som att markera det granskade objektet, lokalisera det på ritningen eller filtrera vilka data som visas om det granskade objektet.



### Nya alternativ för att spara Favoriter

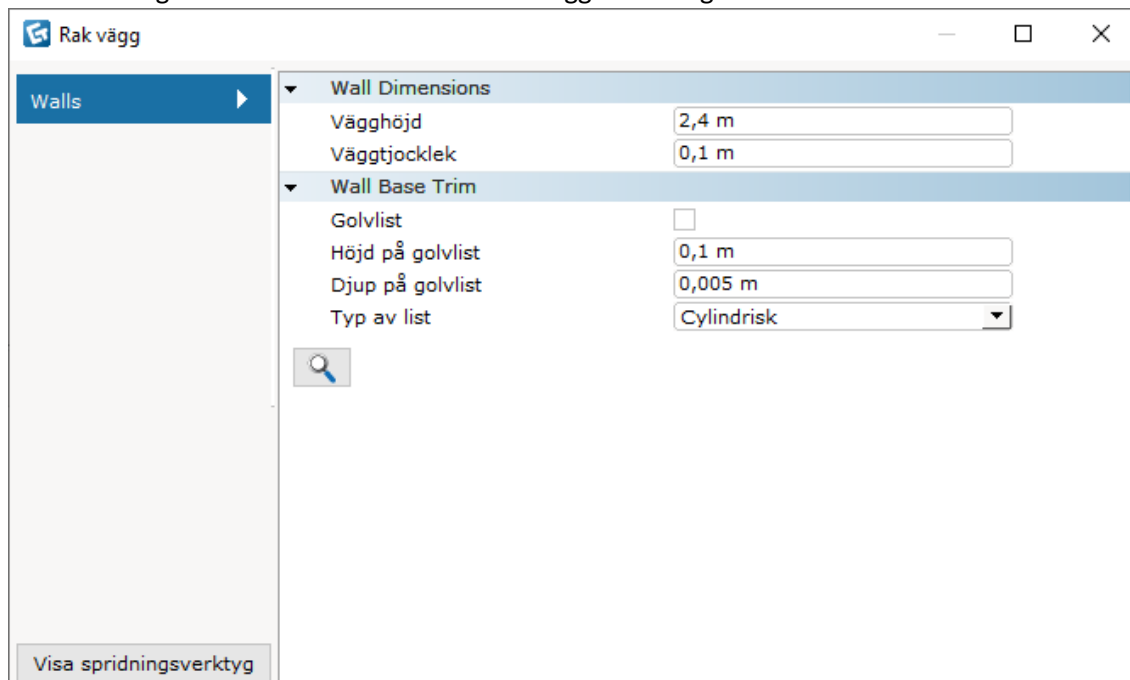
- Nya alternativ är nu tillgängliga under Avancerade inställningar när du sparar favoriter.

De hjälper dig att styra placeringsbeteendet genom att låta dig välja vilket objekt eller vilken punkt som ska centeras under pekaren vid placering.

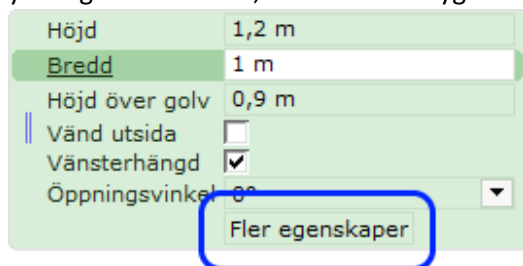


## Makeover av Scheman

- Den grundläggande dialogrutan för **Schema** har setts över och fått ett nytt utseende för Fika- och Storage Extensions. Som en del av denna uppdatering konverterar vi den gamla dialogrutan för Vägginställningar till samma schemaliknande upplägg. Vi hoppas att detta kommer att göra det lättare att arbeta med Vägginställningar framöver.



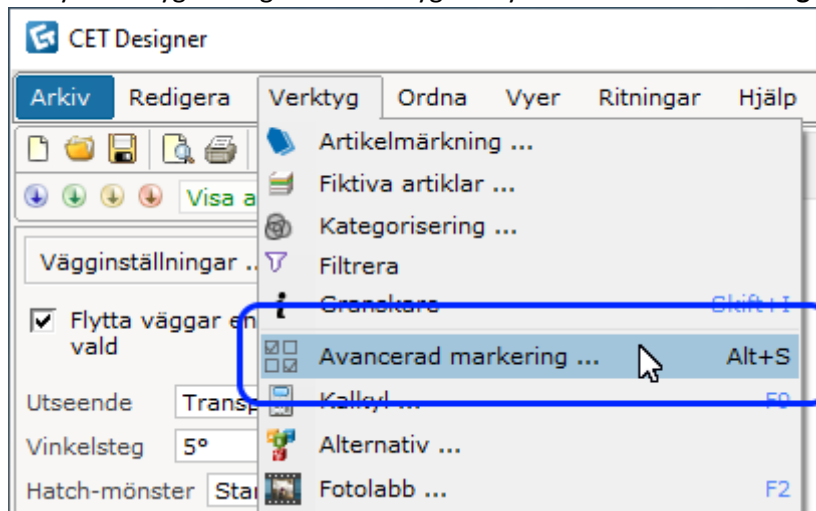
- Objekt från fliken Väggritning och Fika Extension har nu knappen **Fler egenskaper** längst ned i inmatningsrutan. Den här knappen öppnar deras respektive inställningsdialogrutor för ytterligare alternativ, inklusive verktyg för att sprida inställningarna till andra objekt.



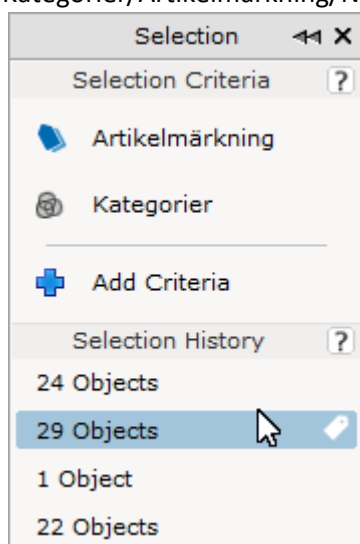
- Valet **Flytta väggar endast när Väggritning är vald** har flyttats ut från de nyligen omarbetade Vägginställningarna och finns nu tillgänglig direkt på komponentfliken Väggritning istället.
- Alternativet **Hoppa över vänster/höger-val vid fristående insättning** har tagits bort från dialogrutan Vägginställningar, som en del av översynen. Alternativet är fortfarande tillgängligt i inmatningsrutan när du ritat väggar.
- Tänk på att scheman som skapats med gamla versioner av dessa dialogrutor måste importeras på nytt för att kunna användas i den nya versionen.

## Nytt verktyg för Avancerad markering

- Ett nytt verktyg har lagts till i Verktyg-menyn: **Avancerad markering**.



I den här dialogrutan kan du välja ett eller flera objekt baserat på Kategorier/Artikelmärkning/Nivåer/Artikelnummer eller kombinationer av dessa.



Dialogrutan kommer också ihåg de fem senaste markeringarna du gjort, vilket gör det enkelt att markera dem igen. Du kan också fästa en pin på en viss markering för att behålla den i listan.

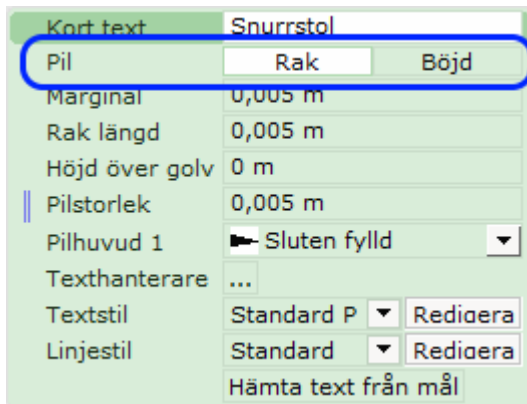
Det här verktyget finns också med i de nyligen omarbetade Schema-dialogrutorna för Fika, Storage och vägginställningar.

## Uppdatering av Kalkylen

- Vi har minskat antalet kolumner som är aktiverade som standard i **Kalkylen**. Detta för att minska slöseri med utrymme och för att säkerställa att alla kolumnrubriker får plats på en sida vid utskrift.

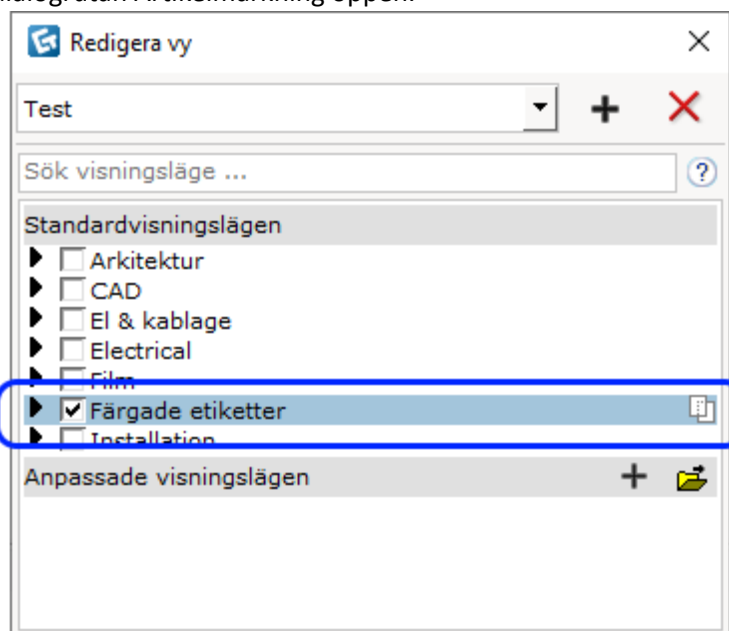
## Utökade valmöjligheter för Pil med text

- Verktøget **Pil med text** i Pappersvyn har ett nytt alternativ för att växla linjen mellan Rak och Böjd, vilket gör det möjligt att välja mellan ett mer stiliserat eller ingenjörslignande utseende.



## Vyläge Märkningsfärger

- Ett nytt alternativ har lagts till i inställningarna för anpassat visningsläge. Du kan nu aktivera den nya vyn **Märkningsfärger** för att se artikelmärkningsfärger utan att behöva ha dialogrutan Artikelmärkning öppen.

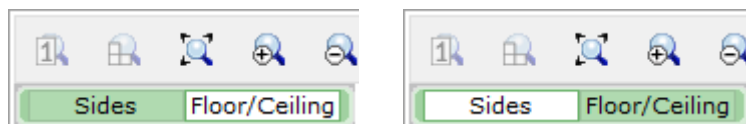


## Nytt verktyg för att dra ut Våningar

- **Dra ut nivåer:** Ett nytt verktyg för att dra ut och flytta våningar återfinns nu på komponentfliken Arkitektur:

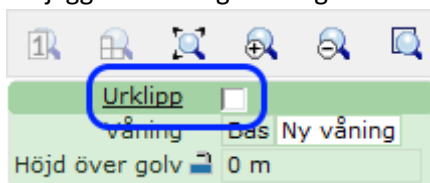


Detta nya verktyg har två funktioner, en för att flytta våningar vertikalt (med eller utan att flytta våningarna ovanför) och en för att dra ut våningar horisontellt. Du kan växla mellan verktygets två funktioner i inmatningsrutan, efter att verktyget har startats:



Använd mellanslagstangenten för att växla mellan dessa två alternativ.

- **Urklipp:** vid placering av en ny våning finns det nu ett alternativ i inmatningsrutan som möjliggör ett urtag i våningen:



## Buggfixar

- Något förbättrat utseende för pillinjer i både Pappersvyn och vanliga 2D-vyn.
- Fixat problemet med att skapa Alternativ som kunde orsaka att grupperade objekt förlorade sin gruppering, och objekt med låst position att förlora låset.
- Fixat problemet med drivrutiner från skrivartillverkaren KIP, som kunde göra att textresurser försvann i CET Designer, och i värre fall orsaka direkta krascher på grund av störningar från drivrutinerna.
- Fixat problemet med Pappersvyn, som kunde göra att fyllda pilhuvuden på mått blev tomma när en Vyportal var inställd att vara svartvit.
- Fixat problemet med Pappersvyn, som kunde göra att konturen av objekt som placerats under andra objekt inte skrevs ut.
- Fixat problemet med Pappersvyn, som kan få Pil med text att snappa till sig själv när man försökte snappa mot en Vyportal 3D.
- Fixat problemet med Vyportal 2D som gjorde att vissa texter felaktigt flyttades vid utskrift/förhandsgranskning.
- Fixat problemet med Revlink-export, som kunde göra att objekt att inte behöll rätt positioner.
- Fixat problemet med CAD-export och text med alternativet Alltid läsbart aktiverat, vilket kunde resultera i att texten inte roterades korrekt i den resulterande CAD-filen.
- Fixat problemet när ett DWG-lager tvingades att använda en annan färg, som kunde orsaka att ändringen inte behölls.
- Fixat problemet med mycket långa namn på DWG-lager, som kunde göra att texten skymde kryssrutan bredvid namnfältet.
- Fixat problemet med ellipsbågar för importerade DWG-objekt, som kunde göra att bågar ritades felaktigt i CET Designer.
- Fixat problemet med vissa objekt i DWG filer som kunde leda till att importen till CET Designer misslyckades.
- Fixat problemet som fick DWG-linjer att försvinna från Vyportaler om ett lager med hatch-mönster var påslaget.
- Fixat problemet med tecken, som gjorde att delar på objekt använde fel namn i inmatningsrutan vid materialapplicering.
- Fixat problemet med tecken, som hindrade dem från att byta tillbaka till Standard efter att ha ändrat färg i inmatningsrutan.
- Fixat problemet med verktyget Mät och skala för importerade bilder som kunde göra att måttlinjen inte försvann när omskalningen gjorts.
- Fixat problemet med Batch Material Converter som gjorde att rotationsinställningarna för JPG-filer inte respekterades.
- Fixat problemet med CRM Connect Extension som genererade varningar för skriptfel när man försökte ansluta till Salesforce.
- Fixat problemet med att växla mellan 2D-vyn och Pappersvyn som gjorde att vyn inte kom ihåg den senast använda kamerapositionen - vilket fick det att se ut som om vyn hade flyttats.
- Fixat problemet med katalogobjekt där ändring av deras höjd kunde leda till att de felaktigt visades ovanpå andra objekt i 2D.
- Fixat problemet med Block, som felaktigt kunde aktivera kommandot **Klona block** för block som bara hade en instans.

- Fixat problemet med rendering av Konturbilder för användare med AMD eller Intel grafikkort i sin dator, som kunde göra att konturrenderingar bara blev svarta.
- Fixat problemet med inläsning av Nivåer sparade som en Favorit som kunde orsaka att alla nivåer döptes om till Nivå 1.
- Fixat problemet med Fotolabbet, som kunde orsaka en krasch om dialogrutan stängdes innan den hade öppnats helt.
- Fixat problemet med Materiallabbet som kunde orsaka en krasch när man visade mappar som innehöll hundratals filer med GM-material.
- Fixat problemet med Lasso markeringsverktyget, som kunde orsaka en krasch när det hade startats via dess kortkommando.
- Fixat problemet med Virtual Viewer som kunde orsaka en krasch när man klickade på knappen Inställningar.
- Fixat problemet med Alternativ som kunde orsaka en krasch när det sista alternativet togs bort.
- Fixat problemet med Fria former som kunde orsaka en krasch när linjeformatet angavs till Ingen linje.

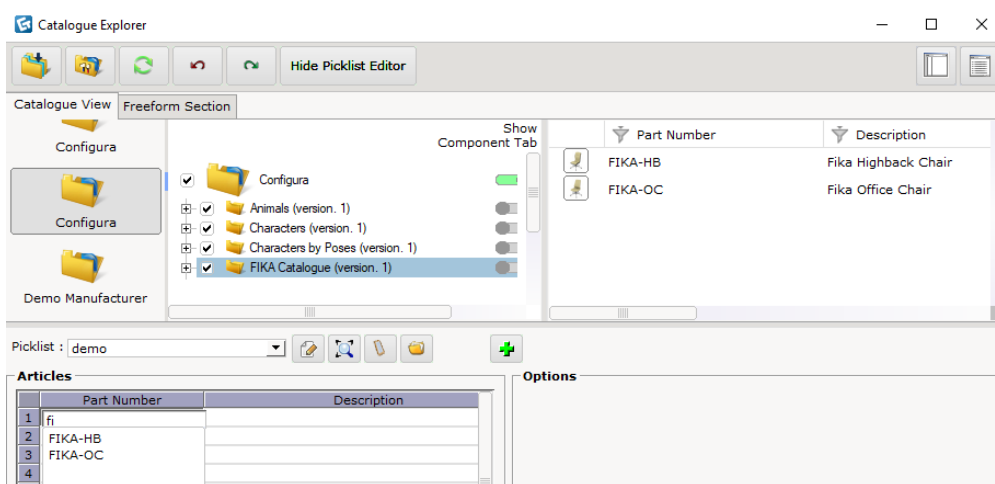
# Katalogverktyg 11.0 • Release notes

18 maj, 2020

## Nya funktioner

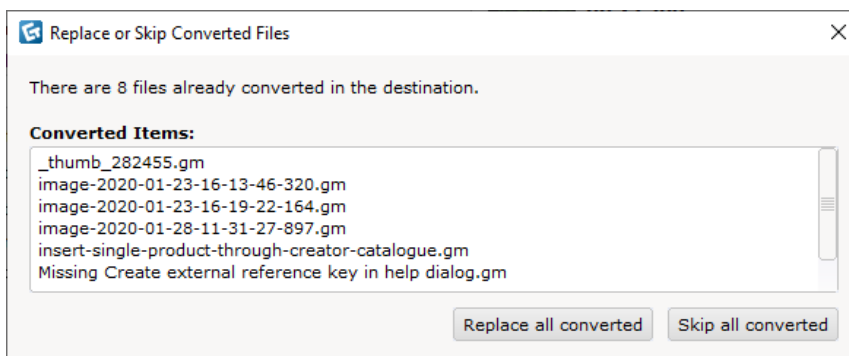
### Catalogue Browser

- Lagt till stöd för import av SIF- och OFDA-inköpsorder till en plocklista.
  - Importerade alternativ till Frihandssektionen kan exporteras till Excel- och XML-format.
- Lagt till stöd för att skriva in artikelnummer i plocklistan; detta filtreras baserat på visningsområdet för vald katalog.



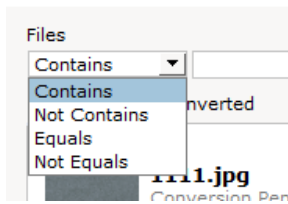
### Batch Material Converter

- Vi har lagt till möjligheten att hoppa över konverterade GM-filer i början av materialkonverteringen:

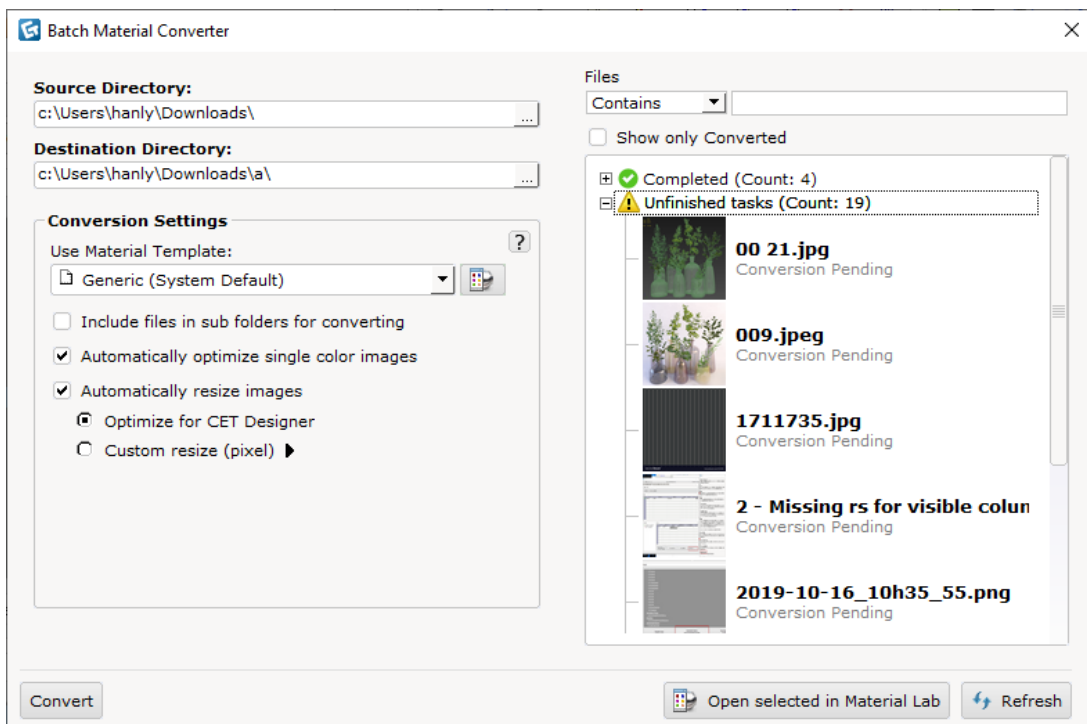




- En kontroll för att filtrera filnamnet i källkatalogen har lagts till:



- För att öppna slutförda GM-filer i Materiallabbet, markera kryssrutan Visa endast konverterade, markera de material du vill använda och klicka sedan på Öppna markerade i Materiallabbet.



## Buggfixar för katalogverktyg

- Fixat problemet med att vissa objekt visades ovanpå andra objekt i 2D-vyn, även om de befann sig helt under dem i 3D.
- Fixat problemet med inställning Visa endast konturlinjer i 2D som inte alltid uppdaterade vyerna korrekt när det slogs på/av.
- Fixat problemet med dialogrutan Symbolersättning som gjorde att den inte uppdaterade innehållet att inkludera objekt som nyligen placerats.
- Fixat problemet Tecken som kunde göra att de inte alltid korrekt bytte material när de ändrades från inmatningsrutan.
- Fixat problemet med att använda tab-och blankstegstangenterna för att navigera genom en inmatningsruta som ibland kunde göra att markeringen för var i du är i inmatningsrutan inte uppdaterades korrekt.
- Fixat problemet med att Kalkylen inte alltid uppdaterades när valen ändrades i COM-dialogrutan för katalogobjekt.
- Fixat problemet med dialogrutan Kataloginformation som ibland kunde leda till att den högra sidopanelen försvann när dialogrutan öppnades.
- Fixat problemet med Catalogue Browser som kunde orsaka att den påstod att en katalog var inbäddad även när den inte var det.
- Fixat problemet med materialsummeringen som kunde visa dubletter av kategorinamn.
- Fixat problemet med att listade material saknades i materialsummeringen när man tittade genom en låst Vyportal 2D i Pappersvyn.
- Fixat problemet som kunde få Katalogutforskaren att frysa under en lång tid när man klickade på toppnivån om det fanns många kataloger installerade.
- Fixat problemet med att Produktvyn i Katalogutforskaren inte visade priset när en annan valuta än USD valts.
- Fixat problemet med att det inte gick att ta bort bokmärken i Katalogutforskaren om de hänvisade till kataloger som inte längre var tillgängliga.
- Fixat problemet med att objekt som infogades från en plocklista kunde göra att val återställdes.
- Fixat problemet med högerklicksmenyn som kunde få den att förbli öppen även när fokus flyttades någon annanstans, om den hade öppnats från Katalogutforskaren.
- Fixat problemet med att lägga till katalogdata till SketchUp-objekt som kunde göra att fel måttenheter visades i Kalkylen.
- Fixat problemet som kunde orsaka en bakgrundskrasch när Katalogutforskaren öppnades.
- Fixat problemet som kunde orsaka en krasch när valet Symbolersättning användes.