

CET 13.5 Major • Release Notes

21. November 2022

Neuigkeiten und Änderungen

CET Kitchen & Bath

Essential Kitchen EU

- Essential Kitchen EU ist ein neues Design-Tool zur Erstellung allgemeiner Küchen und Pausenräume, die Sie in Ihre Zeichnung einfügen können. Es ist für alle CET Kitchen & Bath Benutzer verfügbar.



Diese Erweiterung basiert zwar auf EU-Designstandards und -Grundsätzen, aber der Zugang ist nicht davon abhängig, an welchem Ort der Welt Sie sich befinden. Sie können es kostenlos verwenden, wenn Sie denken, dass es in Ihrem Projekt gut aussehen wird!



[Klicken Sie hier](#), um weitere Informationen über die EU-Erweiterung Essential Kitchen zu erhalten.

Neuigkeiten und Änderungen

CET Material Handling

CollabPro

- Mit dieser neuen Erweiterung können Sie und Ihre Kollegen gleichzeitig an demselben Projekt arbeiten, indem Sie die Möglichkeiten der Cloud-Speicherung nutzen.

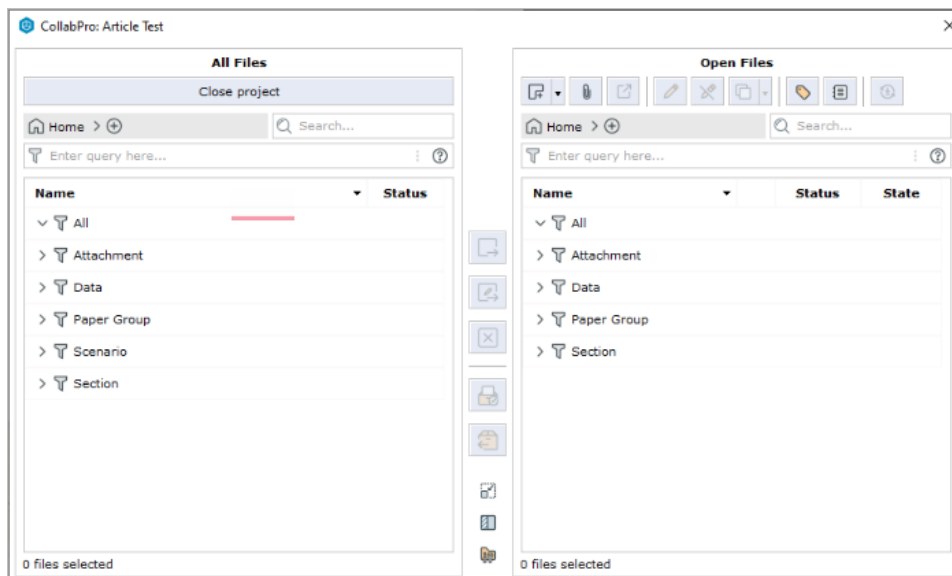


Die kostenlose Version von CollabPro ermöglicht es bis zu zwei Benutzern, gleichzeitig an derselben Zeichnung zu arbeiten, indem Sie sie in separate Abschnitte unterteilen.

Jeder Abschnitt kann jeweils nur von einem Benutzer bearbeitet werden, aber jeder kann so viele Abschnitte laden, wie er möchte, und zwar in einem reinen Lesemodus, um sich einen Überblick zu verschaffen und zu sehen, woran seine Kollegen arbeiten.

Wir planen, diese Erweiterung in mehreren Versionen anzubieten, darunter diese kostenlose Version und zusätzliche kostenpflichtige Versionen mit unterschiedlichen Funktionen:

- Umfang des enthaltenen Cloud-Speicherplatzes
- Zugriff auf zusätzliche Funktionen
- Anzahl der Personen, die gleichzeitig an einem Projekt arbeiten dürfen



Diese Erweiterung wird zunächst CET Material Handling-Benutzern zur Verfügung gestellt, wobei die Verfügbarkeit zu einem späteren Zeitpunkt auf CET Commercial Interiors und CET Kitchen & Bath-Benutzer ausgeweitet wird.

Für weitere Informationen über die kostenlose Erweiterung von CollabPro klicken Sie hier.

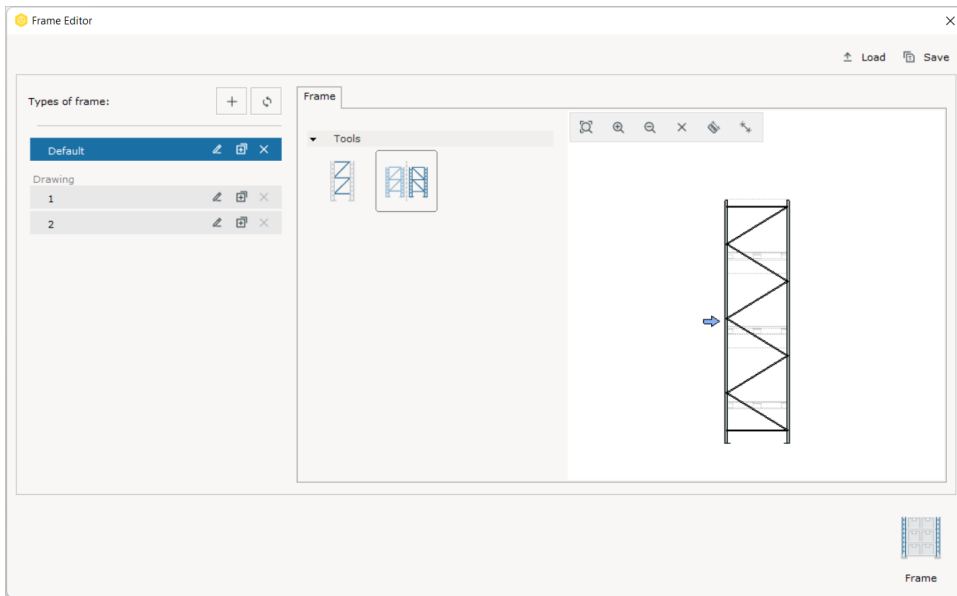
Zusätzliches Palettenregal

- Die Pallet Racking Extension für CET Material Handling-Benutzer wurde um mehrere spannende Funktionen erweitert.

Sehen Sie sich diese Liste der Neuheiten an!

- Frameeditor
- Kollisionserkennung und -vermeidung
- Möglichkeit zum Hinzufügen von Typenschildern
- Schraubenoptionen

- Abstandshalter für den Rauchkanal
- Unterstützung für japanische Einheitsnormen



Weitere Informationen über Pallet Racking finden Sie hier.

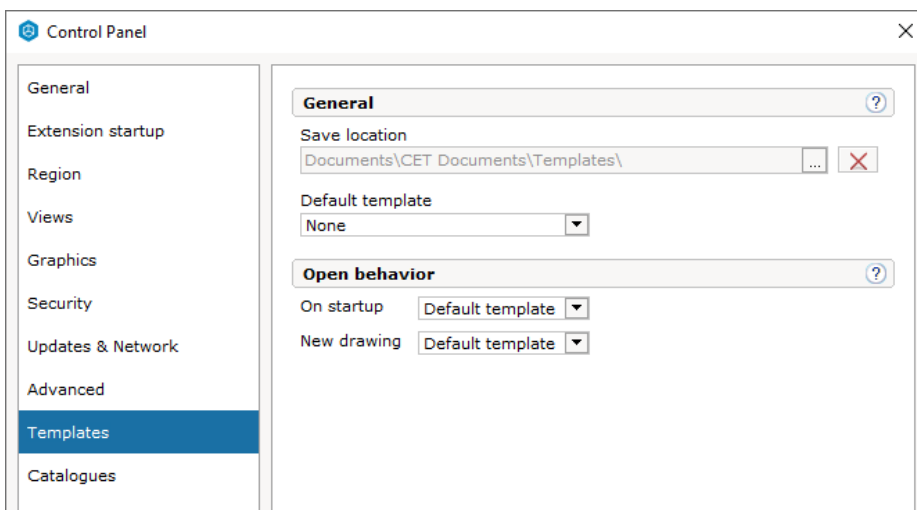
Allgemeine CET-Neuigkeiten und -Änderungen

Vorlagen

- Endlich ist es da! Wir freuen uns, Ihnen mitteilen zu können, dass CET jetzt das Erstellen und Teilen von Vorlagen unterstützt!

Mit Vorlagen können Sie:

- Einstellungen speichern, die Sie für den Start Ihrer Projekte verwenden möchten
- Beim Starten von CET automatisch eine Standardvorlage laden
- Schutz vor versehentlichem Überschreiben vorhandener Vorlagen

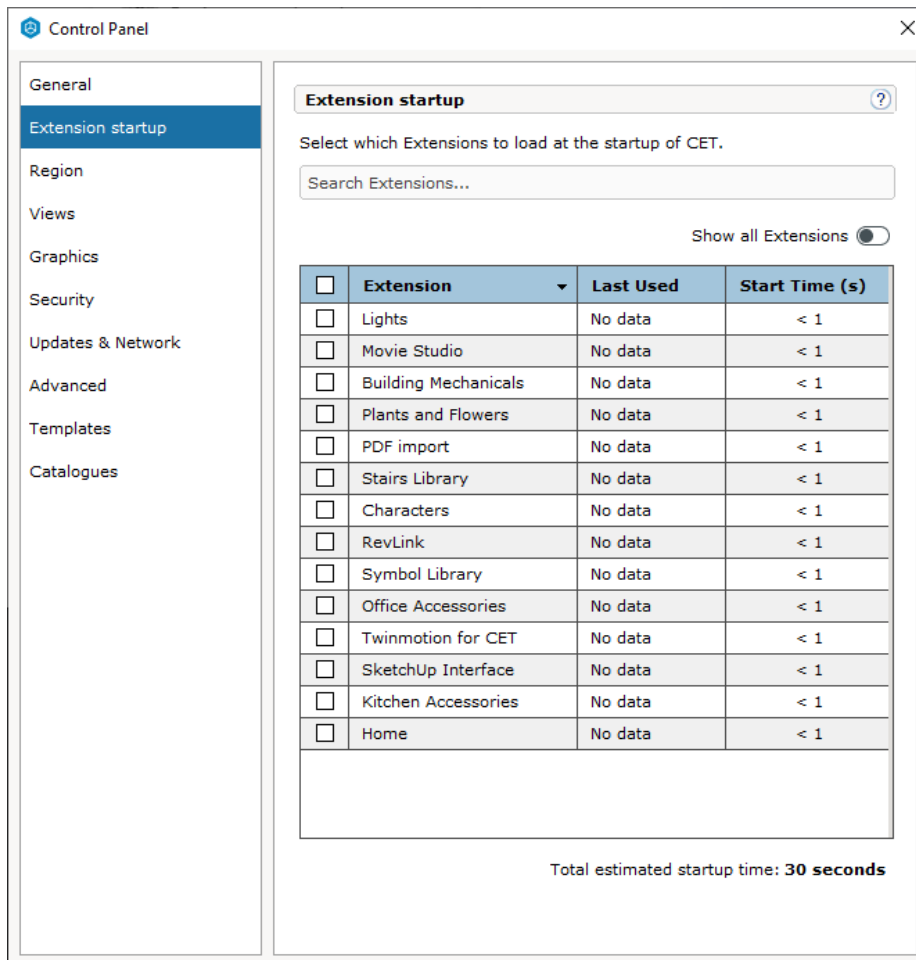


Weitere Informationen zu Vorlagen finden Sie hier.

Erweiterungsstart

- Der Systemsteuerung wurde eine neue Einstellung hinzugefügt, mit der Sie steuern können, welche Erweiterungen ihre Daten während des CET-Starts sofort laden.

Erweiterungen, die nicht so eingestellt sind, dass sie sofort mit CET starten, stehen Ihnen weiterhin zur Verfügung, laden ihre Daten aber erst, wenn Sie die Registerkarte der Komponente zum ersten Mal aufrufen.



Dies reduziert die Zeit, die CET für den Start benötigt, während Sie die Kontrolle behalten und alle Daten verfügbar halten.

Registerkarten, die ihre Daten noch nicht geladen haben, wird ein kleiner Punkt zur Registerkarte Komponente hinzugefügt. Wenn Sie auf die Registerkarte klicken, wird CET aufgefordert, die Daten zu laden, was beim ersten Besuch länger dauern kann.



Zusätzliche Zeichen

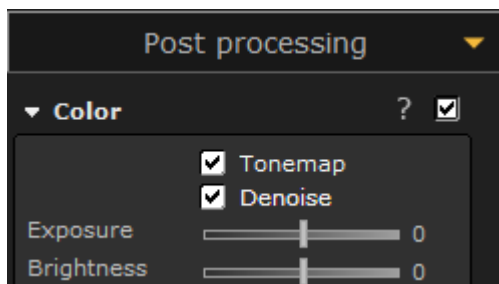
- Wir haben unsere Zeichenerweiterung um neue Komponenten erweitert, die uns bei der Gestaltung von Schulen, Krankenhäusern, Laboren und ähnlichem unterstützen:
 - Vorschulkinder und Teenager
 - Erwachsene mit Laborkleidung und entsprechendem Zubehör
 - Verschiedene Posen für neue Charaktere
 - Unterstützung bei der Verwendung bestehender und neuer Sitzhaltungen im Rollstuhl



Klicken Sie hier, um weitere Informationen über die Zeichenerweiterung zu erhalten.

Sonstiges

- RevLink unterstützt jetzt Revit 2023. Wir nutzen auch die Gelegenheit, dem Extension- und Revit-Plugin ein kleines Facelift mit moderneren Icons zu verpassen.
- Das Dialogfeld CET Clean Start bietet jetzt detailliertere Steuerelemente für die Handhabung gespeicherter Präferenzen. Um dies zu erreichen, haben wir die alte Schaltfläche **Einstellungen löschen** durch ein neues Dialogfeld **CET löschen/zurücksetzen ...** ersetzt, in dem Sie auswählen können, welche Daten gespeichert und welche gelöscht werden sollen.
- Der Bereich Photo Lab Post Processing verfügt jetzt über ein neues Tool, um Rauschen (Pixelkörnigkeit) aus Ihren gerenderten Bildern zu entfernen. Die Funktion Rauschunterdrückung ist standardmäßig aktiviert.

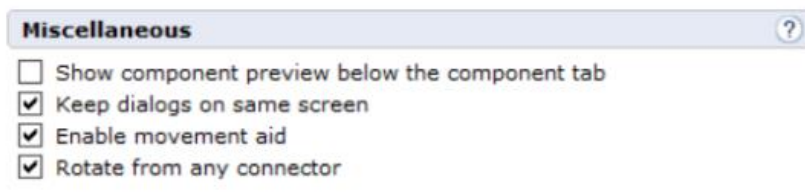




Fehlerbehebungen und Verbesserungen

Verbesserungen

- Wenn Sie CET durch Doppelklicken auf eine Zeichnung starten, erhalten Sie nicht mehr zusätzlich eine leere „Zeichnung 1“, wenn Sie mehrere Zeichnungen aktiviert haben.
- In der Systemsteuerung wurde eine neue Einstellung hinzugefügt, mit der Sie die Option zum Drehen von einem beliebigen Fixpunkt aus aktivieren/deaktivieren können. Bitte beachten Sie, dass diese Funktion standardmäßig aktiviert ist.



- Wir führen mehrere Änderungen ein, um die Verwirrung bei der Arbeit mit gespeicherten Schemata zu verringern:
 - Die Standardzielorte wurden bei der Durchführung der Aktionen **Speichern unter ...** und **Öffnen ...** geändert. Um Verwechslungen zu vermeiden, werden diese Aktionen nun immer standardmäßig auf den entsprechenden Erweiterungsordner gesetzt.
 - Der Schema-Explorer zeigt jetzt ein Kettensymbol auf der Schema-Schaltfläche an, um anzuzeigen, ob ein Schema in Ihrer aktuellen Zeichnung eingebettet ist.
 - Dem Schema-Explorer wurde eine Schaltfläche hinzugefügt, mit der Sie schnell auf den Ordner mit Ihren Schemata zugreifen können.
 - Die Dateierweiterung für Scheme Libraries wurde von .cmschemes in .cmschemezip geändert, um den Unterschied zwischen Scheme-Dateien und Scheme Libraries zu verdeutlichen.
 - Damit Sie leichter erkennen können, welche Schemata zu welcher Erweiterung gehören, werden sie nun wie folgt benannt:
YourFileName.SchemeGroupName.ExtensionName.cmscheme
- Der Scheme Manager sollte nicht mehr kurzzeitig die CET einfrieren, wenn Sie bei aktivierter Modellvorschau die Registerkarte wechseln.
- Verbesserte Leistung beim Aufrufen des Blockbearbeitungsmodus aus dem Dialogfeld Blöcke; CET darf auch an dieser Stelle keine Zeit mit logischen Überlegungen verbringen.
- In CET müssen Sie sich nicht mehr so lange gedulden, bis ein nicht angeschlossener Drucker bei der Erstellung einer neuen Zeichnung reagiert. Jeder Drucker, der mehr als 5 Sekunden braucht, um zu antworten, ist erst wieder verfügbar, wenn CET das nächste Mal gestartet wird (statt bisher ~20 Sekunden Wartezeit pro Drucker, jedes Mal).

- Älteren und veralteten Clean-Start-Dialogen wurde eine Option hinzugefügt, mit der sie ohne Neuinstallation von CET aktualisiert werden können.

Fehlerbehebungen

- Es wurde ein Problem bei der Anwendung von Schemata behoben, das in bestimmten Fällen zu einem Absturz führen konnte.
- Es wurde ein Problem mit Ansichtsclips behoben, das beim Vergrößern eines Ansichtsclips zu einem Absturz führen konnte.
- Es wurde ein Problem mit Updates behoben, das dazu führen konnte, dass CET bei 60 % Fortschritt stecken blieb, wenn der Windows-Benutzername des Benutzers chinesische Zeichen enthielt.
- Es wurde ein Problem mit dem Arbeitsmodus-Editor behoben, das dazu führen konnte, dass seine Einstellungen auch aus der Systemsteuerung verschwanden, wenn er aus der Hauptschnittstelle ausgeblendet wurde.
- Es wurde ein Problem mit der Kalkulation und der Preisvorschau behoben, das dazu führen konnte, dass CET zeitweise einfro, wenn es zu lange dauerte, den Vorschauwert zu aktualisieren.
- Bei der Berechnung und Anzeige von Mengenzahlen, die eine Million erreichen oder überschreiten, wurde ein Problem behoben, das dazu führte, dass die Zahl zu einer wissenschaftlichen Anzeige wechselte.
Die Zählung war trotzdem korrekt, aber schwierig zu verstehen.
- Es wurde ein Problem beim Export nach SketchUp behoben, das dazu führen konnte, dass transparente Materialien, wie z. B. Fensterglas, schwarz wurden.
- Es wurde ein Problem beim Export nach SketchUp behoben, das dazu führen konnte, dass Lichtquellen schwarz wurden.
- Es wurde ein Problem beim Export nach SketchUp behoben, das dazu führen konnte, dass Mesh-Materialien falsch skaliert wurden.
- Es wurde ein Problem beim Export nach SketchUp behoben, das dazu führen konnte, dass Filtereinstellungen nicht immer korrekt auf DWG-Objekte angewendet wurden.
- Es wurde ein Problem beim SketchUp-Export behoben, das manchmal dazu führte, dass der Export übermäßig lange dauerte und riesige Dateien erzeugte.
- Es wurde ein Problem mit importierten SketchUp-Objekten behoben, das dazu führen konnte, dass sie beim nächsten Öffnen der Zeichnung automatisch verkleinert wurden.
- Ein Problem mit SketchUp-Objekten wurde behoben, das dazu führen konnte, dass sie in 2D unsichtbar wurden, wenn sie innerhalb eines Blocks platziert wurden, der dann als gespeicherter Favorit eingefügt wurde.
- Die Mindestgröße für das Dialogfeld Material Explorer wurde erhöht, um sicherzustellen, dass alle Steuerelemente Platz finden.
- Es wurde ein Problem mit dem Material Explorer und Nur PBR-Materialien anzeigen behoben, das dazu führte, dass leere Materialkategorien weiterhin in der Liste angezeigt wurden.
- Es wurde ein Problem mit dem Material Explorer behoben, das dazu führte, dass die Texte in einigen Sprachen nicht in die Schaltflächen passten.
- Es wurde ein Problem mit dem Material Lab behoben, das dazu führen konnte, dass Materialien in den Material-Miniaturansichten gespiegelt angezeigt wurden.

- Es wurde ein Problem mit dem Material Labor und der Erstellung von Materialien aus .bmp-Bildern behoben, das zu verschiedenen Problemen auf der Benutzeroberfläche führen konnte.
- Es wurde ein Problem mit einigen Materialien behoben, das dazu führen konnte, dass sie beim erneuten Öffnen der Zeichnung nicht angewandt blieben.
- Es wurde ein Problem mit den Materialien brauner Ziegelstein und grüner Marmor behoben, das dazu führen konnte, dass CET eine Warnung anzeigte, dass die Größe von zu großen Bilddateien geändert werden sollte.
- Ein Problem mit metallischen Materialien und undurchsichtigen Texturen wurde behoben, das dazu führen konnte, dass die Materialien zu dunkel waren.
- Es wurde ein Problem mit Ansichtsausschnitten und mehreren Alternativen behoben, das dazu führen konnte, dass Ansichtsausschnitte leer blieben, wenn eine Alternative gelöscht wurde.
- Es wurde ein Problem mit Papier-Miniaturansichten behoben, das dazu führen konnte, dass diese falsch ausgerichtet waren.
- Es wurde ein Problem mit dem Papier Manager behoben, das dazu führen konnte, dass Papiere bei der schnellen Auswahl verschiedener Papiere neu angeordnet wurden, obwohl keine Zieh-Aktion durchgeführt wurde.
- Es wurde ein Problem mit der Collaboration-Erweiterung und den Papierabschnitten im Modus „Nur Ansicht“ behoben, durch das es möglich war, Papiere neu anzuordnen.
- Es wurde ein Problem beim Bearbeiten von Grafiken behoben, das dazu führen konnte, dass sich bearbeitete Objekte nach dem erneuten Öffnen der Zeichnung in der 2D- und Papieransicht inkonsistent verhielten.
- Es wurde ein Problem mit RevLink behoben, das dazu führte, dass Materialien in Revit nicht angezeigt wurden, wenn Ihre CET-Einstellungen auf einem Gebietschema mit Komma als Dezimaltrennzeichen basierten.
- Es wurde ein Problem mit der Treppe behoben, das dazu führen konnte, dass die Träger ausfielen.
- Es wurde ein Problem mit Treppen behoben, das die Eigenschaft Sicherheitskäfig deaktivieren konnte, wenn eine Zeichnung oder ein Abschnitt neu geladen wurde.
- Es wurde ein Problem mit Objekten behoben, die am Rand von Ebenen platziert wurden. Dadurch konnten sie als zur Basisebene gehörend klassifiziert werden und nicht als zu der Ebene zugehörig, auf der sie platziert wurden.
- Es wurde ein Problem mit Catalogue Schemes behoben, das fälschlicherweise eine Fehlermeldung über nicht ladbare Schemes auslösen konnte, wenn die Catalogue Creator Extension nicht vorhanden war.
- Es wurde ein Problem mit dem Photo Lab behoben, das dazu führen konnte, dass der Zoom in allen Objekten auf Objekten basierte, die nicht in 3D sichtbar waren, was dazu führte, dass CET zu weit herausgezoomt wurde.
- Es wurde ein Problem mit dem Render-Server behoben, das dazu führen konnte, dass fehlgeschlagene Rendereaufträge nicht korrekt auf einen anderen verfügbaren Server übertragen wurden.
- Es wurde ein Problem mit der Rückgängig-Funktion behoben, das dazu führte, dass nicht alle Objektbewegungen rückgängig gemacht werden konnten, die durch die Verwendung der Pfeiltasten entstanden waren, sondern nur eine der Bewegungen.
- Es wurde ein Problem mit Teil-Tags und Rückgängig behoben, das dazu führte, dass die Tags nicht wieder angewendet wurden, wenn ein Objekt wieder in ein Teil-Tag-Rechteck verschoben wurde.

- Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass in einigen Eigenschaftsfeldern Eingaben bereits beim Hinzufügen übernommen wurden, anstatt erst dann, wenn der Benutzer sie beendet hatte.
- Problem mit Eigenschaftsfeldern behoben, bei dem manchmal eine zusätzliche 1 am Anfang einer eingegebenen Zahl hinzugefügt werden konnte.
- Ein Problem mit Eigenschaften, die scrollbare Inhalte enthalten, wurde behoben, das dazu führen konnte, dass der Inhalt falsch ausgerichtet wurde.
- Ein Problem beim Speichern wurde behoben, das dazu führen konnte, dass CET einen Dialog zur Wiederherstellung von Zeichnungen öffnete, wenn das Speichern manuell abgebrochen wurde.
- Ein Problem mit Kopieren/Einfügen und Blöcken wurde behoben, das dazu führte, dass Blöcke, die in eine andere Zeichnung kopiert wurden, ihren Namen nicht korrekt beibehielten.