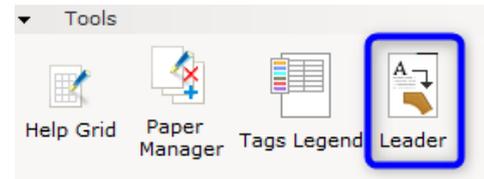


16 de marzo de 2020

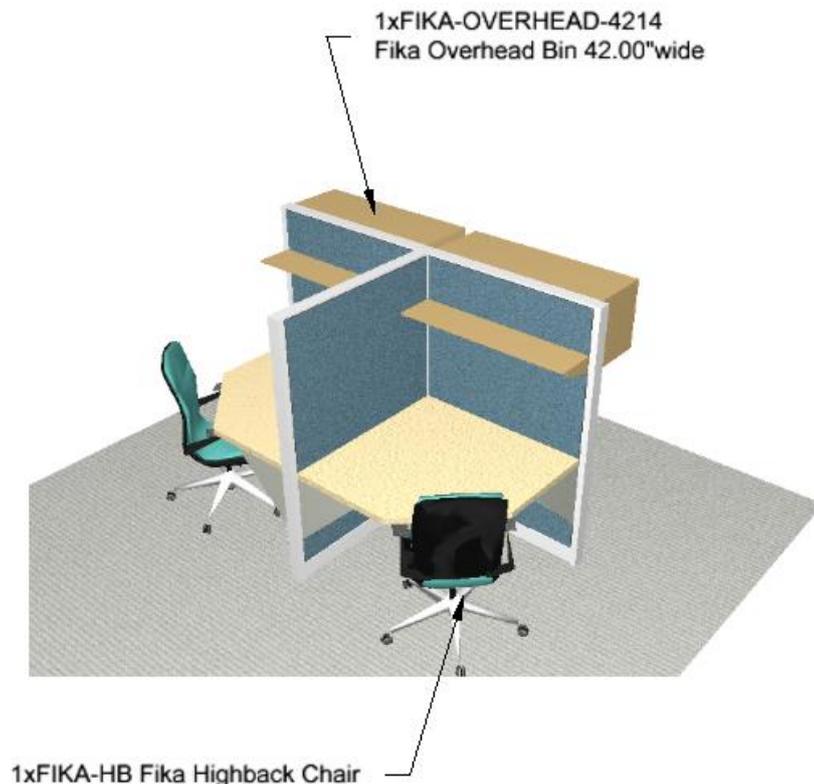
Noticias y cambios

Vista de papel: Líder

- Agregamos una nueva función en Paper View para que pueda colocar un líder con texto que haga referencia a un objeto específico en las vistas 2D y 3D.

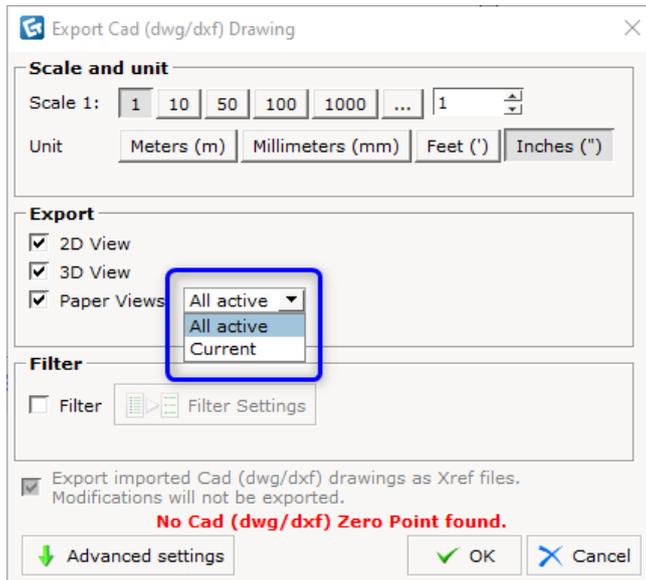


Hay dos opciones para el texto. Ya sea a través de la entrada manual en el campo de **texto Corto**, o usando el botón **Obtener Texto del Objetivo** donde el campo de texto mostrará información derivada de los detalles del objeto. Tenga en cuenta que actualmente, **Obtener Texto del Objetivo** solo funciona con ventanas 3D.



Mejoras de AutoCAD

- Se agregaron opciones para exportar vistas de papel a dwg/dxf; ahora puede optar por exportar todos los papeles activos o solo el papel seleccionado actualmente:



- Se agregó soporte para grosor de línea cuando se usan polilíneas con anchos individuales en segmentos en AutoCAD.

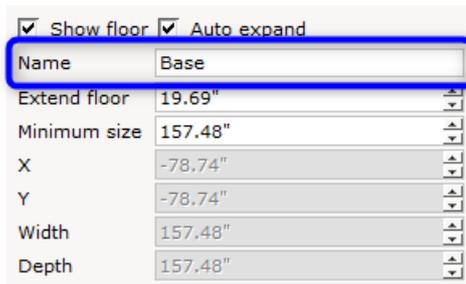
Nota: Si el segmento de polilínea tiene valores de ancho diferentes, se utiliza un valor promedio para determinar el grosor de la línea cuando se importa a CET Designer.

Manejo mejorado de fuentes para importación CAD

Si un dibujo CAD importado contiene texto usando una fuente .shx de AutoCAD (como romans.shx, simplex.shx), el texto aparecerá en CET Designer usando una fuente alternativa. Sin embargo, si AutoCAD o DWG TrueView están disponibles en su computadora, el texto aparecerá con la misma fuente en CET Designer que en AutoCAD.

Arquitectónico: Niveles

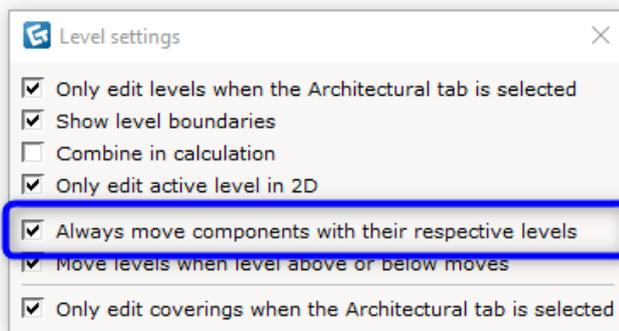
- Se agregó una opción para cambiar el nombre del nivel Base:



- Para reducir la redundancia, la opción **Nuevo nivel** se ha eliminado del menú desplegable Nivel en el cuadro de propiedades rápido:



- En la Configuración de nivel, hemos cambiado el nombre a **Mover componentes con sus respectivos niveles** para **Mover siempre los componentes con sus respectivos niveles**:

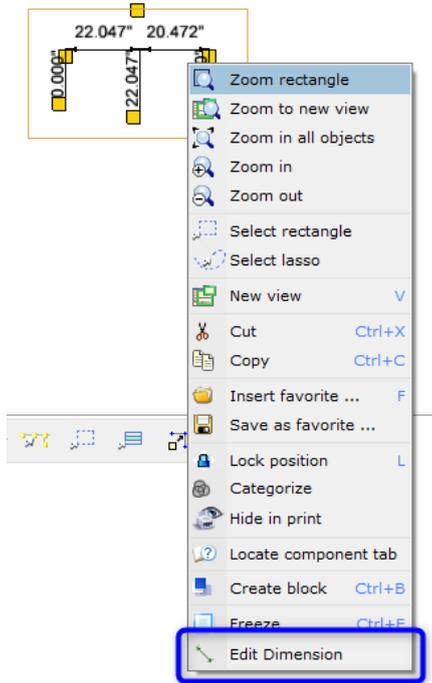


Cuando se deselecciona, solo los componentes seleccionados junto con el nivel se verán afectados si el nivel se mueve o si se cambia su elevación o grosor.

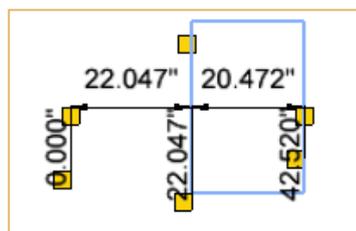
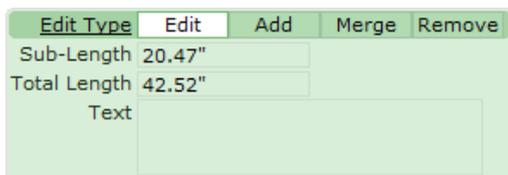
Cuando se selecciona, todos los componentes en ese nivel se verán afectados.

Herramientas: Dimensiones

- Las dimensiones de la cadena ahora se pueden editar haciendo doble clic, alternativamente haciendo clic derecho y seleccionando **Editar dimensión**:

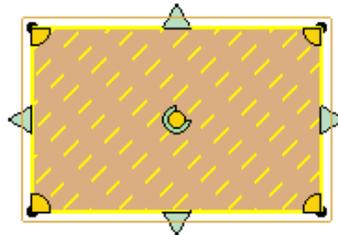
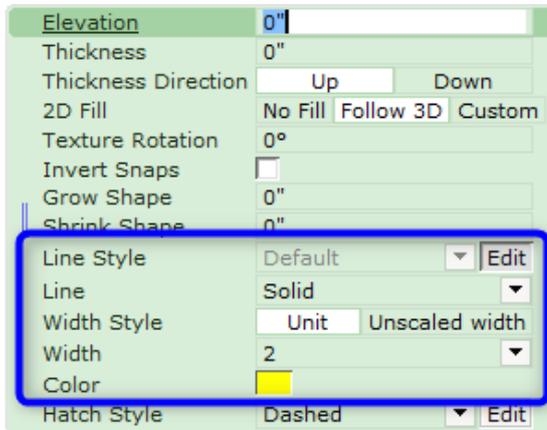


Un marco azul indica que la dimensión está actualmente en modo de edición, donde se pueden hacer cambios en el cuadro de propiedades rápido:



Estilos: Líneas

- Se agregó una opción de **Estilo de línea** a varias herramientas, dándole más opciones de Estilo de sombreado en su dibujo:



Esto ahora está disponible para:

- Herramientas: Herramientas de formas
- Herramientas: Calcular herramientas de área
- Arquitectónico: Alfombras y revestimientos
- Arquitectónico: Agregar niveles

Solved Issues

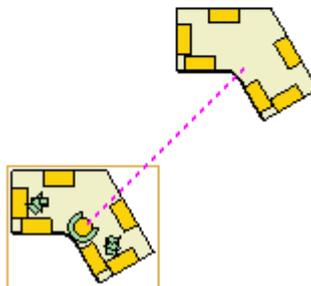
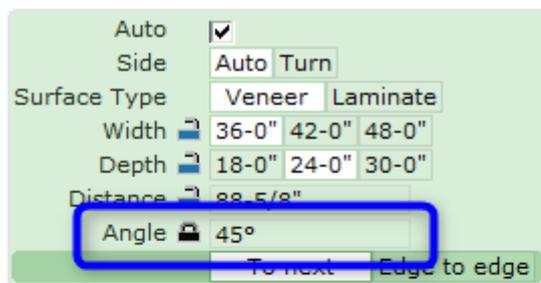
- Rendimiento mejorado para la herramienta de exportación de Powerpoint.
- Rendimiento mejorado para Dimensiones cuando se usa en modelos complejos DWG.
- Se corrigió un problema con la exportación DWG que podía provocar que las puntas de flecha en un dibujo no se exportaran.
- Se corrigió un problema con la importación de DWG que podía causar un error cuando se cargaban ciertos archivos DWG que contenían patrones de sombreado.
- Se corrigió un problema con la importación de IFC que podía provocar que algunos archivos no se importaran correctamente.
- Se corrigió un problema con la exportación de IFC que podía provocar la pérdida de algunos componentes.
- Se corrigió un problema con la ventana de inicio de sesión de CET Designer que podía hacer que la casilla de verificación **Mantenerme conectado** esté cubierta por el botón Iniciar sesión cuando el idioma estaba configurado en finés o español.
- Se corrigió un problema con múltiples niveles que podía causar que el nivel por debajo del nivel seleccionado no se actualizara correctamente cuando el grosor se incrementaba hacia abajo.
- Se corrigió un problema con la categorización que podía hacer que las categorías personalizadas desaparecieran al volver a cargar dibujos.
- Se corrigió un problema con las dimensiones que podían hacer que los punteros de flecha volvieran a los valores predeterminados cuando se copiaban en la vista Papel.
- Se corrigió un problema con SketchUp que podía provocar que algunos dibujos no se exportaran correctamente.
- Se corrigió un problema con Editar gráficos que podía evitar que los materiales se aplicaran a los objetos insertados desde el Explorador de catálogos y que luego se pudieran editar.
- Se corrigió el problema con los símbolos que se movían dentro o fuera de un área de Etiquetado de piezas que no actualizaría las columnas de Etiquetas en el Cálculo.
- Se corrigió el problema por el cual el cuadro de propiedades rápidas se abría fuera de la ventana después de abrir una nueva vista separada.
- Se solucionó un problema con la importación de IFC que podía causar un bloqueo de algunos archivos.
- Se corrigió un problema con las escaleras comerciales que podían causar un choque después de conectar otro conjunto de escaleras a un rellano.
- Se solucionó un problema con las escaleras industriales que podían causar un bloqueo después de colocar una pasarela en un dibujo.

17 de febrero de 2020

Noticias y cambios

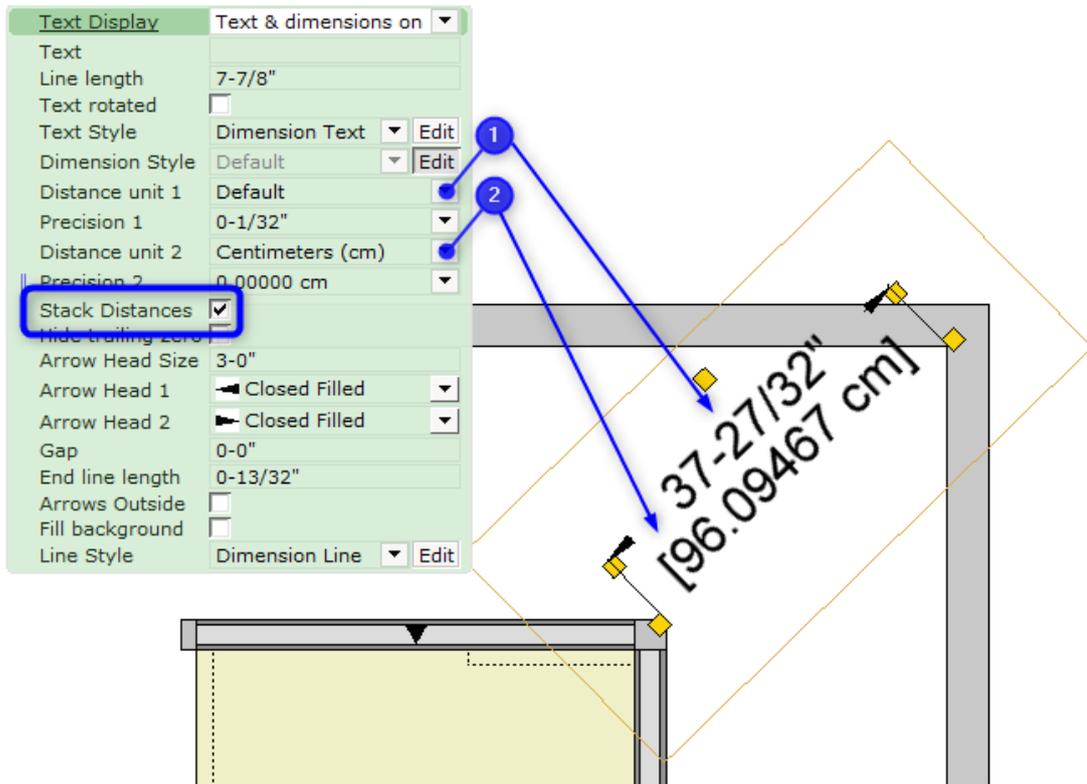
Mejoras de ayuda de movimiento

- Ahora puede bloquear la dirección de la ayuda de movimiento utilizando las teclas de flecha en su teclado.
- Se ha agregado una opción para controlar el ángulo de colocación de un componente a las propiedades rápidas:



Editor de Estilos: Estilos de Dimensiones

- Hemos incluido una opción para Estilos de Dimensiones llamada **Distancias de pila**. Cuando tiene dos unidades de distancia diferentes especificadas y la casilla de verificación está seleccionada, los valores se mostrarán por separado en lugar de en la misma fila:



Extensión: Personajes

- Hemos agregado más estilos y diversidad en la Extensión de Personajes. ¡Ahora hay más variedades para que elijas y llenes tu dibujo!



Diverso

- En la vista Papel, el nombre predeterminado para Papel se ha simplificado solo a **Papel**:



- Se agregó soporte para Revit 2020.
- Se agregó soporte para SketchUp 2020.

Problemas resueltos

- Fixed problem with rendering that could cause glass materials to distort the components which were placed behind them. Se corrigió un problema con el renderizado que podía causar que los materiales de vidrio distorsionaran los componentes que se colocaron detrás de ellos.
- Se corrigió un problema con la carga de documentos en la vista de papel que podía hacer que se mostrara un mensaje de advertencia cuando no tenía las mismas extensiones instaladas que cuando se guardó el papel.
- Se solucionó el problema con la exportación FBX que podía causar que las formas personalizadas no se exportaran.
- Se corrigió un problema con las herramientas de Selección que podían hacer que los componentes se seleccionaran a pesar de estar ocultos por la herramienta Filtro.
- Se corrigió un problema con las herramientas Seleccionar rectángulo y lazo que podrían causar un bloqueo de fondo cuando se usa en la vista 2D para ciertos dibujos.

CET Designer 10.5 Parche 2 • Notas de lanzamiento

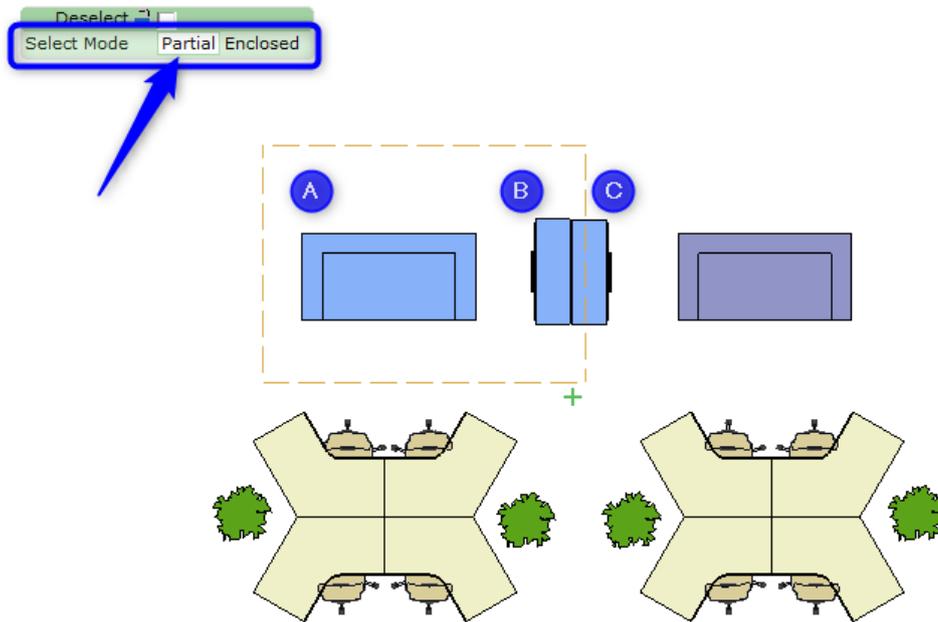
20 de enero de 2020

Noticias y cambios

Mejoras en la herramienta de selección

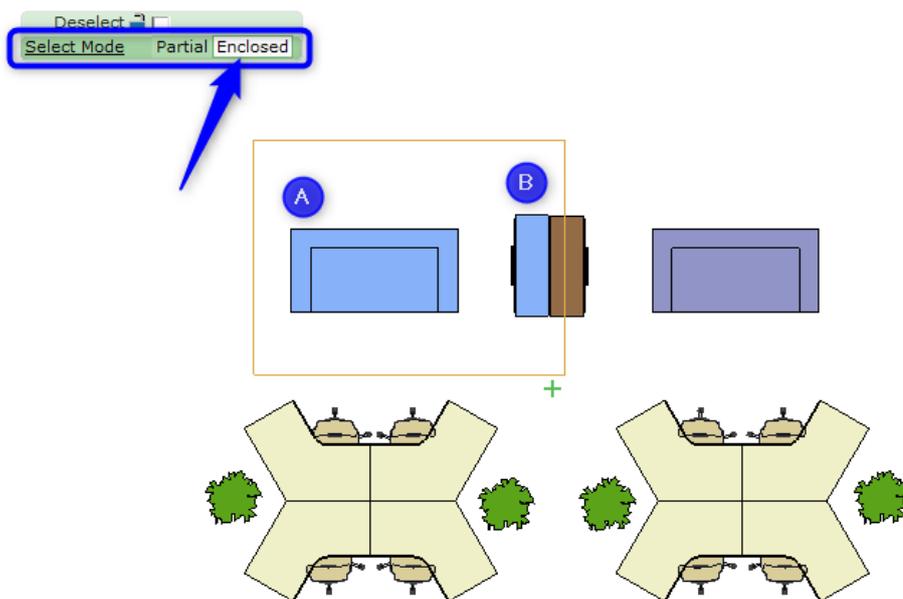
- Hemos mejorado el funcionamiento de las Herramientas de selección agregando más información durante la colocación.

Dibujar de izquierda a derecha producirá un rectángulo con líneas discontinuas y, de forma predeterminada, seleccionará todos los objetos que toque. Esto se indica en el cuadro de propiedades como modo de selección **parcial**. Los componentes que se seleccionarán se resaltan en azul.

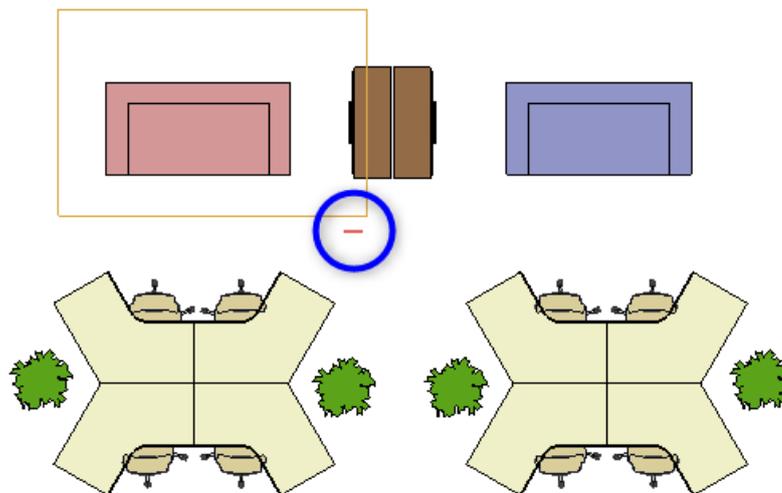


Seleccionar modo se puede alternar a **Cerrado**, para seleccionar solo los objetos que están completamente encerrados dentro del rectángulo. Esto cambia las líneas del rectángulo a líneas continuas.

El modo de selección **cerrado** también es el predeterminado cuando se dibuja un rectángulo de selección de derecha a izquierda:



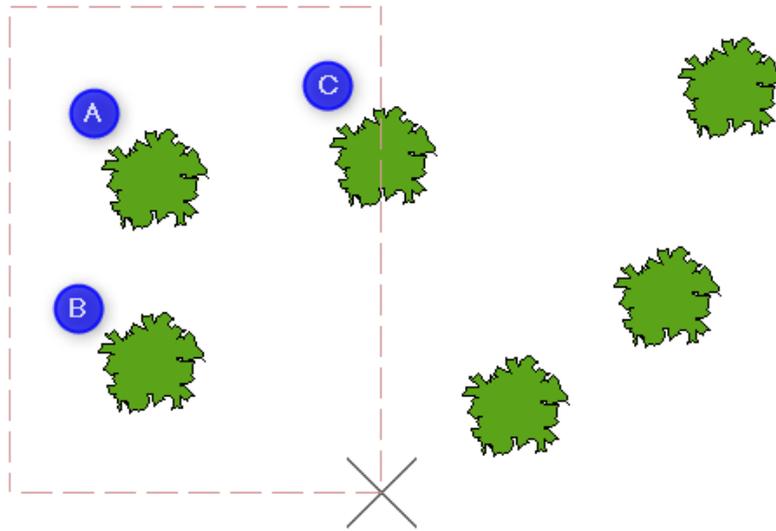
La opción **Deseleccionar** se puede marcar o desmarcar y su elección se indica con un +/- en la esquina inferior derecha del rectángulo. Los componentes que se deseleccionarán se resaltarán en rojo:



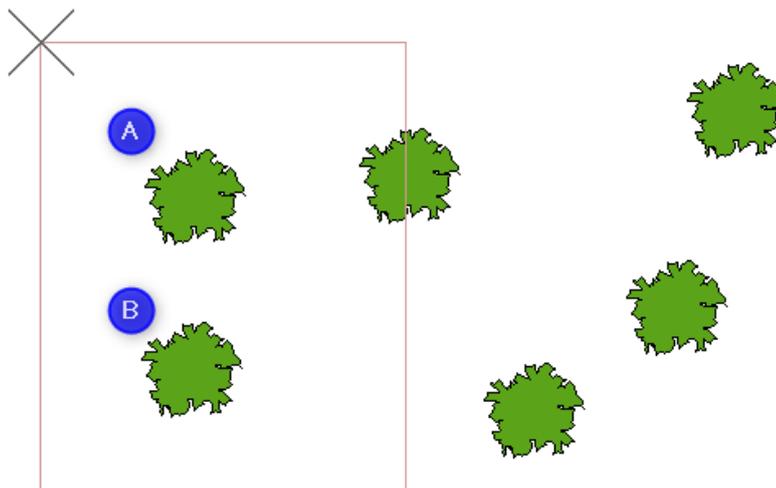
Cambios de la herramienta de eliminación

- En línea con los cambios para las Herramientas de selección, las líneas para la Herramienta de eliminación se han actualizado para indicar los modos de selección **Parcial** y **Cerrado**.

Dibujar de izquierda a derecha producirá un rectángulo con una línea discontinua para eliminar objetos **parcialmente** cubiertos:

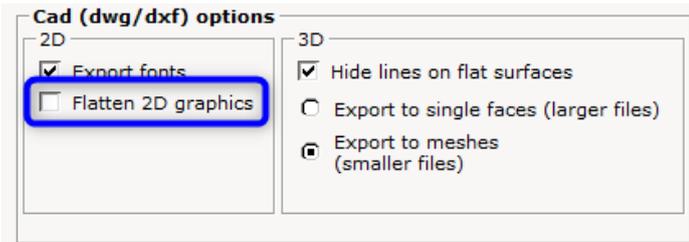


Dibujar de derecha a izquierda producirá un rectángulo con una línea continua para eliminar solo objetos completamente **cerrados**:



Mejoras CAD

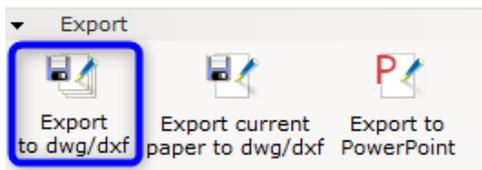
- Hemos agregado una opción, en la **Configuración avanzada**, para exportar CAD para aplanar los gráficos 2D y establecer la elevación a cero.



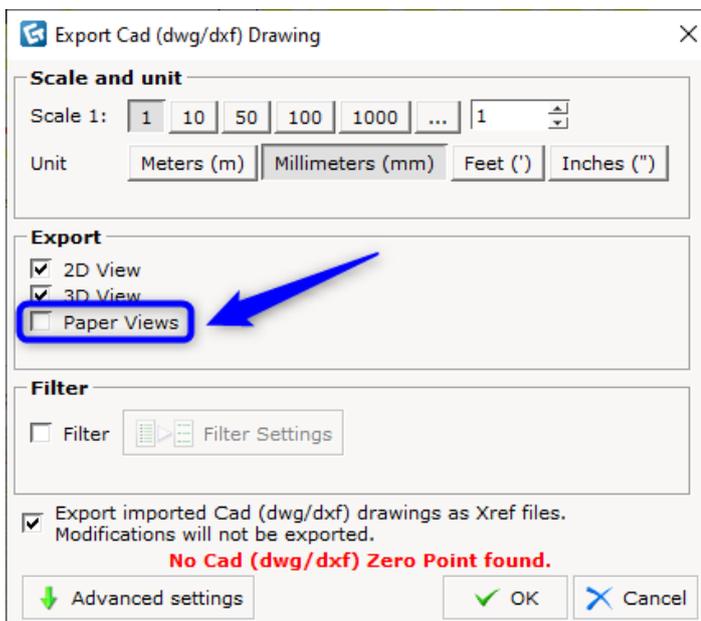
Esto tiene la intención de ayudar a prevenir instancias donde las líneas, o partes de símbolos, puedan separarse y entrar en diferentes elevaciones.

- Ahora puede exportar todos sus Papeles en un archivo al exportar su dibujo a CAD, en lugar de solo el Papel actual.

Los documentos se pueden exportar directamente desde la vista Papel:

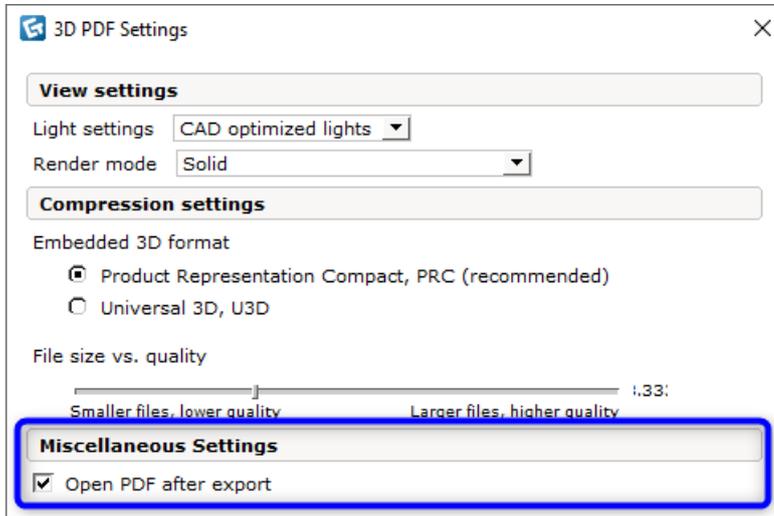


También se ha agregado una opción adicional al cuadro de diálogo Dibujo CAD (dwg / dxf), para exportar documentos:



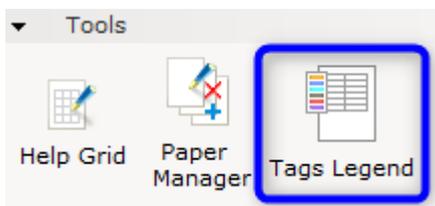
Exportación 3D PDF

- Hay una nueva casilla de verificación en el cuadro de diálogo Configuración que le permite abrir automáticamente el archivo recién creado después de la exportación:

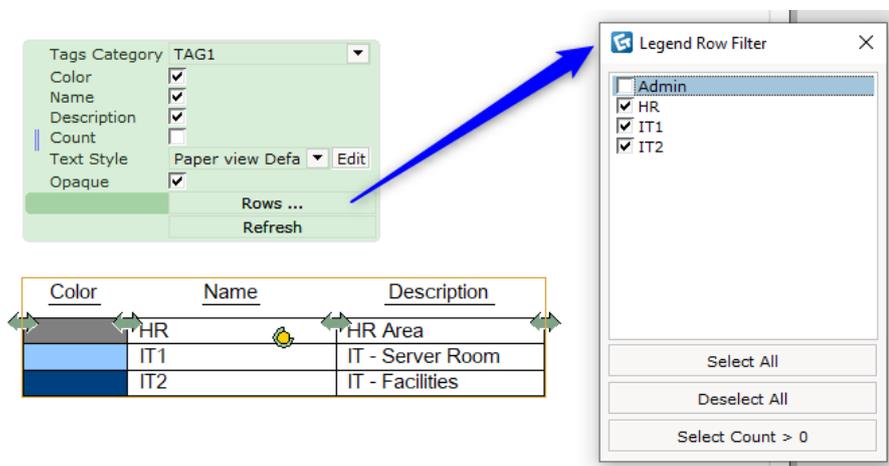


Vista de papel

- Para ayudar a rastrear etiquetas en su dibujo, hemos implementado la función de **Legenda de etiquetas** que se utiliza para enumerar etiquetas en la vista de papel:



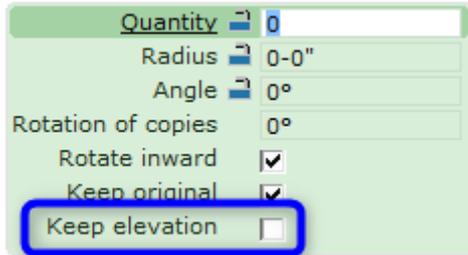
Puede controlar qué etiquetas se muestran utilizando el filtro de **Filas de leyenda**:



Replicar herramientas

- Replica polar

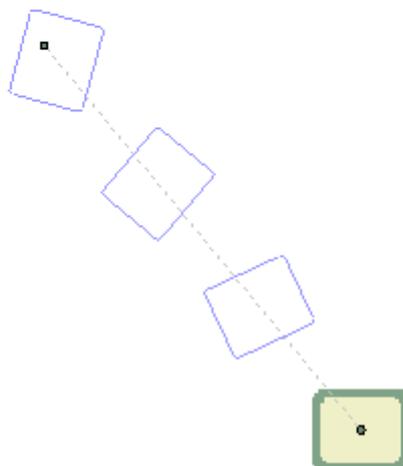
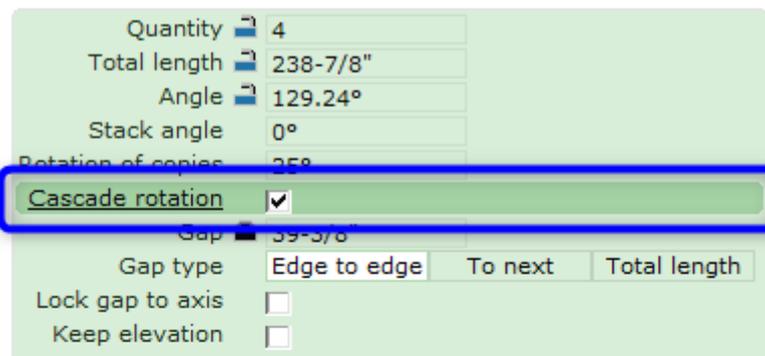
Se agregó una casilla de verificación **Mantener elevación** en el cuadro Propiedad para que la elevación del componente de referencia se aplique a las copias posteriores:



- Replica lineal

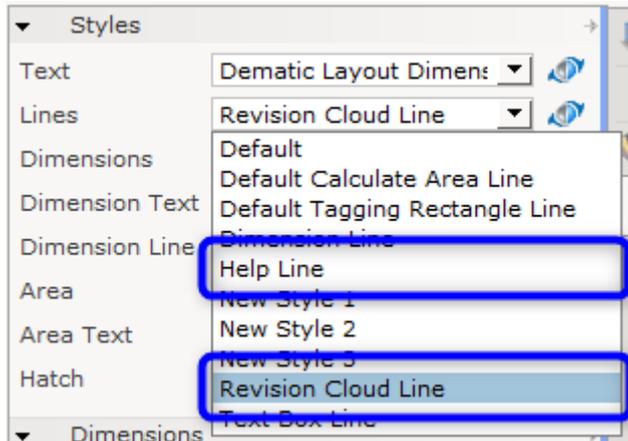
Added a **Cascade rotation** checkbox to the Property Box to cumulatively apply the rotation angle to the copies:

Se agregó una casilla de verificación de **rotación en cascada** al cuadro de propiedades para aplicar de forma acumulativa el ángulo de rotación a las copias:



Estilos de línea para herramientas

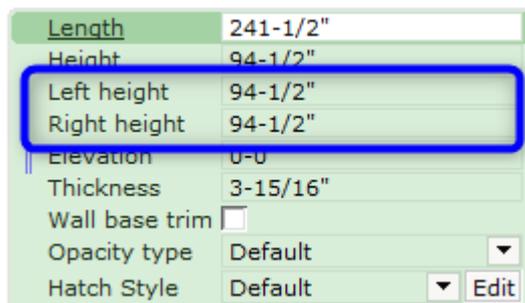
- Se agregaron las opciones de **Línea de revisión de nube** y **Línea de ayuda** en el grupo Componente para Estilos:



Ahora tiene la opción de editar y guardar nuevos estilos para estos; igual que con otras líneas en herramientas.

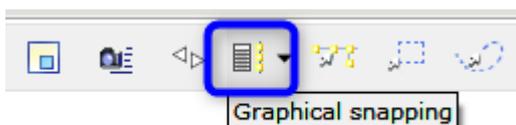
Paredes arquitectónicas

- Se agregaron los campos Altura izquierda y Altura derecha en el cuadro Propiedad para muros:



Ajuste gráfico

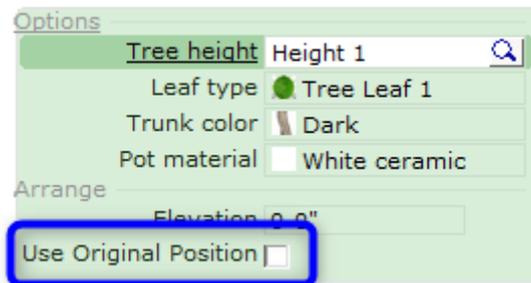
- La función de ajuste gráfico se agrega a la barra de herramientas para la vista 2D y la vista 3D para facilitar el acceso y se puede activar y desactivar:



También puede acceder a la herramienta desde el menú Editar o mediante su método abreviado de teclado (Ctrl + Alt + F), pero tenga en cuenta que la herramienta ya no es un cuadro de diálogo que permanece abierto; al hacer clic fuera de la herramienta, se cerrará.

Favoritos

- Al insertar un favorito en un dibujo, puede marcar la casilla de verificación **Usar posición original** para insertar el favorito exactamente en la misma posición desde la que se guardó originalmente.



Problemas resueltos

- Se corrigió un problema con los **niveles** que podían hacer que los muros no se ajustaran al nivel activo.
- Se corrigió un problema con la herramienta **Renderizar imagen rápida** que podía hacer que las puertas fueran invisibles después del renderizado cuando se usaba la configuración Realista.
- Se corrigió el problema con la configuración del teclado japonés que podía provocar que la entrada de caracteres se registrara en otro cuadro de diálogo abierto en lugar de directamente en el cuadro de propiedades activo.
- Se corrigió un problema con SketchUp que podía hacer que 3D Warehouse no funcionara cuando CET Designer se ejecuta en una cuenta de administrador.
- Se corrigió un problema con el punto de enfoque de la vista que en algunos casos podía provocar que el punto no se moviera como resultado de hacer clic izquierdo en la vista.
- Se corrigió un problema con CET Install Helper que podía hacer que la herramienta Clean Start no funcionara cuando se abrió la carpeta de la aplicación para CET Designer en el explorador de Windows.
- Se solucionó el problema con el cuadro de diálogo Atajos de teclado que podía provocar que el campo Clave no se borrara después de asignar una Tecla para otra selección.
- Se solucionó el problema con la herramienta Selección que podía hacer que el objeto **Seleccionar de una lista de todos debajo de la función del cursor** no incluyera objetos en otros niveles en un dibujo de niveles múltiples.
- Se solucionó el problema con el etiquetado de piezas que podía causar que la agrupación por etiquetas en la vista de cálculo fuera defectuosa cuando los componentes se colocaban en bloques después de colocar las etiquetas.
- Se corrigió un problema con la función del modo de vista personalizada que podía hacer que el etiquetado de piezas no se incluyera entre las opciones disponibles.

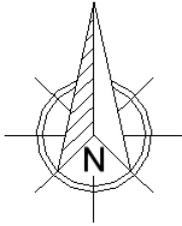
- Se corrigió un problema con la vista de cálculo que podía hacer que las filas se superpusieran cuando los elementos se expandían/contraían varias veces.
- Se corrigió un problema con la vista Papel que podía hacer que el cuadro de diálogo de **Configuración de página e impresora** no se abriera cuando se hacía doble clic en un icono de Papel.
- Se corrigió un problema con la Vista de papel que podía hacer que las Vistas 2D mostraran una elevación incorrecta para algunas partes en un dibujo DWG.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía causar que las líneas curvas se convirtieran en líneas rectas en algunos archivos DWG.
- Se corrigió un problema con el cuadro de propiedades DWG que podía causar que la opción de **Posición de bloqueo** seleccionada se desactive cuando se crearon las Alternativas.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía hacer que el 2D para ciertos objetos pareciera más pequeño de lo que realmente era, cuando se cambiaba la **Escala y la unidad** en la **Configuración**.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía causar que las líneas en un dibujo no tuvieran el mismo tipo y grosor que el valor establecido para el ancho global de polilínea en AutoCAD.
- Se corrigió un problema con la importación de DWG que podía hacer que los sombreados sólidos aparecieran sin llenar
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía causar que los colores fueran diferentes al archivo original.
- Se corrigió un problema con la importación de DWG que podía hacer que la Vista 2D desapareciera cuando las opciones **Mostrar solo el contorno de las mallas** y **Mostrar la cuadrícula de malla** completa se alternaban de un lado a otro.
- Se aumentó el rango de valores de elevación para las importaciones de DWG.
- Fixed issue with Photo Lab that could cause a crash when Outline Overlay was used. Se solucionó un problema con Photo Lab que podía causar un bloqueo cuando se usaba Esquema de superposición.

Actualización - Parche 1, 17 de diciembre de 2019

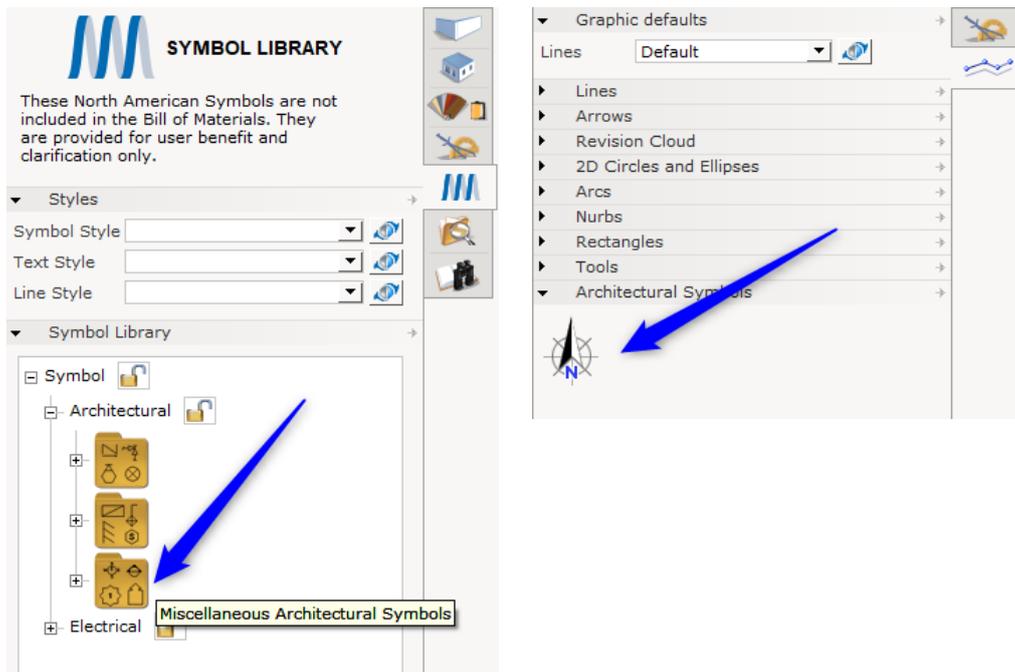
Noticias y cambios

Biblioteca de símbolos

- Hemos agregado una flecha norte a nuestros símbolos:

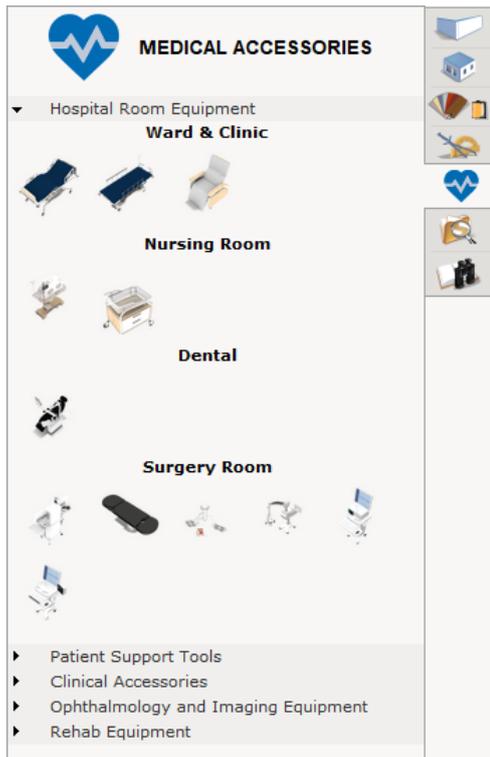


El nuevo símbolo se puede encontrar en la Extensión de la Biblioteca de símbolos en Símbolos arquitectónicos diversos, o en la pestaña Dibujos (papel) de la Vista de papel en Símbolos arquitectónicos.



Nueva extensión de accesorios: Accesorios médicos

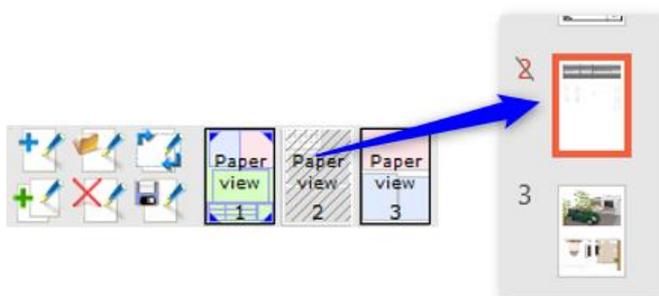
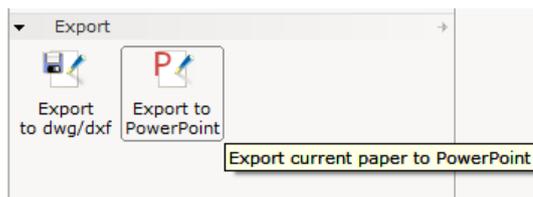
- Accesorios médicos contiene varios ejemplos diferentes de equipos médicos adecuados para un entorno sanitario. Al igual que otras extensiones de accesorios de configuración, estos objetos no se mostrarán ni afectarán su vista de cálculo.



Exportación de PowerPoint en Vista de papel

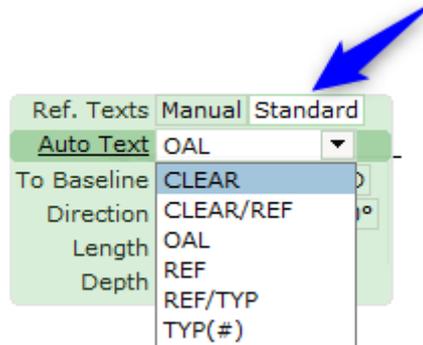
- Ahora puede exportar documentos a un archivo con formato PowerPoint. Esta herramienta exportará todos los documentos disponibles a una sola presentación, con cada documento como una diapositiva individual.

Tenga en cuenta que la herramienta también exportará documentos deshabilitados, pero los configurará como "ocultos" en la presentación:



Herramientas de construcción

- Hemos agregado algunos textos estándar para que elija cuando inserte Dimensiones de línea de base. Simplemente elija la opción **Estándar** en lugar de **Manual** para que aparezca el menú desplegable **Texto automático**:



Copiar con punto base

- Ahora hemos simplificado la forma en que funciona la herramienta activando solo la función de selección después de haber iniciado la herramienta.

Diverso

- CET Designer ahora admite la conexión a direcciones IPv6.
- Se revisaron los límites de ancho de las escaleras para acomodar un mejor uso del espacio.
- Se eliminó el campo de correo electrónico redundante de los diferentes cuadros de diálogo de informes accedidos desde el menú Ayuda.

Corrección de errores

- Se corrigió un problema con la función de múltiples niveles que podía hacer que el número de componentes en cada nivel se mostrara incorrectamente en la información sobre herramientas en la **Descripción general del nivel**.
- Se solucionó el problema con la importación de SketchUp que podía hacer que la vista previa solo se generara para el primer modelo cuando dos modelos diferentes tienen el mismo nombre.
- Se solucionó el problema con el tamaño del cuadro de diálogo de **accesos directos del teclado** que era demasiado pequeño en ciertos idiomas.
- Se solucionó el problema con la visualización de la unidad de distancia que podía hacer que la dimensión mostrara la medición en **pies y pulgadas ("")** cuando solo se seleccionaron **pies (')**.
- Se solucionó el problema con el cuadro de propiedades que podía hacer que el menú desplegable se superpusiera con la barra de tareas de Windows cuando la lista de opciones es larga.

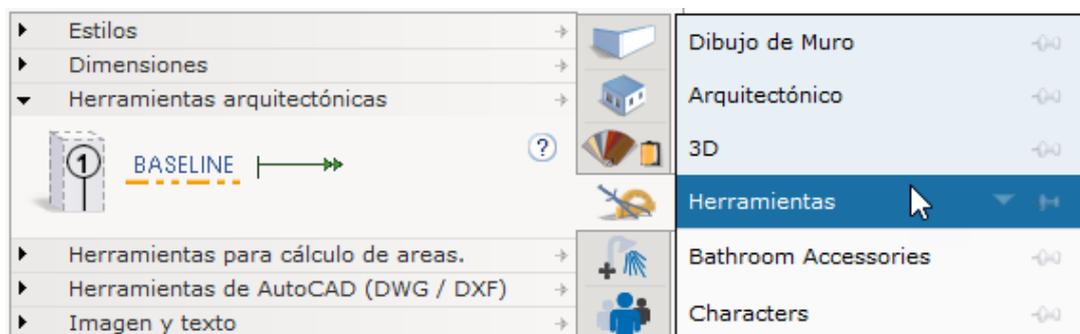
- Se solucionó el problema con la herramienta de selección que podía provocar que los componentes seleccionados en la vista 2D se deseleccionen al hacer clic en un área vacía en el dibujo.
- Se corrigió un problema con la actualización que podía hacer que algunos componentes desaparecieran cuando el dibujo se actualizaba continuamente.
- Se solucionó el problema con Editar gráficos que podía causar que la opción de configuración de Relleno en el cuadro de diálogo Editar propiedades de gráficos se deseleccionara después de reiniciar CET Designer.
- Se corrigió el problema con Editar gráficos que podía causar la falta de nodos en Mesh Dialog.
- Se corrigió un problema con Photo Lab que podía hacer que la configuración no se guardara cuando se recarga el preset.
- Se corrigió el problema con la herramienta Copiar con punto base que podía hacer que no funcionara correctamente en la vista Papel.
- Se solucionó el problema con el uso de las teclas de flecha durante la copia y el pegado que podía provocar que un componente no se posicionara en consecuencia.
- Se solucionó el problema con la categorización que podía hacer que faltasen las categorías personalizadas después de guardar y volver a cargar un dibujo.
- Se solucionó el problema con el etiquetado de piezas que podía hacer que las etiquetas no aparecieran en el filtro cuando se guardaba y cargaba como favorito.
- Se corrigió un problema con el cuadro de diálogo **Configurar página** que podía provocar que los cambios en el tamaño del papel solo afectaran a la primera página.
- Se corrigió un problema con la herramienta de texto que podía hacer que el texto no se actualizara cuando se hicieron cambios en el cuadro de propiedades mientras estaba en la vista de papel.
- Se solucionó el problema con la importación de DWG que podía causar que los arcos elípticos tuvieran líneas adicionales.
- Se solucionó el problema con la exportación DWG que podía causar que el archivo resultante no mantuviera la vista filtrada.
- Se solucionó un problema con la exportación de DWG que podía causar un bloqueo cuando el dibujo contenía un bloque con elevación negativa.
- Velocidad mejorada para exportar dibujos muy grandes al formato de archivo FBX.
- Velocidad mejorada para expandir la fila de detalles en el cuadro de diálogo Cálculo.
- Registros del sistema mejorados para incluir más información para rastrear problemas de copia de seguridad automática y guardado automático.

Lanzamiento principal, 18 de noviembre de 2019

Noticias y cambios

Nuevas herramientas de construcción

- Con esta versión, estamos lanzando un conjunto de **herramientas de construcción** que consta de tres herramientas para ayudarlo a hacer referencia a puntos en su dibujo o medir distancias desde una línea base establecida.



Las herramientas disponibles son:

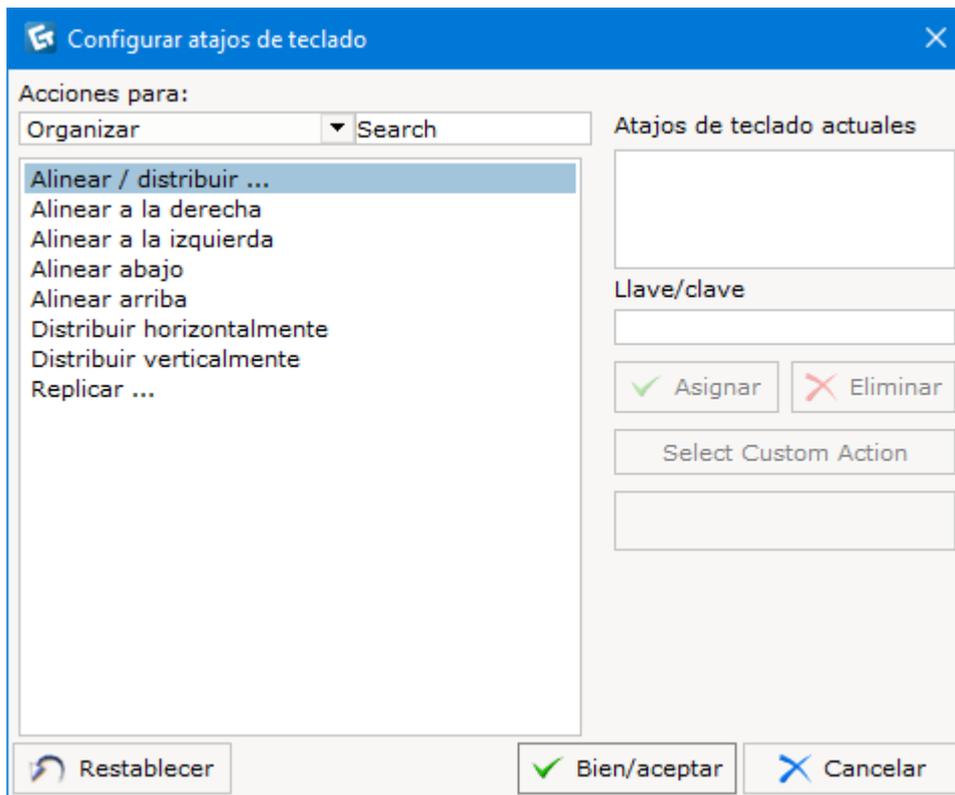
- **Globo de columna:** Ayuda a crear llamadas para hacer referencia a objetos en el dibujo.
- **Línea de base:** Coloque una referencia de línea de base para usar con **Dimensiones de línea de base**.
- **Dimensión de línea base:** Una herramienta de dimensión que siempre indica la distancia a la línea base elegida.

Actualizaciones de Photo Lab

- Se agregaron varios fondos nuevos de **Panorama** para elegir en Photo Lab.
- La opción **Fondo de cielo generado realista** para la configuración de luz Realista en la sección Iluminación y sombras del Laboratorio fotográfico es opcional. El fondo para esta configuración de luz específica no se podía cambiar previamente.

Mejor visión general y clasificación del atajo de teclado

- Interfaz de usuario mejorada para el diálogo de atajos de teclado; Con suerte, las nuevas funciones de búsqueda y clasificación ahora deberían facilitar la búsqueda del acceso directo que está buscando.



Diversa

- Se agregó una opción al Panel de control para que la vista Seguir 2D no oculte los pargos solo porque están fuera de la vista 2D.
- Se agregó una advertencia si se detectan mallas y se descartan durante la importación .stp.
- Se agregó una opción para exportar .fbx en cuanto a si exportar texturas como archivos incrustados en el .fbx o como referencias externas.

Problemas resueltos

- Se corrigió un problema que podía causar que los guardados automáticos eliminen los archivos incorrectos al crear nuevos autoguardados.
- El rectángulo Replicar ahora tiene una opción para elegir un punto de partida, igual que las otras dos herramientas de replicación.
- Se corrigió un problema con la configuración avanzada de Photo Lab, que podía hacer que desapareciera la opción de fondo emisivo.
- Se solucionó el problema con el cambio de Vista en papel a Dos vistas, que podía provocar que las pestañas de los componentes no volvieran a cambiar correctamente.
- Se corrigió un problema con la vista 3D que a veces podía hacer que no mostrara todos los objetos en ciertos ángulos mientras giraba la cámara.
- Se corrigió un problema con las vistas 3D, guardadas como favoritas, que a veces podían dar como resultado vistas vacías cuando el favorito se volvía a cargar más tarde.
- Se solucionó el problema por el que CET Designer no podía realizar un reinicio limpio si la carpeta CET Designer estaba abierta en el Explorador de Windows.
- Se corrigió un problema que podía hacer imposible actualizar CET Designer si su nombre de usuario de Windows contenía caracteres chinos.
- Se corrigió el problema con la copia de objetos agrupados que podrían romper la agrupación.
- Se corrigió un problema con los bloques, convertidos en objetos editables, que podían hacer que desaparecieran del dibujo la próxima vez que se cargara.
- Se corrigió un problema con Editar gráficos que a veces podía causar que permanecieran fantasmas de objetos editados hasta que se volviera a cargar el dibujo.
- Se corrigió un problema con los niveles que podían hacer que los objetos no siguieran la superficie nivelada cuando se cambiaba el grosor del nivel, lo que provocaba que los objetos se enrollaran dentro del piso.
- Se corrigió el problema con la creación de vistas de elevación, que podía provocar un bloqueo.
- Se corrigió el problema con la creación de vistas de Elevación, que podía ocasionar la aparición de líneas adicionales no deseadas.
- Se solucionó un problema con la exportación de DWG que podía causar un bloqueo.
- Se corrigió un problema con el antivirus de Trend Micro que podía evitar que CET Designer se actualice o inicie correctamente.
- Se solucionó el problema con Photo Lab, que impedía que Deshacer funcionara en modo Simple.
- Se corrigió un problema con las herramientas de replicación polar y lineal, para los objetos ubicados en los niveles, que podían hacer que los objetos recién replicados no siguieran correctamente la elevación de su nivel principal.
- Se corrigió un problema al arrastrar objetos entre las vistas 2D y 3D, que podía provocar la interrupción de la acción al cruzar la barra de herramientas.
- Se corrigió un problema con las dimensiones que podían provocar que la medición fuera incorrecta si la dirección se bloqueaba con las teclas de flecha.

- Se corrigió un problema con Viewports bloqueados que podían causar que los objetos cambiaran a través de Editar gráficos para mostrar el 2D incorrecto.
- Se corrigió un problema con la funcionalidad de colapso de pestañas que podía hacer que las pestañas de los componentes colapsaran al hacer clic después de iniciar CET Designer.
- Se solucionó el problema con los textos de Dimensión en varias líneas que obtenían caracteres adicionales no deseados al cambiar a la opción Texto y dimensiones en 2 líneas.
- Se corrigió un problema con los esquemas que podía causar que el menú desplegable de la etiqueta permaneciera incorrectamente atenuado (pero funcionando) después de que se seleccionó Etiquetado.
- Se corrigió un problema con la generación de vistas de Elevación, que podía hacer que tomaran mucho tiempo crearlas.
- Se corrigió un problema con las escaleras industriales que podían hacer que el tamaño del archivo de dibujo se volviera innecesariamente grande.
- El etiquetado de piezas se ha eliminado como una opción al crear modos de vista personalizados, ya que no estaban destinados a incluirse como una opción allí y estaban causando problemas.
- Se solucionó el problema con la importación de IFC, si solo estaba presente un solo nivel, que podía causar que la importación fallara.
- Se corrigió un problema con las herramientas de replicación que podían hacer que la propiedad rápida mostrara incorrectamente valores de cantidad negativos.
- Se corrigió el problema con las dimensiones y el texto de varias líneas que podían hacer que la ubicación del punto de estiramiento se desplazara.
- Se corrigió un problema con el comando de **Selección pegar** y la **Ayuda de movimiento** que podía provocar que la medición de distancia no sea corecto para objetos que no se colocan en un ángulo recto de 90 grados.
- Se solucionó el problema que podía causar que los caracteres chinos de los DWG importados no fueran visibles al imprimir o crear un PDF.
- Se corrigió un problema con los tipos de fuente que no son ANSI que podrían hacer que no fueran visibles como opciones seleccionables en CET Designer.
- Se solucionó el problema con el cambio de nombre de los Bloques desde el cuadro de diálogo Bloques, que podía provocar que sus nombres no se actualicen correctamente en el cuadro de propiedades.
- Se corrigió el problema con las escaleras industriales ISO 14112 que podrían causar un bloqueo al cambiar el ancho de las escaleras.
- Se corrigió un problema con los techos de luz con formas personalizadas que podían hacer que las fuentes de luz fueran bloqueadas por el techo mismo.
- Se corrigió un problema con la Vista del papel que podía causar un bloqueo al cambiar las fotos desde el cuadro de propiedades de una foto insertada.

Problemas conocidos

- El uso de la herramienta para exportar desde la Vista de papel a PowerPoint exportará todas las páginas, no solo la que está activa actualmente.