

CET 13.5 Major • Leveransmeddelande

21 november 2022

Nyheter och ändringar CET Kitchen & Bath

Viktigt kök EU

- Viktigt kök EU är ett nytt designverktyg du kan använda för att skapa allmänna kök och rastutrymmen att lägga till i ritningar. Verktöget är tillgängligt för alla som använder CET Kitchen & Bath.



Detta tillägg bygger på EU:s standarder och riktlinjer för design, men åtkomsten begränsas inte av var i världen du befinner dig. Det är kostnadsfritt för alla att använda om du tror att det kommer att se bra ut i ditt projekt!



[Klicka här](#) för mer information om tillägget Viktigt kök EU.

Nyheter och ändringar CET Material Handling

CollabPro

- Med detta nya tillägg kan du och dina kollegor arbeta samtidigt i samma projekt genom att dra nytta av kraften i molnlagring.

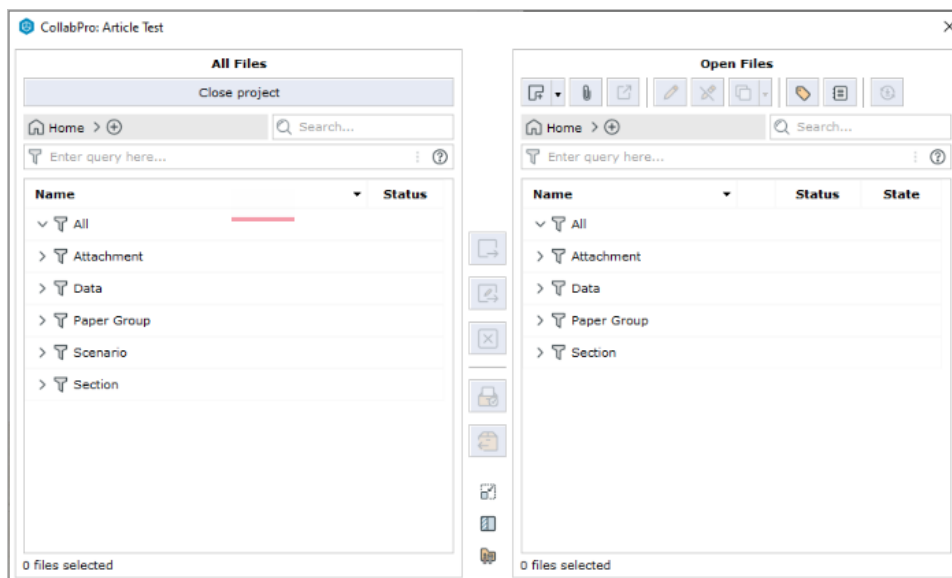


Med den kostnadsfria versionen av CollabPro kan upp till två användare arbeta på samma ritning samtidigt genom att den kan delas in i separata sektioner.

Varje sektion kan bara redigeras av en användare åt gången, men alla kan läsa in så många sektioner de vill, i skrivskyddat läge, för att få hela bilden och se vad deras kollegor arbetar med.

Vår plan för detta tillägg är att det ska finnas i ett par olika versioner inklusive denna kostnadsfria version, plus ytterligare nivåer till olika kostnader med skillnader gällande:

- Mängd inkluderat molnlagringsutrymme
- Tillgång till ytterligare funktioner
- Antal personer som får arbeta samtidigt i ett projekt



Tillägget kommer till en början att göras tillgängligt för användare av CET Material Handling. Det blir sedan tillgängligt även för användare av CET Commercial Interiors och CET Kitchen & Bath vid ett senare datum.

Klicka här för mer information om den kostnadsfria versionen av CollabPro-tillägget.

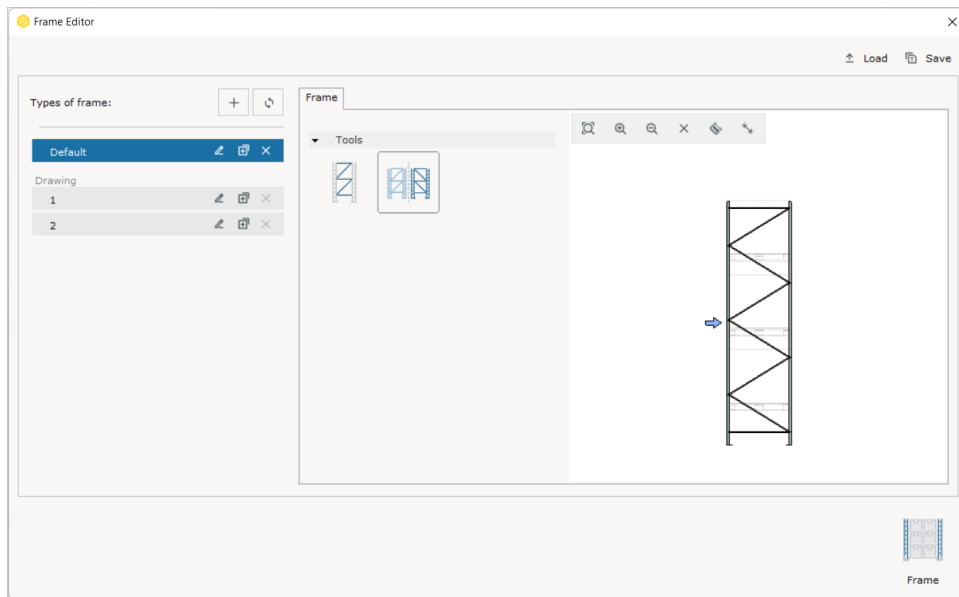
Nyheter för Pallet Racking

- Flera spännande funktioner har lagts till i Pallet Racking-tillägget för användare av CET Material Handling.

Kolla in den här listan med nyheter!

- Karmredigerare
- Detektering och undvikande av kollision
- Möjlighet att lägga till märkskyltar
- Bultalternativ
- Mellanlägg för röckanaler

- Stöd för japanska enhetsstandarder



Klicka här för mer information om Pallet Racking.

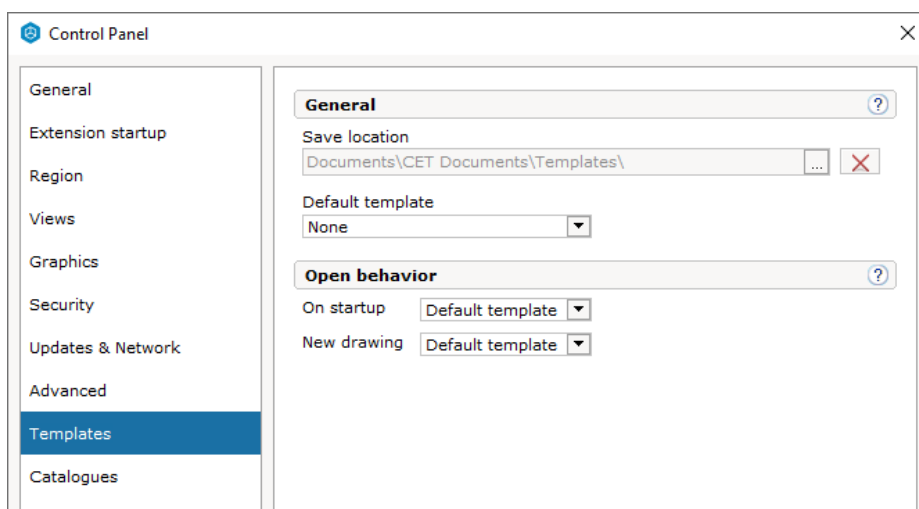
Allmänna nyheter och ändringar i CET

Mallar

- Äntligen! Vi är glada över att kunna meddela att CET nu har stöd för skapande och delning av mallar!

Med mallar kan du:

- Spara de inställningar du vill använda för att starta dina projekt
- Automatiskt läsa in en standardmall när du startar CET
- Förhindra att befintliga mallar skrivs över av misstag

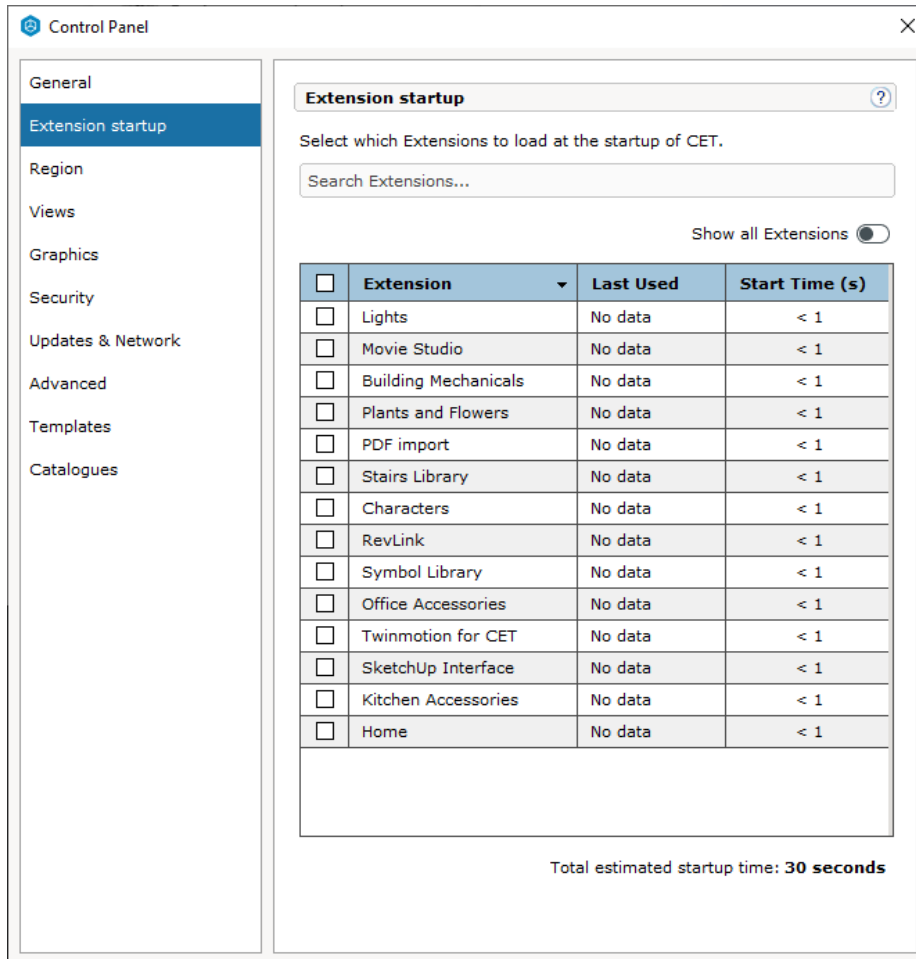


Klicka här för mer information om Mallar.

Tillägg vid start

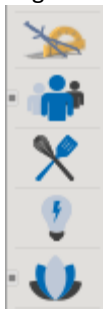
- En ny inställning har lagts till i kontrollpanelen som innebär att du kan styra vilka tillägg var data omedelbart ska läsas in i samband med start av CET.

Tillägg som inte ställs in för att starta omedelbart med CET är fortfarande tillgängliga för dig, men deras data läses in först när du öppnar deras komponentflik för första gången.



Detta kommer att minska den tid som krävs för att CET ska starta samtidigt som du har kontroll och hela tiden har tillgång till alla data.

I flikar vars data ännu inte har lästs in syns en liten punkt på komponentfliken. Om du klickar på fliken begär du att CET ska läsa in deras data, och detta kan ta längre tid vid det första besöket.



Fler figurer

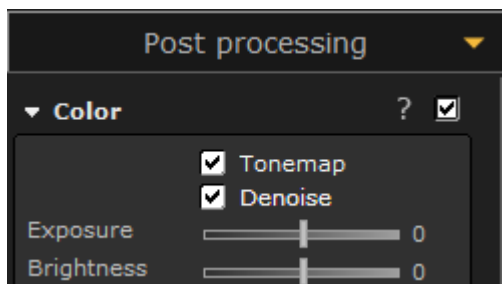
- Vi har lagt till nyheter i vårt Characters-tillägg för att underlätta vid design för skolor, sjukhus, labb och liknande:
 - Barn i förskole- och tonårsåldern
 - Vuxna med labbkläder och relevanta tillbehör
 - Flera olika ställningar för nya figurer
 - Stöd för att använda befintliga och nya sittställningar i rullstol



Klicka här för mer information om Characters-tillägget.

Diverse

- RevLink har nu stöd för Revit 2023. Vi passar också på att ge plug-in-lösningarna Extension och Revit en liten ansiktslyftning i form av modernare ikoner.
- Dialogrutan CET Clean Start innehåller nu mer detaljerade kontroller för hantering av sparade inställningar. För att uppnå detta har vi ersatt den gamla knappen **Clear Preferences** (Rensa inställningar) med en ny dialogruta — **Clear/Reset CET...** (Rensa/Återställ CET ...) där du kan välja vilka data du vill behålla och vilka du vill rensa bort.
- Sektionen Photo Lab Post Processing (Fotolabb för efterbehandling) har nu ett nytt verktyg för borttagning av brus (pixelkornighet) från renderade bilder. Brusreduceringsfunktionen är aktiverad som standard.

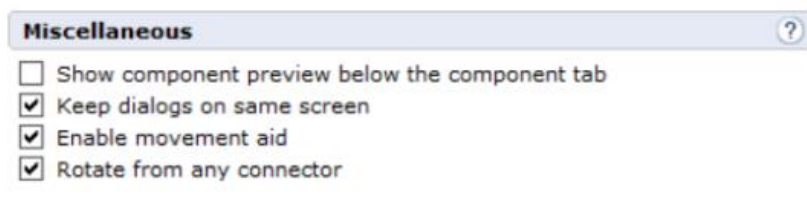




Fixar och förbättringar

Förbättringar

- När du startar CET genom att dubbelklicka på en ritningsfil öppnas inte längre *också* en tom "Ritning 1" om du har flera ritningar aktiverade.
- En ny inställning har lagts till på kontrollpanelen så att du kan aktivera/inaktivera alternativet Roterar från valfri snappunkt. Observera att denna funktion är aktiverad som standard.



- Vi inför flera förändringar för att minska förvirringen när man arbetar med sparade scheman:
 - Standardmålplatserna när åtgärderna **Spara som ...** och **Öppna ...** utförs har ändrats. I syfte att förhindra förväxlingar är dessa åtgärder nu alltid standard för relevant tilläggsmap.
 - I Schemautforskaren visas nu en kedjeikon på schemaknappen för att indikera huruvida ett schema är inbäddat i din aktuella ritning.
 - En knapp har lagts till i Schemautforskaren för snabb åtkomst till mappen med dina scheman.
 - Filtillägget för schemabibliotek har ändrats från .cmschemes till .cmschemezip för att göra det enklare att se skillnad mellan schemafilerna och schemabibliotek.
 - För att göra det ännu enklare att identifiera vilka scheman som passar till vilket tillägg namnges de nu på följande sätt:
Dittfinamn.Schemagruppnamn.Tilläggsnamn.cmscheme
- Schemahanteraren riskerar inte längre att tillfälligt frysa CET när du byter flikar med modellförhandsgranskning aktiverad.
- Förbättrad prestanda vid övergång till blockredigeringsläget från dialogrutan Block: inte heller här får CET ägna tid åt filosofiska funderingar.
- CET har fått sämre tålamod i väntan på att fränkopplade skrivare ska svara när en ny ritning skapas. En skrivare som dröjer mer än fem sekunder med att svara kommer inte att vara tillgänglig förrän nästa gång CET startas (en minskning från ~20 sekunders väntan, per skrivare, varje gång).
- Ett alternativ har lagts till för äldre och föråldrade Clean Start-dialogrutor så att de kan uppdateras utan att CET installeras om.

Buggfixar

- Problemet med att tillämpning av scheman i vissa specialfall orsakar krasch har åtgärdats.
- Problemet med att klippvisningar kan orsaka krasch när ett klipp dras ut har åtgärdats.
- Problemet med att uppdateringar kan göra att CET fastnar vid 60 % av förloppet om användarens Windows-användarnamn innehåller kinesiska tecken har åtgärdats.
- Problemet med att arbetslägesredigerarens inställningar kan försvinna även från kontrollpanelen när de döljs från huvudgränssnittet har åtgärdats.
- Problemet med att beräkning och förhandsgranskning av pris kan göra att CET fryser periodiskt om det tar för lång tid att uppdatera förhandsgranskningsvärdet har åtgärdats.
- Problemet med beräkning och visning av antal där siffran uppgår till en miljon miljon eller mer, vilket gör att visningen av siffran övergår till en av vetenskaplig typ, har åtgärdats.
I den här typen av fall var antalet fortfarande korrekt, men svårt att förstå.
- Problemet då export till SketchUp kan göra att transparenta material, som till exempel fönsterglas, blir helt svarta har åtgärdats.
- Problemet då export till SketchUp kan göra att ljuskällor blir svarta har åtgärdats.
- Problemet då export till SketchUp som gör att material av nättyp skalas felaktigt har åtgärdats.
- Problemet då export till SketchUp kan leda till att filterinställningarna inte alltid tillämpas korrekt på DWG-objekt har åtgärdats.
- Problemet då SketchUp-export ibland kan leda till att exporten tar för lång tid och resulterar i enorma filer har åtgärdats.
- Problemet då importerade SketchUp-objekt kan göra att de reduceras automatiskt nästa gång ritningen öppnas har åtgärdats.
- Problemet med SketchUp-objekt som kan göra att de blir osynliga i 2D när de placeras inuti ett block som sedan infogas som en sparad favorit har åtgärdats.
- Minsta tillåtna storlek för dialogrutan Material Explorer har ökats för att säkerställa att alla kontroller får plats.
- Problemet med Material Explorer och Visa endast PBR-material som gör att tomma materialkategorier fortfarande visas i listan har åtgärdats.
- Problemet med Material Explorer som gör att texter inte får plats på vissa knappar på vissa språk har åtgärdats.
- Problemet med Material Lab som gör att material kan visas spegelvända i materialminiatyrerna har åtgärdats.
- Problemet med Material Lab och skapande material från .bmp-bilder som kan orsaka flera UI-problem har åtgärdats.
- Problemet med att vissa material inte förblir applicerade när ritningen öppnas igen har åtgärdats.
- Problemet med brunt tegelstens- och grönt marmormaterial som kan göra att CET varnar för att man vill ändra storlek på bildfiler som är för stora har åtgärdats.
- Problemet med material av metalltyp och ogenomskinliga texturer som kan göra materialen för mörka har åtgärdats.
- Problemet med klippvisning och flera alternativ som kan göra att klippvisningen blir tom när ett alternativ tas bort har åtgärdats.

- Problemet med pappersminiatyrer som kan göra att de hamnar snett har åtgärdats.
- Problemet med Paper Manager som kunde orsaka att papper sorterades om vid snabbt val av olika papper, även om ingen dragåtgärd hade utförts, har åtgärdats.
- Problemet med Collaboration-tillägget och papperssektioner i läget Visa endast, som skulle kunna göra det möjligt att ordna om papper, har åtgärdats.
- Problemet med med Redigera grafik som kunde leda till att redigerade objekt betedde sig inkonsekvent i 2D- och pappersvyerna efter att ritningen hade öppnats igen har åtgärdats.
- Problemet med RevLink som gjorde att material inte visades i Revit om CET-inställningarna baserades på en plats med kommatecken som decimaltecken har åtgärdats.
- Problemet med Trappor som kunde orsaka buggar för vingar har åtgärdats.
- Problemet med Trappor som kunde inaktivera säkerhetsburens egenskap vid omladdning av en ritning eller sektion har åtgärdats.
- Problemet med objekt placerade i kanten av Nivåer som kunde medföra att de klassades som tillhörande basnivå, snarare än den nivå de placerats på, har åtgärdats.
- Problemet med katalogscheman som felaktigt kan utlösa ett felmeddelande om oinläsningsbara scheman på grund av att Catalogue Creator-tillägget inte finns har åtgärdats.
- Problemet med Photo Lab som kunde göra att Zoom i alla objekt zoomade baserat på objekt som inte är synliga i 3D, vilket ledde till att CET zoomade ut för långt, har åtgärdats.
- Problemet med renderingsservern som kan orsaka misslyckad rendering av jobb till en annan tillgänglig server har åtgärdats.
- Problemet med Ångra som förhindrade ångrande av alla objektrörelser som beror på användning av piltangenterna, vilket gjorde att alla rörelser utom en ångrades, har åtgärdats.
- Problemet med Deletiketter och Ångra som gjorde att det inte gick att sätta tillbaka etiketter när ett objekt flyttades tillbaka in i en deletikettsrektangel har åtgärdats.
- Problemet som kunde göra att vissa egenskapsrutor tillämpade inmatningar i takt med att de lades till, istället för när användaren valde att slutföra, har åtgärdats.
- Problemet med egenskapsrutor som ibland lade till en extra etta i början av ett inmatat nummer har åtgärdats.
- Problemet då egenskaper som innehöll skrollbart innehåll kunde göra att innehållet blev felinriktat har åtgärdats.
- Problemet med sparande som kunde göra att CET öppnade en dialogruta för ritningsåterställning om sparandet avbröts manuellt har åtgärdats.
- Problemet med Kopiera/klistra in och Block som gjorde att Block kopierades över till en annan ritning och därmed inte behöll sitt rätta namn har åtgärdats.